

# データベースシステム入門

1 3. テーブル定義, データベース操作, 索引,  
一対多でのテーブル定義, 多対多でのテーブル定義

# リレーショナルデータベースシステム

コンピュータ



リレーショナル  
データベース  
管理システム



記憶  
装置

リレーショナル  
データベース

あわせて  
リレーショナルデータベースシステム

|   | id | name        | teacher_name | student_name | score | created_at          | updated_at |
|---|----|-------------|--------------|--------------|-------|---------------------|------------|
| 1 | 1  | Database    | K            | KK           | 85    | 2014-09-13 00:46:17 | {null}     |
| 2 | 2  | Database    | K            | AA           | 75    | 2014-09-13 00:48:26 | {null}     |
| 3 | 3  | Database    | K            | LL           | 90    | 2014-09-13 00:48:26 | {null}     |
| 4 | 4  | Programming | A            | KK           | 85    | 2014-09-13 00:48:26 | {null}     |
| 5 | 5  | Programming | A            | LL           | 75    | 2014-09-13 00:48:26 | {null}     |

|   | id   | year | month | day | customer_name | product_id | qty | created_at          |
|---|------|------|-------|-----|---------------|------------|-----|---------------------|
| 1 | 1001 | 2014 | 10    | 26  | kaneko        | 1          | 10  | 2014-09-14 14:28:38 |
| 2 | 1002 | 2014 | 10    | 26  | miyamoto      | 2          | 2   | 2014-09-14 14:28:38 |
| 3 | 1003 | 2014 | 10    | 27  | kaneko        | 3          | 8   | 2014-09-14 14:28:38 |
| 4 | 1004 | 2014 | 10    | 27  | kaneko        | 3          | 8   | 2014-09-14 14:28:38 |

データの種類ごとに分かれた、  
たくさんの**テーブル**が格納される

# 今日学んでもらうこと

## ◆ 「データベースエンジニア」として活躍できるための大事な知識

### 1. テーブル定義

- ・ SQLを用いたテーブル定義
- ・ 「何か」と「何か」の**関係**を記録するのは、どうしたらよいの？

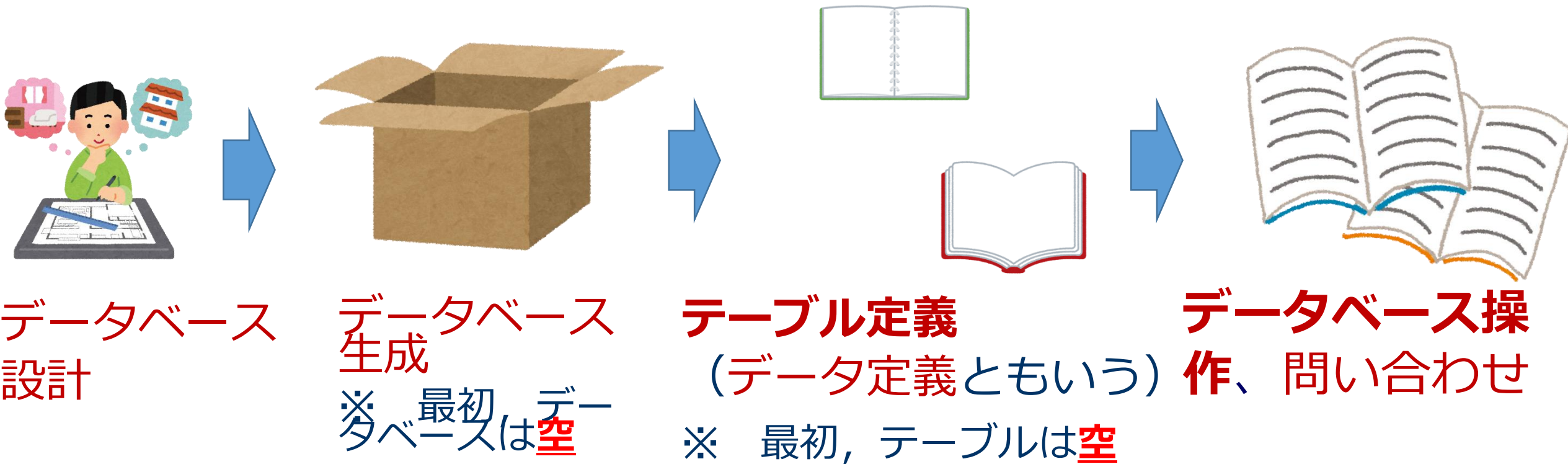
### 2. データベース処理を**高速化できる技術**

### 3. データベース操作 のコマンド

| 操作の種類                  | SQL               |
|------------------------|-------------------|
| 新しいレコードの <b>挿入</b>     | INSERT INTO       |
| 条件に合致するレコードの <b>削除</b> | DELETE FROM WHERE |
| 既存のデータの <b>更新</b>      | UPDATE SET WHERE  |

# 13-1 テーブル定義

# データベースの構築



# テーブル定義とは

リレーショナルデータベースにおいて、

- ・ **テーブル名**
- ・ 各フィールドの**フィールド名**（属性名）
- ・ 各フィールドの**データ型**

などを定義すること。 主キーの指定も行う



ノートページ

# SQL のデータ型

| ID | 商品名 | 単価  |
|----|-----|-----|
| 1  | みかん | 50  |
| 2  | りんご | 100 |
| 3  | りんご | 150 |
| 4  | メロン | 500 |

フィールド    フィールド    フィールド

フィールドが3つ

リレーショナルデータベース  
で、データ型というときは

各フィールドのデータの種類  
のこと

# SQL のデータ型は「英語のキーワード」

| ID | 商品名 | 単価  |
|----|-----|-----|
| 1  | みかん | 50  |
| 2  | りんご | 100 |
| 3  | りんご | 150 |
| 4  | メロン | 500 |

数値型    短いテキスト    数値型

← Access 2013 のデザイン  
ビューを使うとき

integer    char    integer

← **SQL** を使うとき

# SQL のデータ型



ノートページ  
以前の授業で確認済み

| Access 2013 の主なデータ型 | SQL のキーワード    |
|---------------------|---------------|
| 短いテキスト              | char          |
| 長いテキスト              | text          |
| 数値型                 | integer, real |
| 日付／時刻型              | datetime      |
| YesやNo              | bit           |

※ 「**短いテキスト**」は  
半角 255文字分までが目安

※ 整数は integer,  
浮動小数点数は real

# 主キー

通し番号、学生番号のように、1つのテーブルの中で同じ値が2回以上出ないと前もって分かっている**フィールド**



ノートページ  
以前の授業で確認済み

| ID | 商品名 | 単価  |
|----|-----|-----|
| 1  | みかん | 50  |
| 2  | りんご | 100 |
| 3  | りんご | 150 |
| 4  | メロン | 500 |

主キー

# SQL でのテーブル定義の例

テーブル名：学科

| ID | 学科名  | 学部名 |
|----|------|-----|
| 1  | 情報   | 工   |
| 2  | スマート | 工   |

テーブルの例

primary key . . . 主キーの指定

```
create table 学科 (  
    ID integer,  
    学科名 char,  
    学部名 char,  
    primary key(ID)  
);
```

SQL でのテーブル定義例  
(Access 2013の画面)

# SQL での主キーの指定

## ◆ primary key . . . 主キー

```
create table 学科 (  
    ID integer,  
    学科名 char,  
    学部名 char,  
    primary key(ID)  
);
```



ノートページ

※ 他の書き方もあります

# 主キーは大切

- ◆ 主キーは、データ管理のために重要
- ◆ SQL の **create table** を使ってテーブル定義するとき、定義したいテーブルに、主キーがあるなら、必ず **primary key( . . . )** を書く

```
create table 学科 (  
    ID integer,  
    学科名 char,  
    学部名 char,  
    primary key(ID)  
);
```

## 13-2 データベース操作

# 3 種類のデータベース操作

- ◆ 新しいレコードの**挿入**
- ◆ 条件に合致するレコードの**削除**
- ◆ 既存のデータの**更新**

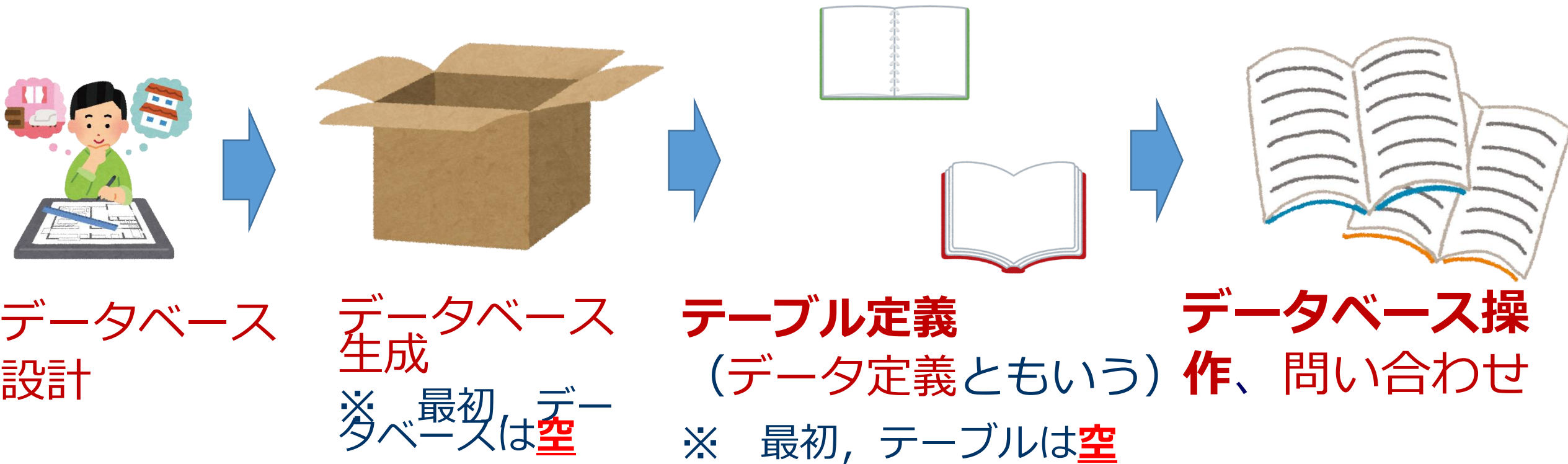
# 3 種類のデータベース操作

| 操作の種類                  | SQL                      |
|------------------------|--------------------------|
| 新しいレコードの <b>挿入</b>     | <b>INSERT INTO</b>       |
| 条件に合致するレコードの <b>削除</b> | <b>DELETE FROM WHERE</b> |
| 既存のデータの <b>更新</b>      | <b>UPDATE SET WHERE</b>  |



ノートページ

# データベースの構築

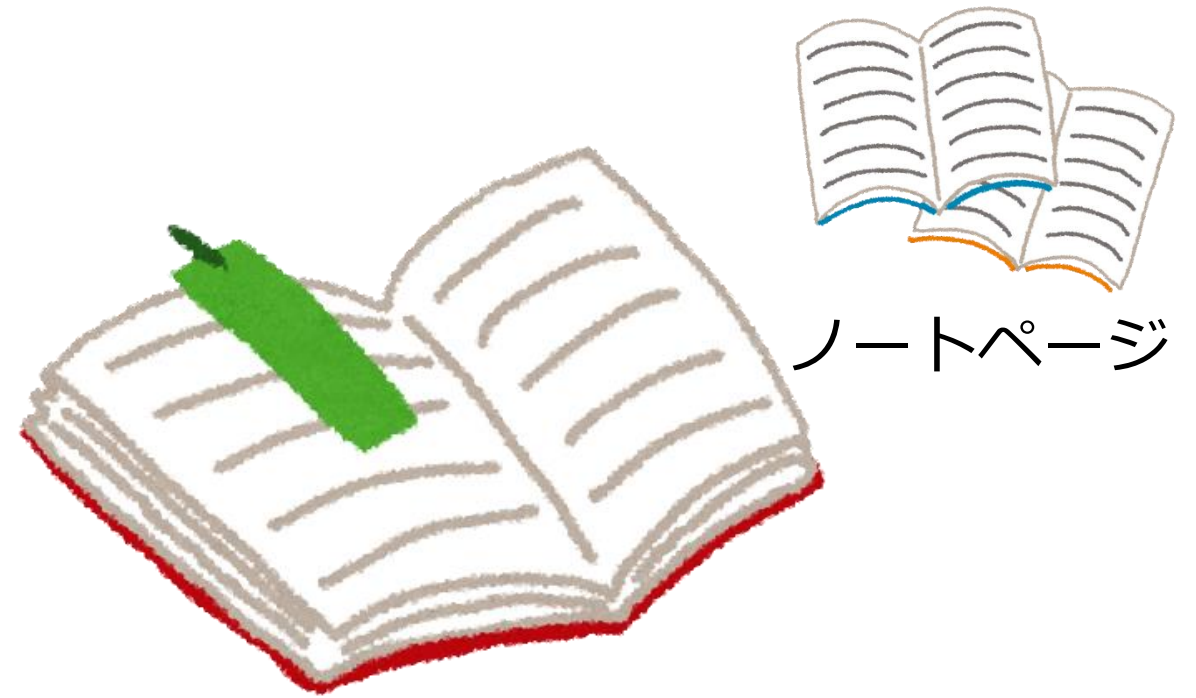


## 13-3 索引（インデックス）

# インデックス（索引）のイメージ

| 見出し語     | 場所  |
|----------|-----|
| アセンブラ    | 35  |
| データベース   | 110 |
| マシンラーニング | 169 |

インデックス（索引）



ノートページ

データ本体

# インデックス（索引）とは

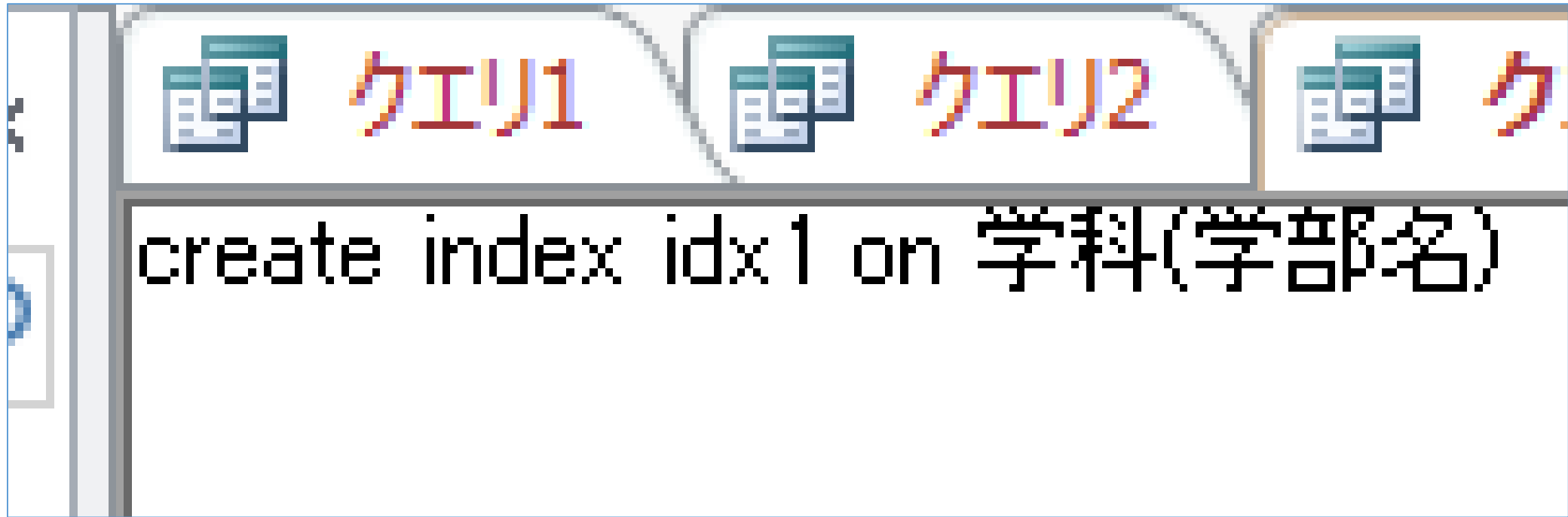
インデックス（索引）とは、

テーブルの特定の処理を高速にするための仕掛け



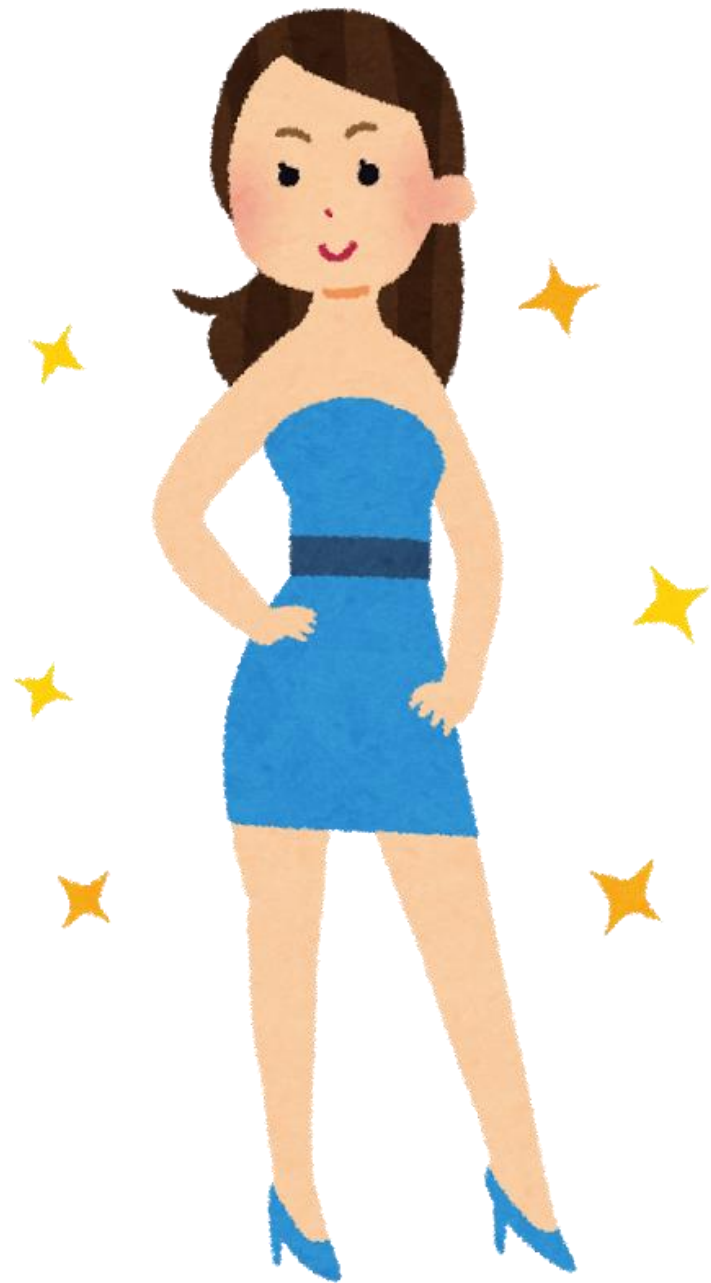
但し、別の処理が遅くなる

# SQL を用いたインデックス（索引）作成例



`create index` <インデックス名> `on` テーブル名(フィールド名)

## 13-4 データモデル



モデル



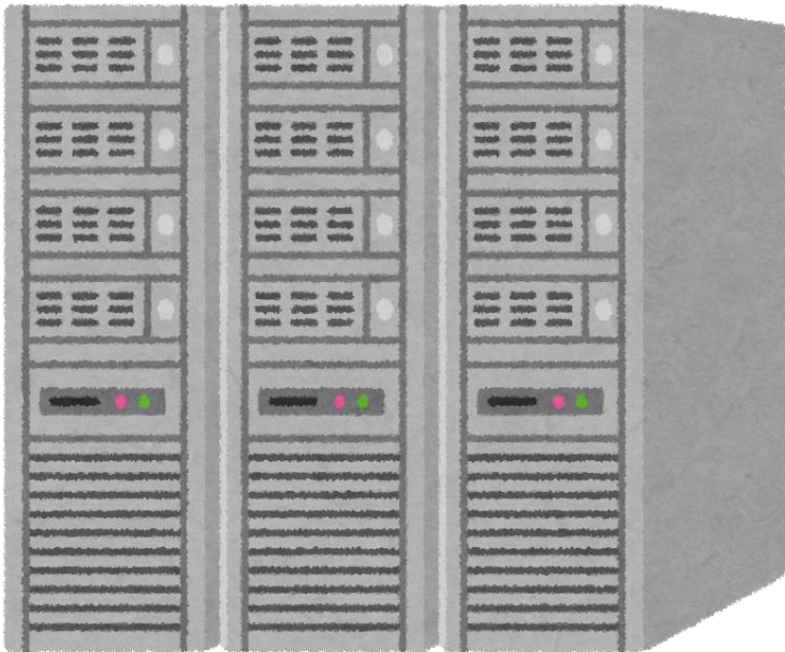
# データモデル

なぜ？

データを共有などするときは、  
データの形をあわせるなど制約が必要



制約のことをデータモデルといいます



# データモデル

|                                      | 約束                                                                                    | 特徴                                         |
|--------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|
| ERモデル、<br>ER図                        | 情報は、 <b>実体</b> と <b>関連</b> の<br><u>2種類</u> しかない                                       | いろいろなデータ<br>ベースシステムの <u>種<br/>類によらず、同じ</u> |
| リレーショ<br>ナルデータ<br>ベースの<br>データモデ<br>ル | 1. <b>テーブル定義</b> する<br>2. データベース言語<br><b>SQL</b> の演算を使う<br>3. <b>制約</b> の書き方を統<br>一する | リレーショナルデー<br>タベース <u>だけに使え<br/>る</u> やり方   |

リレーショナ  
ルデータベー  
スでは**両方必  
要**！

# 関連

## ◆ 1 対 1

日本の結婚制度

## ◆ 1 対多

「小学生」は、1つの「小学校」にしか所属できない。

「小学校」には、たくさんの「小学生」がいる。

## ◆ 多対多

顧客が商品を注文する（1 対 1 でも 1 対多でもない）

# テーブル定義に至るストーリー例（トッ プダウンの場合）

1. 科目の履修についてのデータベースを新しく作りたいと  
考えた



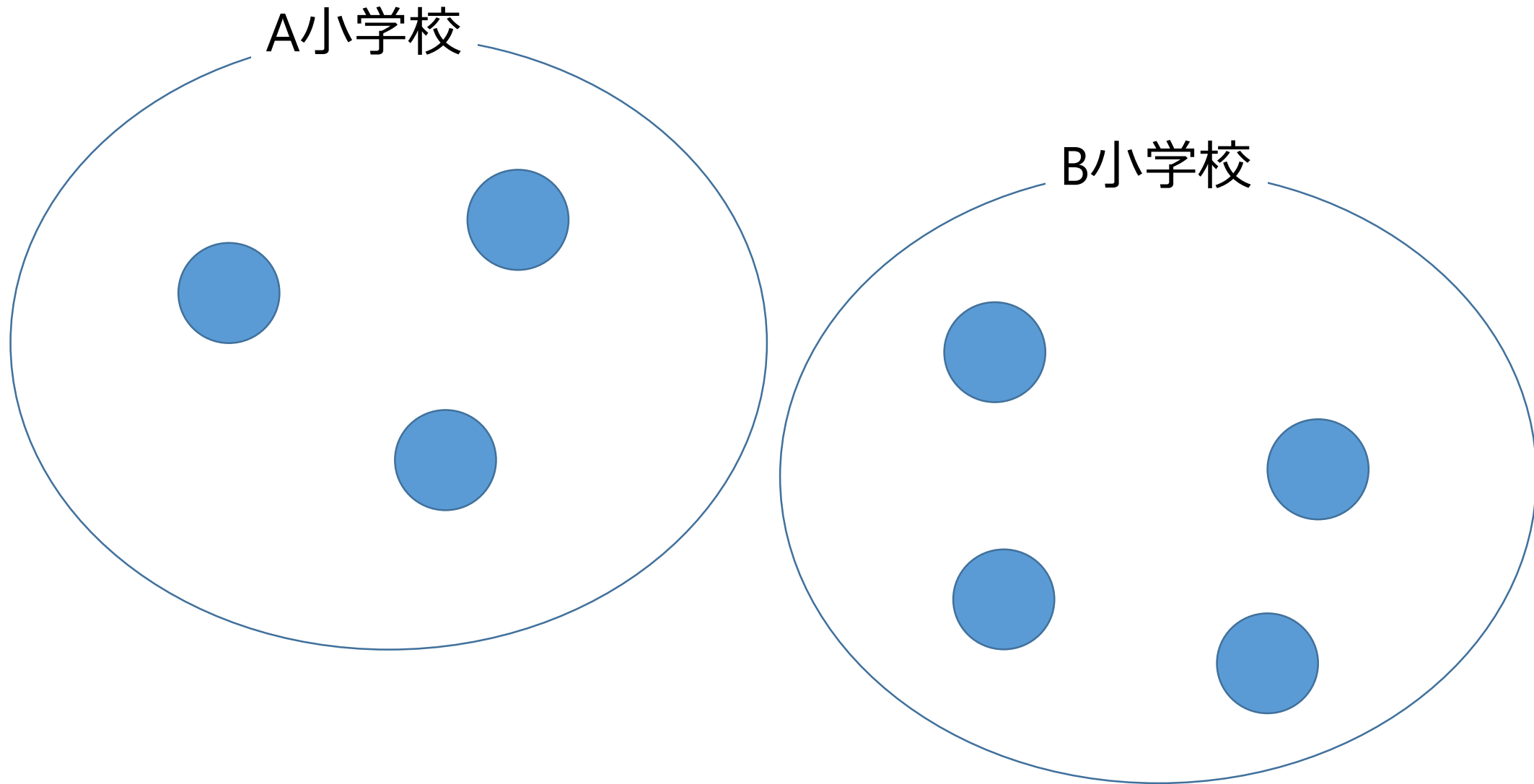
2. 「科目」と「学生」に関する ER 図を作る



3. テーブル定義を行う

# 13-4-1 一対多での テーブル定義

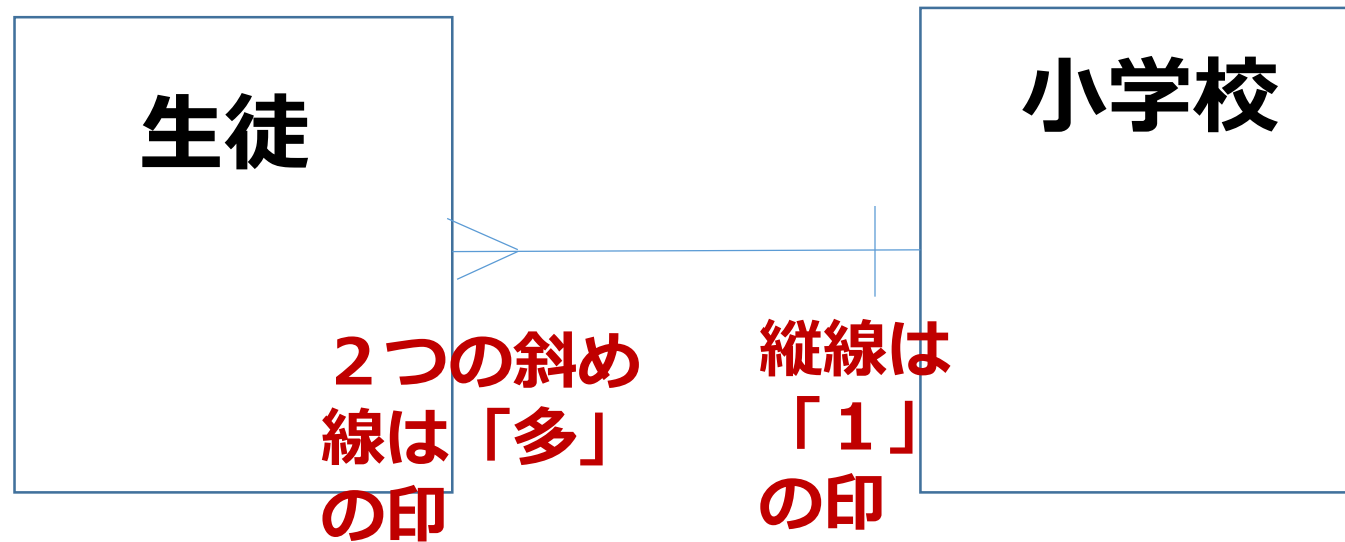
# 1対多のイメージ



# 1 対多

- ◆ それぞれの生徒は、**1つ**の小学校に所属する
- ◆ 小学校には、**複数**の生徒が所属する

**1 対多の対応**



# テーブル定義

```
create table 小学校 (  
  ID integer,  
  小学校名 char,  
  primary key(ID)  
);
```

```
create table 生徒 (  
  ID integer,  
  氏名 char,  
  小学校 integer,  
  primary key(ID)  
);
```

## ◆ テーブル名：小学校

| ID | 小学校名  |
|----|-------|
| 1  | AA小学校 |
| 2  | CC小学校 |
| 3  | BB小学校 |
| 4  | DD小学校 |

## ◆ テーブル名：生徒

| ID | 氏名   | 小学校 |
|----|------|-----|
| 1  | 徳川家康 | 1   |
| 2  | 豊臣秀吉 | 3   |
| 3  | 織田信長 | 1   |

# ER図とテーブルの関係

ER図の1つの**実体**に対して  
1つの**テーブル**

小学校

一対多

生徒

ER図の例

| 小学校名 |       |
|------|-------|
| ID   |       |
| 1    | AA小学校 |
| 2    | CC小学校 |
| 3    | BB小学校 |

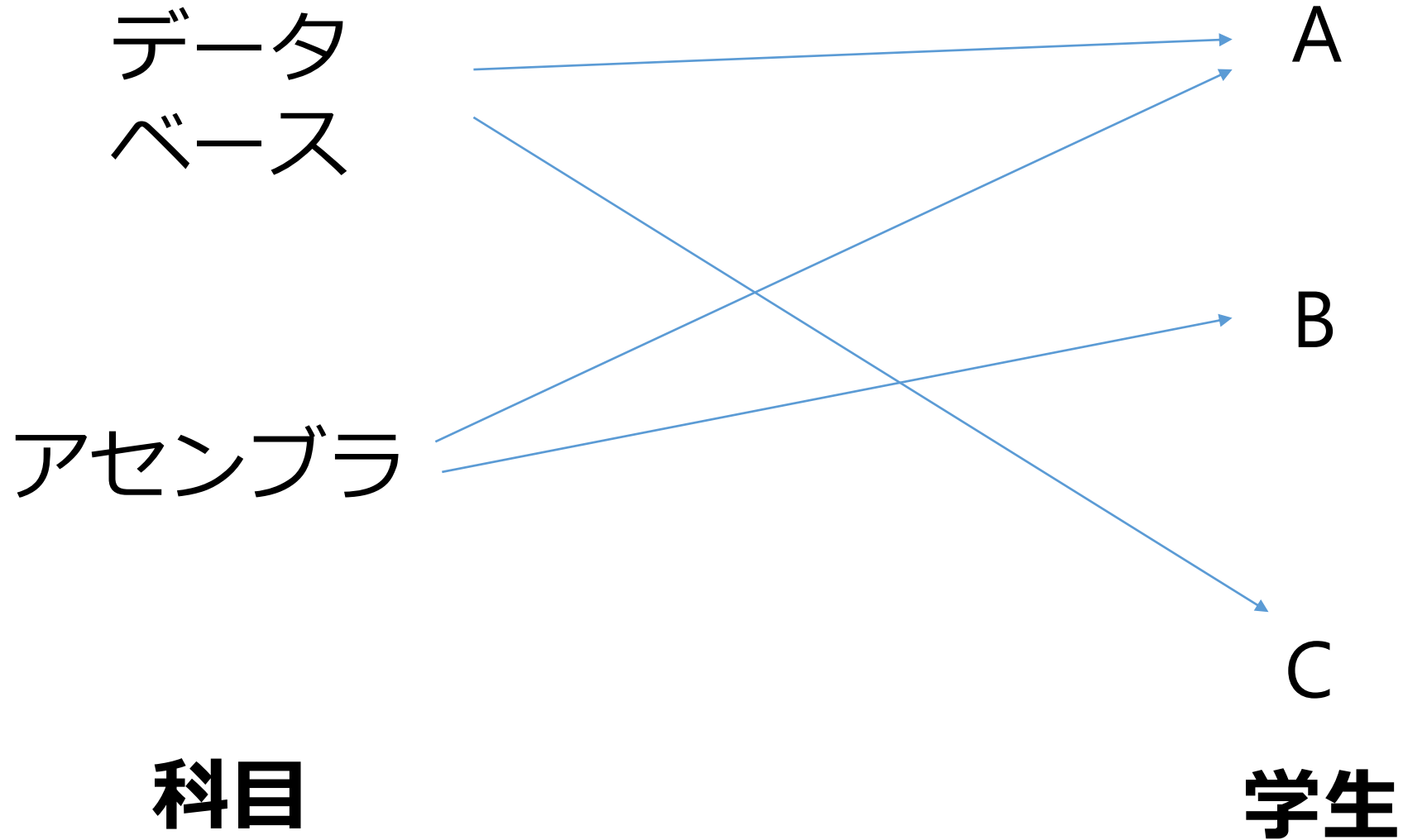
ER図の**実体**と関連をあわせて  
1つの**テーブル**

◆ テーブル名：ビデオ

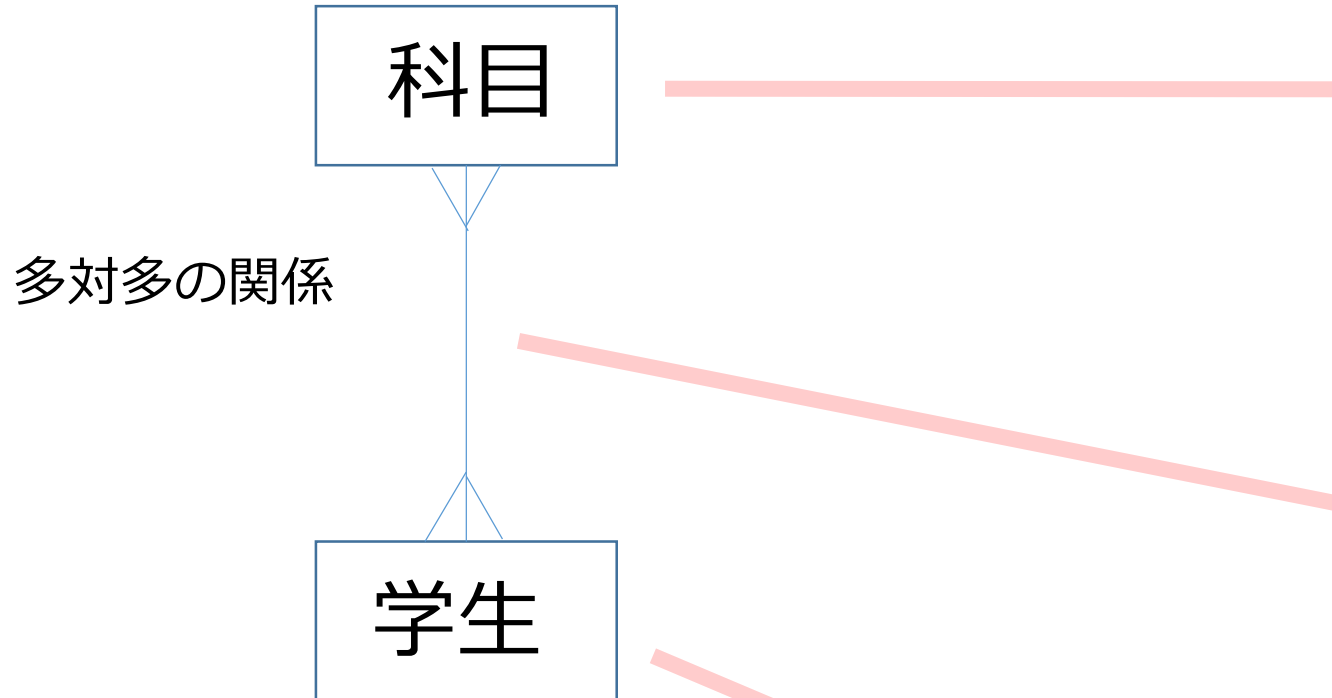
| ID | 氏名   | 小学校 |
|----|------|-----|
| 1  | 徳川家康 | 1   |
| 2  | 豊臣秀吉 | 3   |
| 3  | 織田信長 | 1   |

## 13-4-2 多対多での テーブル定義

# 多対多の対応のイメージ



# ER図とテーブルの関係



ER図の例

## ◆ テーブル名：科目

| 科目番号 | 科目名 |
|------|-----|
| 1    | AA  |
| 2    | CC  |
| 3    | BB  |

## ◆ テーブル名：履修

| 学生番号 | 科目番号 |
|------|------|
| 1    | 1    |
| 1    | 3    |
| 2    | 1    |
| 2    | 2    |

## ◆ テーブル名：学生

| 学生番号 | 氏名 |
|------|----|
| 1    | AA |
| 2    | XX |

# テーブル定義

```
create table 科目 (  
  科目番号 integer,  
  氏名 char,  
  primary key(科目番号)  
);
```

```
create table 履修 (  
  学生番号 integer,  
  科目番号 integer  
);
```

```
create table 学生 (  
  学生番号 integer,  
  氏名 char,  
  primary key(学生番号)  
);
```

## ◆ テーブル名：科目

| 科目番号 | 科目名 |
|------|-----|
| 1    | AA  |
| 2    | CC  |
| 3    | BB  |

## ◆ テーブル名：履修

| 学生番号 | 科目番号 |
|------|------|
| 1    | 1    |
| 1    | 3    |
| 2    | 1    |
| 2    | 2    |

## ◆ テーブル名：学生

| 学生番号 | 氏名  |
|------|-----|
| 1    | A A |
| 2    | X X |

# SQL は簡潔（シンプル）

- ◆ **制御構造がない**  
if, else, for, while がない
- ◆ **データの種類は「テーブル」のみ**  
配列、構造体、ポインタなどはない
- ◆ **短い**  
ほとんどの場合、数行程度で済む
- ◆ **簡単**  
プログラム製作 =  
問題の解き方を考えて、正しく動くように手順をプログラムで書く  
**SQL**だと、これが簡単に済む  
(**SQL**にはリレーショナルデータベースに**特化**した機能しかないのです)