

Blender バージョン 2.79 のインストール

最終更新: 2017 年 11 月 14 日

URL: <https://www.kunihikokaneko.com/dblab/toolchain/blender.docx>
もしくは <https://www.kunihikokaneko.com/dblab/toolchain/blender.pdf>

Blender は、有名な 3 次元コンピュータグラフィックス・アニメーションソフトウェア。3 次元オブジェクトの表示や編集，光源等を設定しての 3 次元コンピュータグラフィックス・アニメーション作成機能がある。

キーワード : Blender, Wavefront OBJ, インポート

目次

1. Blender のインストール	2
2. Blender に Wavefront OBJ 形式ファイルをインポート	5

1. Blender のインストール

- ① blender.jp の ウェブページを開く

<https://blender.jp/>

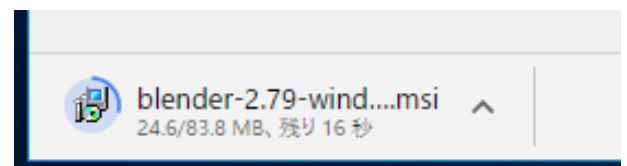
- ② 「Blender のダウンロード」をクリック



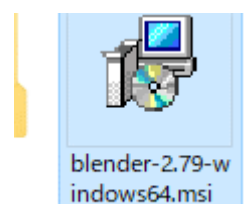
- ③ Windows の **Installer** (.msi) の **64 ビット版** をダウンロード



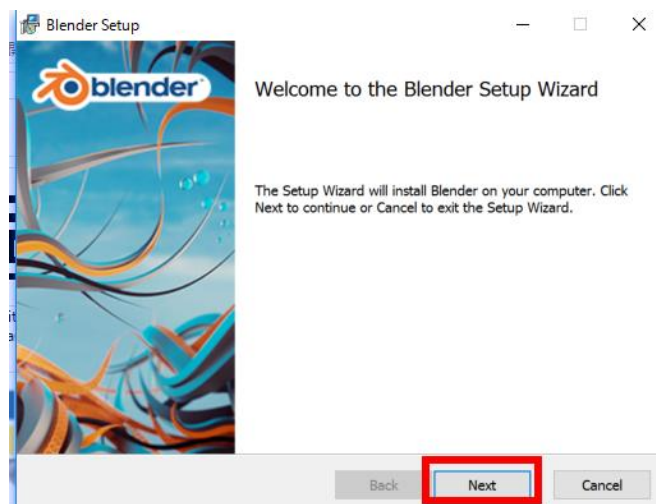
- ④ ダウンロードが始まるので確認



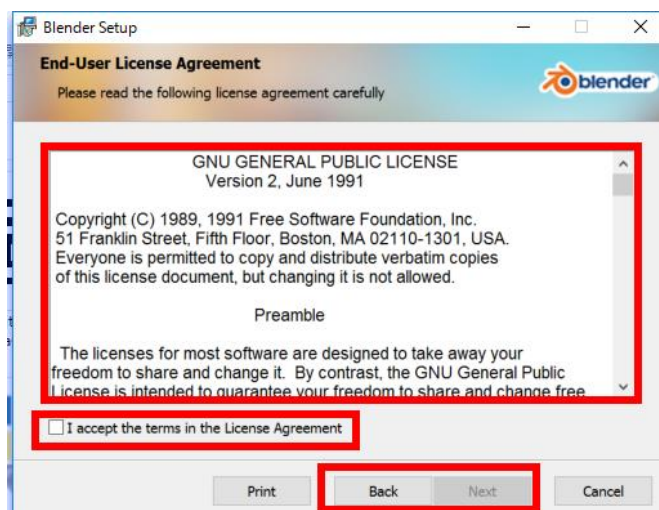
- ⑤ ダウンロードした .msi ファイルを実行



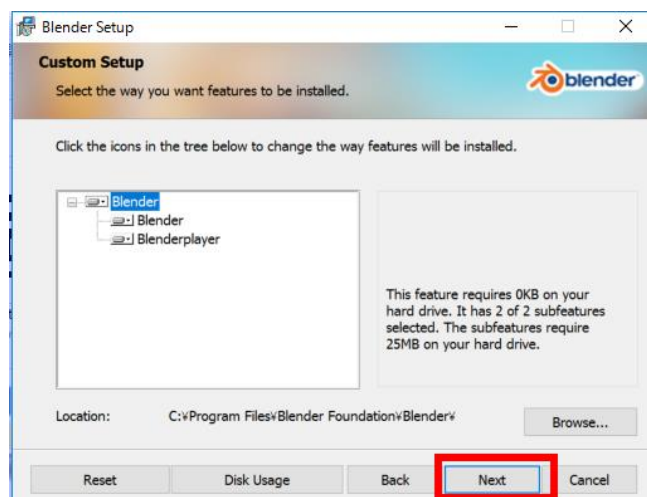
⑥ ようこそ画面では「**Next**」をクリック。



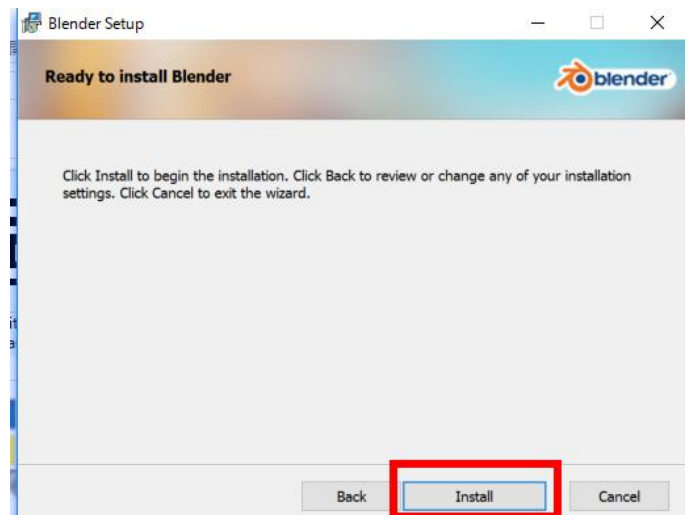
⑦ ライセンス条項の確認。「**Next**」をクリック。



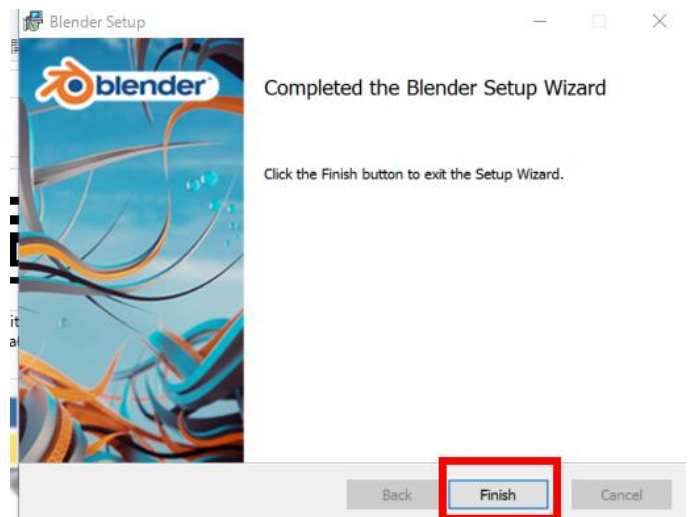
⑧ カスタムセットアップの設定。既定（デフォルト）のままでよい。「**Next**」をクリック



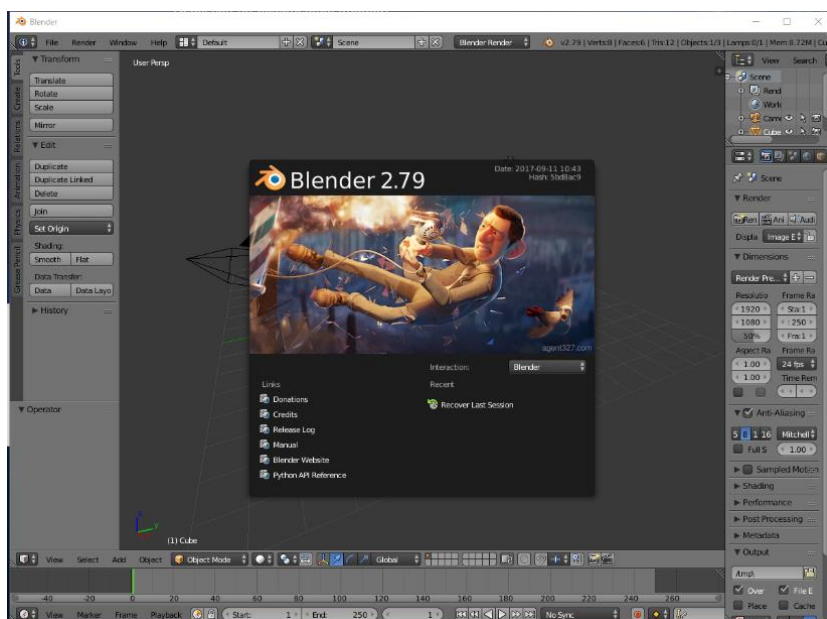
⑨ インストールを開始したいので「Install」をクリック



⑩ インストール終了の確認。「Finish」をクリック.



⑪ 確認のため、試しに起動してみる.



2. Blender に Wavefront OBJ 形式ファイルをインポート

<前準備>

説明のため Wavefront OBJ 形式ファイルを使います

この資料で使用している **Wavefront OBJ ファイル**は、次からダウンロードできます

<https://www.kunihikokaneko.com/dblab/sample.obj>

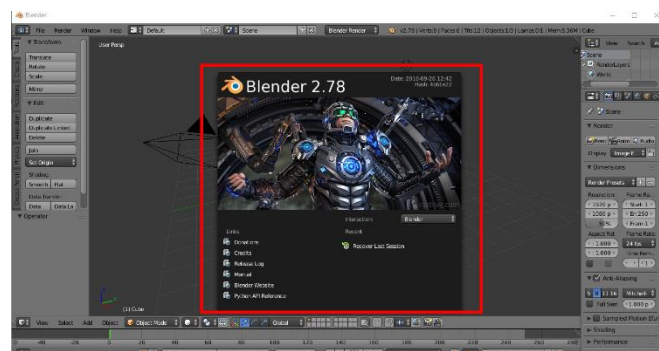
Wavefront OBJ 形式ファイルとは

3次元コンピュータグラフィックスのファイル形式。ポリゴンなどの情報が書かれている。

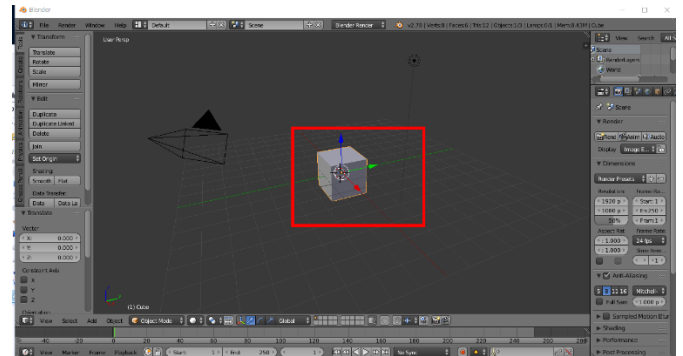
```
<img alt="Screenshot of a web browser showing the contents of a Wavefront OBJ file. The text is a standard OBJ file header and vertex list." data-bbox="85 353 374 633"/>
# Blender v2.78 (sub 0) OBJ File: ''
# www.blender.org
mtllib sample.mtl
o sample
v 93.143761 30.507864 56.658550
v 93.143761 30.958273 54.740154
v 95.077171 31.067465 55.042149
v 95.710060 30.972860 56.503849
v 90.800072 31.105459 55.032055
v 90.800072 30.770163 56.658550
v 89.559868 31.263876 55.431454
v 89.370064 31.179556 56.658550
v 96.719963 31.256155 57.182049
v 96.719963 31.256155 57.968052
v 95.377464 31.072165 58.850452
v 93.143761 30.684866 59.002254
v 90.597969 30.929373 59.199451
v 89.352272 31.166555 58.549656
v 94.522774 31.232962 60.314053
v 93.143761 31.135275 60.567654
v 91.244560 31.138479 60.558849
v 97.831261 32.400780 54.314754
v 97.831261 33.239464 53.029255
v 99.028969 33.555779 53.124050
v 99.437767 33.317375 54.314754
v 95.487572 32.845787 52.888851
v 95.710060 31.599783 54.282452
v 93.143761 31.405474 52.568240
```

インポート手順

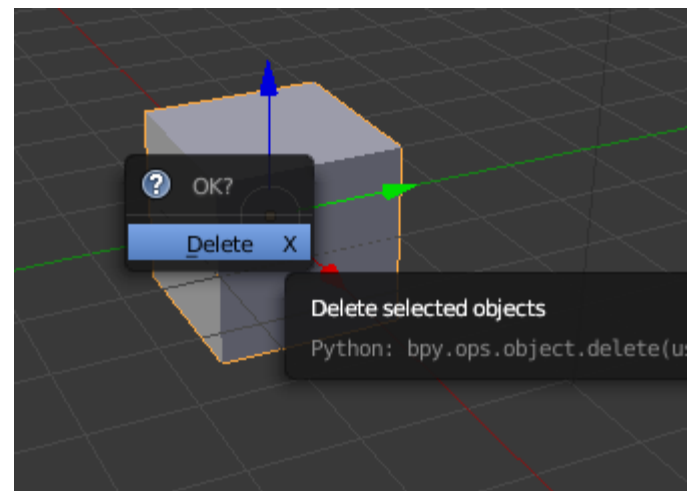
- ① blender を起動
- ② blender が起動するので確認
- ③ 中央の黒い四角のウィンドウをクリックすると消える。



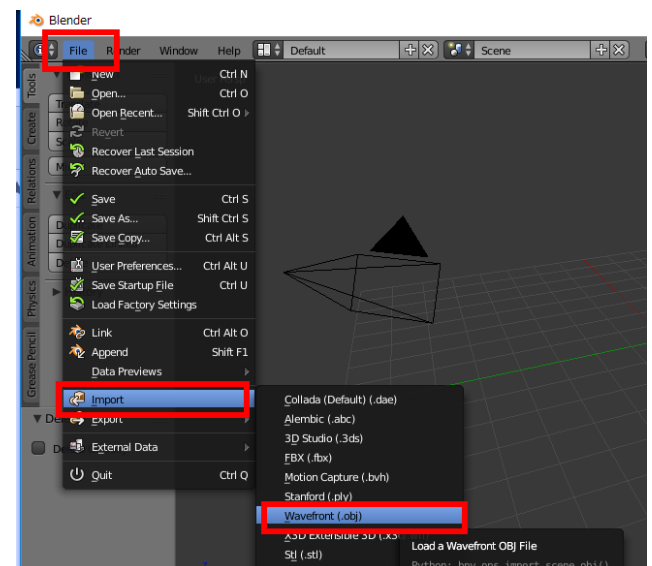
④ 中央にある立方体のオブジェクト（灰色のもの）を消したい。中央にある立方体のオブジェクトを**右クリック**し、「**DELETE キー**」を押して削除



⑤ DELETE キーを押すと、確認表示が出るので、画面の「Delete」を**左クリック**

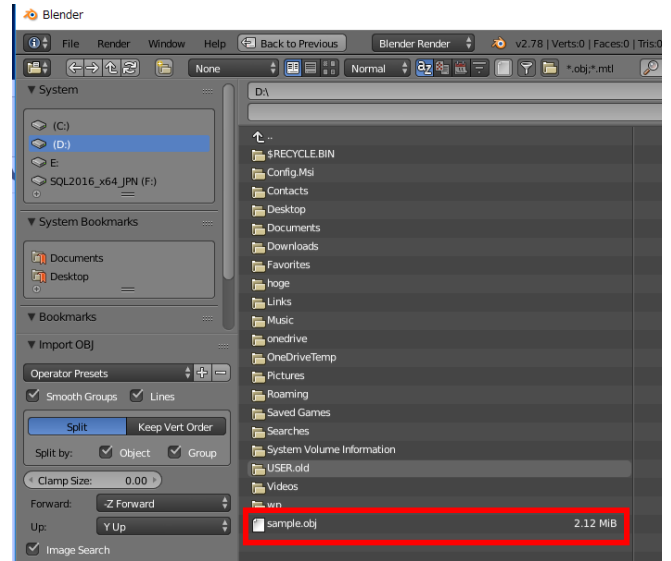


⑥ **Wavefront obj** ファイルをインポートしたい。
メニューで「**File**」, 「**Import**」と操作し「**Wavefront (.obj)**」を選択



⑦ インポートしたいファイルをダブルクリック

(ここでは **sample.obj** を選んでダブルクリックしている)



sample.obj をインポートした場合, マウスホイールを操作して, ズームアウトしていくと, オブジェクトが現れる

