

マイクラフト 1.10.2

設定, 情報表示, 描画高速化, 画質改善等のための mod, シェーダー

最終更新: 2017 年 9 月 2 日

URL: <https://www.kunihikokaneko.com/dblab/3dmap/minecraftsettings1102.docx>

もしくは <https://www.kunihikokaneko.com/dblab/3dmap/minecraftsettings1102.pdf>

設定が簡単にできたり, チートが簡単にできたり, 描画などの処理を高速化したり, きれいな描画を行うための mod やシェーダーについて, 代表的なものを紹介し, それぞれのインストール手順などをビジュアルに説明する.

目次

1. マインクラフトの拡張機能である mod について	2
2. マインクラフトのシェーダーについて	3
3. 1.10.2 Forge (他の mod の基本 mod)	7
4. LiteLoader for 1.10.2 (他の mod の基本 mod)	13
5. AutoRegLib + Quark (カスタマイズ)	16
6. OpenEye (情報収集, クラッシュレポート)	18
7. OptiFine 1.10.2 (描画設定)	20
8. betterfps (描画高速化)	25
9. CodeChicken 関連 + Just Enough Items (JEI) + NotEnoughItems (NEI)	28
10. JourneyMap (地図表示)	34
11. Waila (ブロック情報表示)	38
12. SEUS シェーダー・バージョン 11	40
13. Continuum シェーダー・バージョン 1.3	45
14. KUDA シェーダー・バージョン 6	49
15. Chocapic13's シェーダー・バージョン 6	55
16. Robobo1221's シェーダー・バージョン 7	60
17. Chroma シェーダー・バージョン 2	65
18. Slidur's Vibrant シェーダー	70

1. マインクラフトの拡張機能である mod について

<mod について>

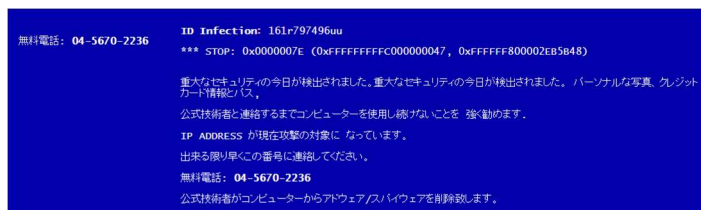
- mod を使うことで、機能が増え、楽しさも増える。
- シングルプレイヤー用の場合にはインストールは簡単（この資料での説明の通り）。マルチプレイヤーの場合には、マルチプレイヤー用のサーバの設定と利用規則等による使えないことがある。
- mod は有志が配布しているものなので、感謝して使う（苦情などを作者に言うのはマナー違反）

<mod をダウンロードするときに注意すること>

- Web ブラウザで **mod をダウンロード**するときに**広告が出る**ことが多い。
広告が役に立つか、役に立たないかは、各個人で判断すべきものと思うが、私の見解は次の通りである。

- **広告は無視**しても問題ない。
- 広告が「役に立ちそう」と思ったとしても、落ち着いて他の人に相談すること。

※ 次のような表示は「警告に見せかけた広告」である。このような表示は、**必ず無視**すること。



※ 次の表示が出て、「警告。あなたのコンピュータでウイルスが検出されました」という女性の声が出るようなことがある。このときは **Web ブラウザを閉じて、操作をやり直す**。（このメッセージは詐欺。Web ブラウザを閉じてしまえば危険はない。お電話くださいのところに電話番号に電話してはいけない）



2. マインクラフトのシェーダーについて

「6. OptiFine 1.10.2」をインストールすると、いろいろなシェーダーが簡単に使えるようになる。



(a) 有り



(b) 無し

図. 「9. SEUS シェーダー・バージョン 1.1」の有り無しの比較. 雲, 空, 影の表現に優れる.



(a) 有り



(b) 無し

図. 「10. Continuum シェーダー・バージョン 1.3」の有り無しの比較. 雲, 空, 影の表現に優れる.
透明感や波が美しい.



(a) 有り



(b) 無し

図. 「1 1. KUDA シェーダー・バージョン 6」の有り無しの比較. 雲, 空, 影の表現に優れる. 光のまぶしさは, SEUS シェーダーや, Continum シェーダよりも控えめ.



(a) 有り



(b) 無し

図. 「1 2. Chocapic13's シェーダー・バージョン 6」の有り無しの比較. 雲, 空, 影の表現に優れる. 光のまぶしさは, SEUS シェーダーや, Continum シェーダよりも控えめ.

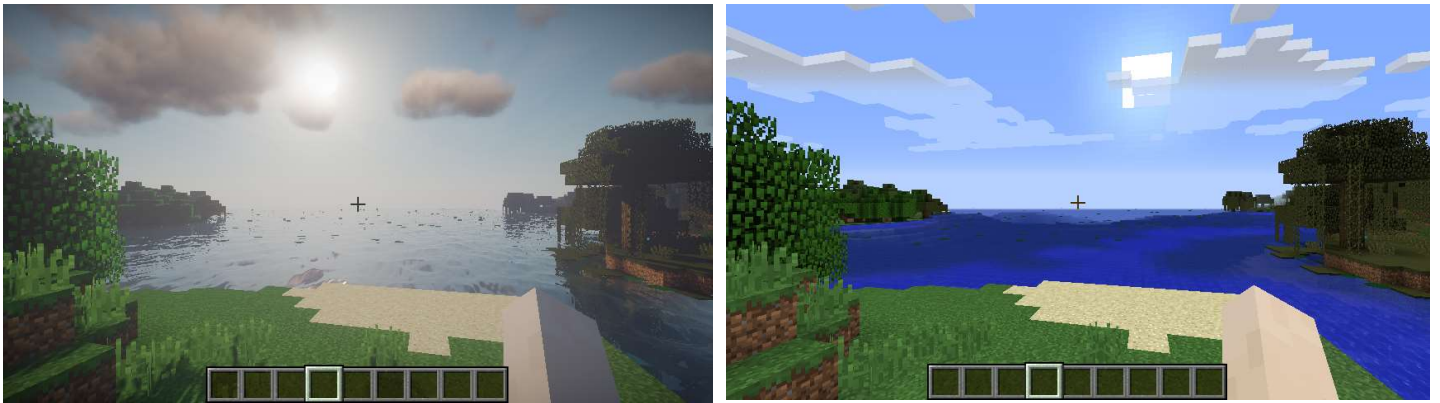


図.「13. Robobo1221's シェーダー・バージョン7」の有り無しの比較. 雲, 空, 影の表現に優れる. 光のまぶしさは, SEUS シェーダーや, Continuum シェーダよりも控えめ. ブロックの陰影も控えめで, マインクラフトのブロックの雰囲気が強に残る.

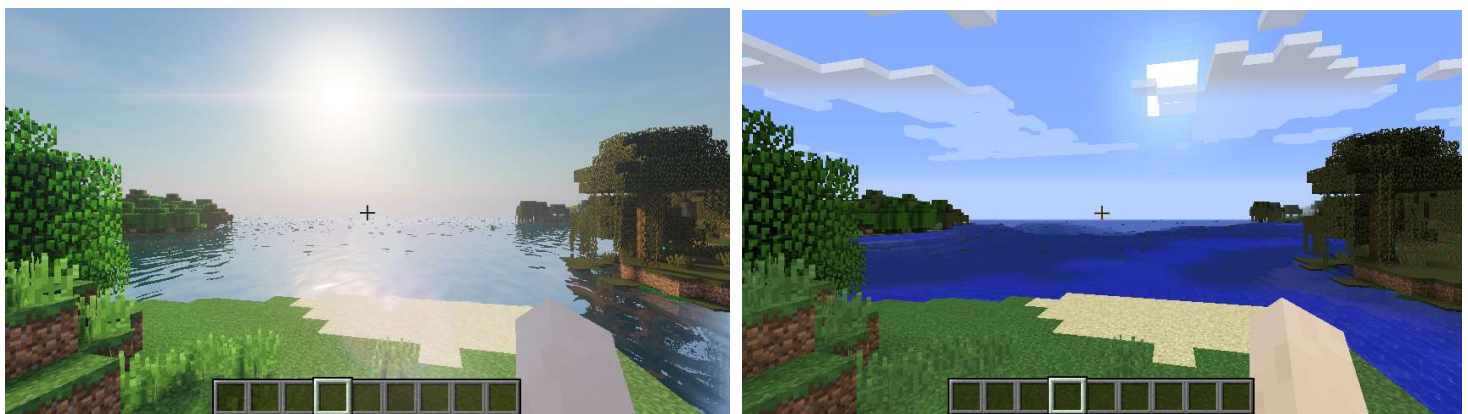


図.「14. Chroma シェーダー・バージョン2」の有り無しの比較. 雲, 空, 影の表現に優れる. 光のまぶしさは, SEUS シェーダーや, Continuum シェーダよりも控えめ.



図. 「1 5. Slidur's Vibrant シェーダー」の有り無しの比較. 雲, 空, 影の表現に優れる. 光のまぶしさは, SEUS シェーダーや, Continuum シェーダよりも控えめ. 木漏れ日, かすみのような表現にも優れる.

参考 Web ページを紹介します

http://fukafuka295.jp/game/minecraft_shader_comparison.html

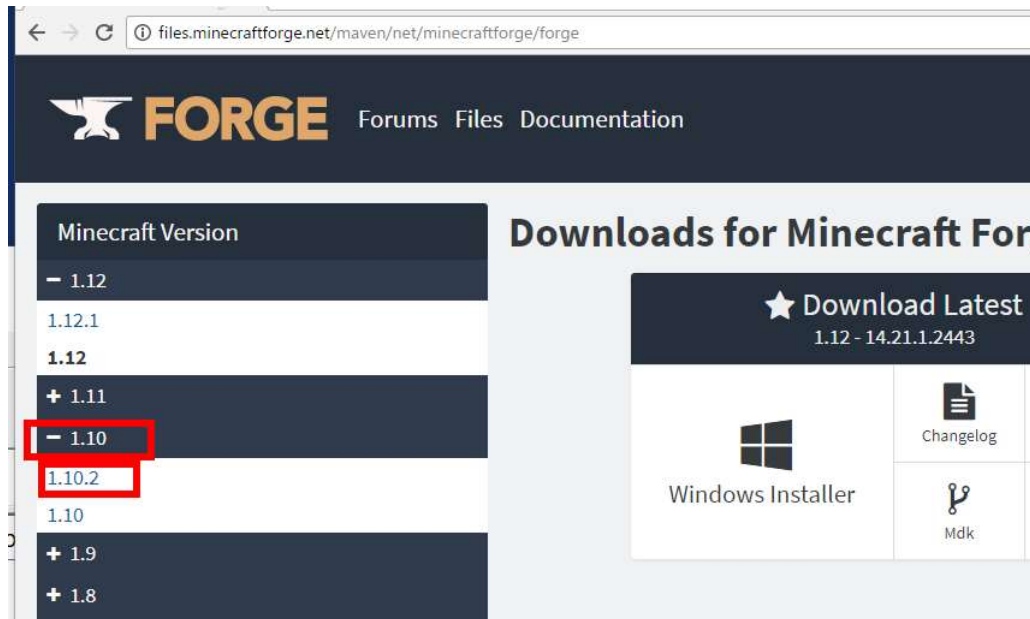
3. 1.10.2 Forge（他の mod の基本 mod）

Forge は mod を扱いやすくするための mod である。マイクラフトで遊ぶときは、必ず入れると言
い切ってもよいほど有名。

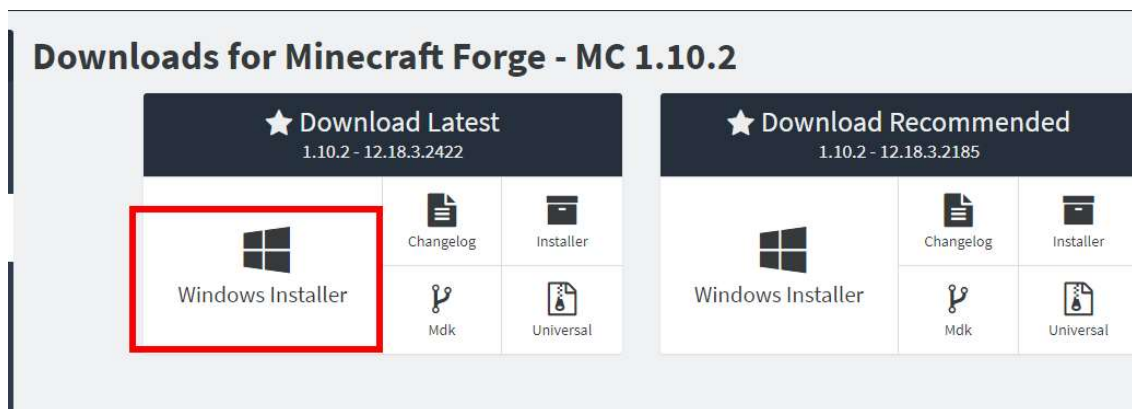
① 次の Web ページを開く

<http://files.minecraftforge.net/maven/net/minecraftforge/forge>

② 「1.10」をクリックし「1.10.2」を選ぶ

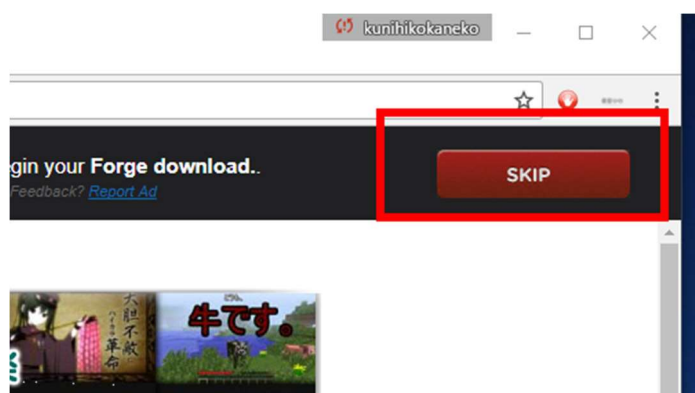


③ **Download Latest** の下にある「Windows Installer」をクリック

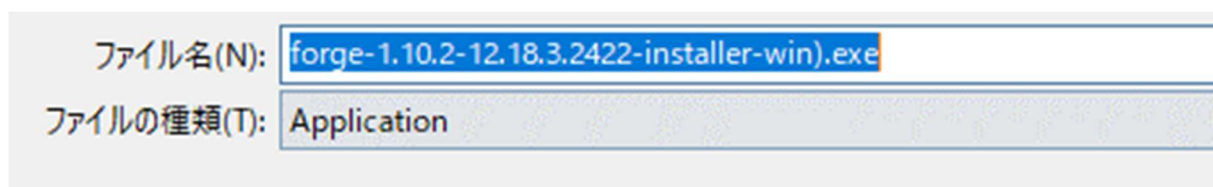


④ 数秒待ってから「**SKIP**」をクリック

※ 下側の表示は広告なので、必ず無視する。「ページを移動するか」の表示が出たら、無視するか、Web ブラウザを閉じてやり直す。



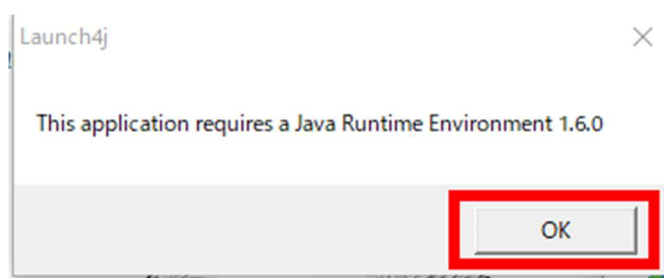
⑤ ダウンロードが始まるので確認する



⑥ ダウンロードされた .exe ファイルを起動



※ 起動後、次のようなメッセージが出たときは、「**Java がインストールされていない**」のが原因である。

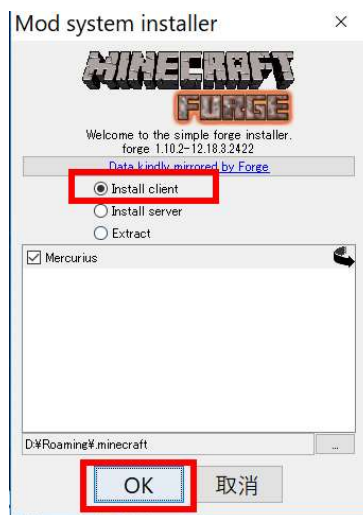


次の資料などを参考に **Java をインストール**する。

<https://www.kunihiokaneko.com/dblab/toolchain/javainstall.html>

⑦ 「Install client」を選ぶ。

ディレクトリは「OK」をクリック



⑧ インストール終了の確認表示。

「OK」をクリック



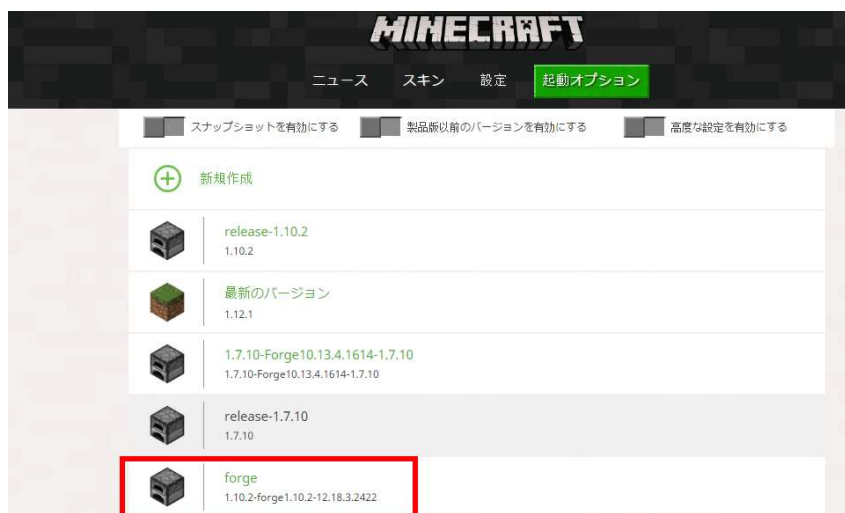
マイクラフトを起動



⑩ 「起動オプション」をクリック



⑪ 「Forge」ができていないはずである。設定を変更したいのでクリックする。



- ⑫ 「バージョン」の表示にあわせて、次のように設定し、「保存」をクリック

名前: **1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422**

ゲームディレクトリ: ……¥.minecraft¥versions¥**1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422**

※ 「……¥.minecraft¥」の部分を書き換える必要はない。

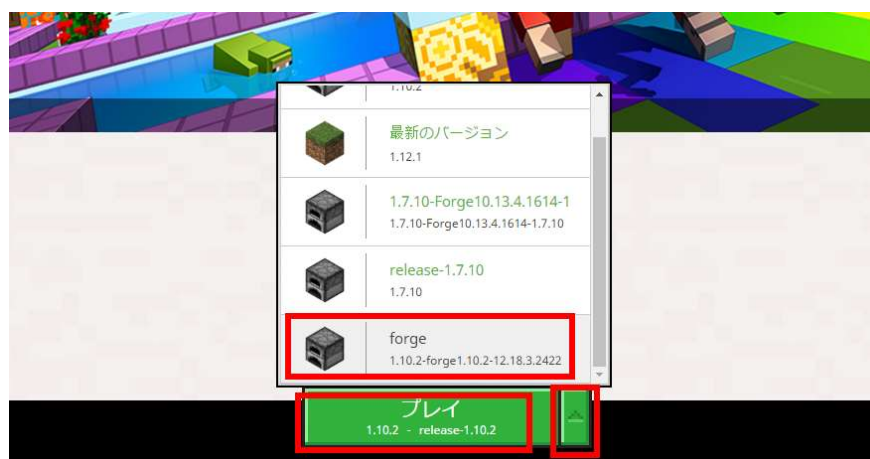


この資料では、以下、ゲームディレクトリに設定した「……¥.minecraft¥versions¥**1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422**」のことを「%appdata%¥.minecraft¥versions¥**1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422**」と書く。

- ⑬ 「ニュース」をクリック



- ⑭ 「**1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422**」を選んで、「プレイ」をクリック



⑮ マインクラフトが起動することを確認.

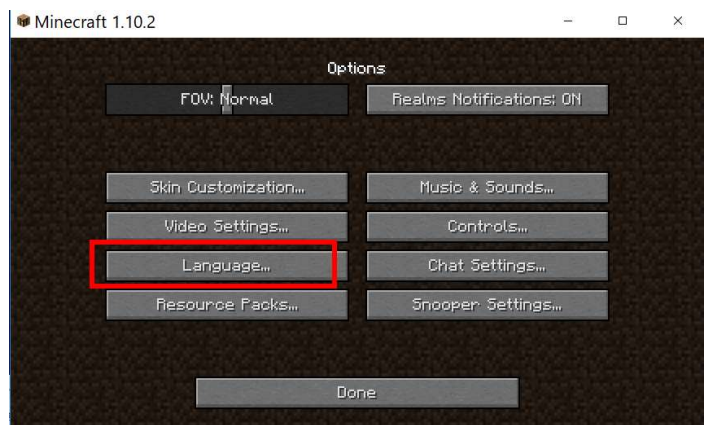
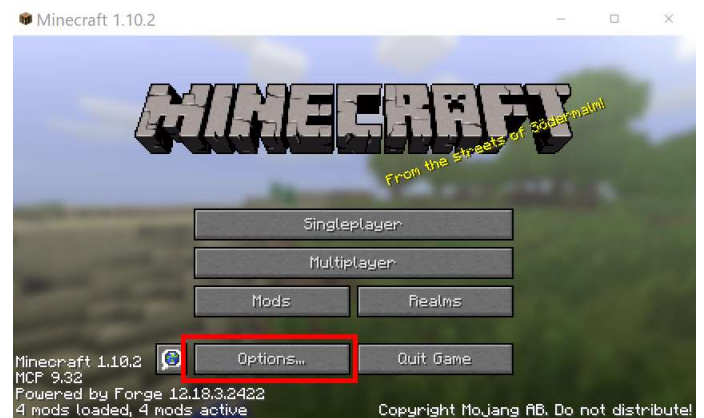
起動画面で左下に

「Powered by Forge 12.18.3.2422」

のように表示されるので確認する



⑯ 「Options...」, 「Language...」の順でクリック



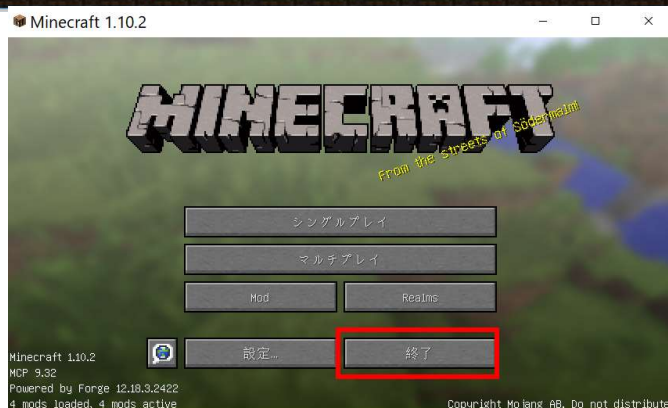
- ⑭ 縦スクロールし、「日本語（日本）」をクリックして、「完了」をクリックする



- ⑮ 「完了」をクリック



- ⑯ 起動することが確認できたので、「終了」をクリックして、マイクラフトを終了



- ⑰ 確認のため、%appdata%\.minecraft\versions\1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422（ゲームディレクトリ）の下に .json ファイルがあることを確認しておく

Roaming > .minecraft > versions > 1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422

名前	更新日時	種類	サイズ
config	2017/08/...	ファイル フ...	
local	2017/08/...	ファイル フ...	
logs	2017/08/...	ファイル フ...	
mods	2017/08/...	ファイル フ...	
resourcepacks	2017/08/...	ファイル フ...	
saves	2017/08/...	ファイル フ...	
1.10.2-forge1.10.2-12...	2017/08/...	JSON File	4 KB
options.txt	2017/08/...	テキストド...	3 KB

4. Lite Loader for 1.10.2 (他の mod の基本 mod)

Lite Loader も, Forge と同じように, mod を扱いやすくするための mod である. 多くの他の mod の動作に必要なになる.

Lite Loader のインストールでは「途中で .jar ファイルを展開 (解凍) する操作 (下の⑥で説明している)」を行う手順が最も簡単で確実と考える. .jar ファイルを展開 (解凍) せずに mods の下にコピーしても動かないので注意する.

ファイル名 : **liteloader-1.10.2-release.jar**

① Web ページを開く

<http://www.liteloader.com/download>

② 「1.10」をクリック



③ 「1.10.2」をクリック



④ 「Download JAR」をクリック



⑤ ダウンロードされたファイルの拡張子「.jar」を「.zip」に変える



⑥ この .zip ファイルを展開（解凍）する。

er-1.10.2-00

名前	更新日時	種類	サイズ
arqo	2017/08/...	ファイル フ...	
com	2017/08/...	ファイル フ...	
META-INF	2017/08/...	ファイル フ...	
install profile.json	2016/11/...	JSON File	2 KB
liteloader_installer bq...	2016/11/...	JPEG イメ...	33 KB
liteloader_installer ico...	2016/11/...	PNG イメ...	2 KB
liteloader_installer ico...	2016/11/...	PNG イメ...	4 KB
liteloader-1.10.2-relea...	2016/11/...	Executabl...	1,467...

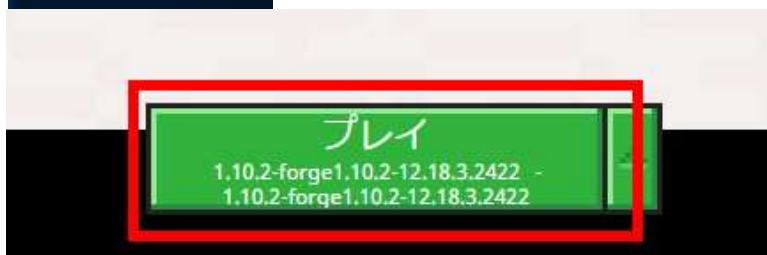
⑦ 展開（解凍）してできたファイルの中に、liteloader-1.10.2.jar というファイル名のファイルがあるので、%appdata%\minecraft\versions\1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422\mods（ゲームディレクトリの下の mods の下）にコピー



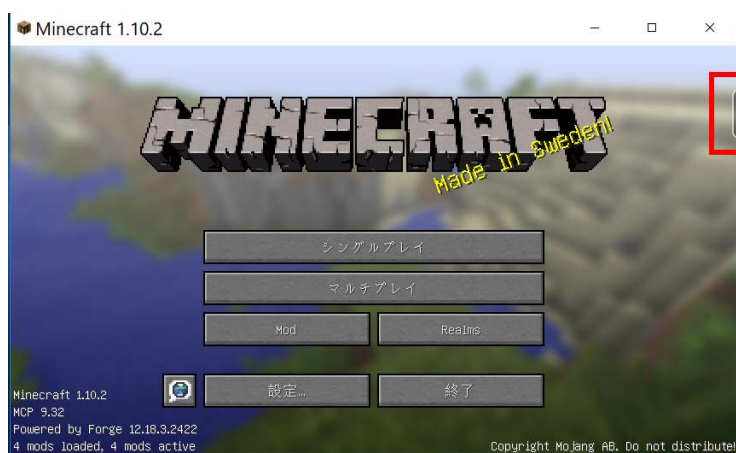
⑧ マインクラフトを起動



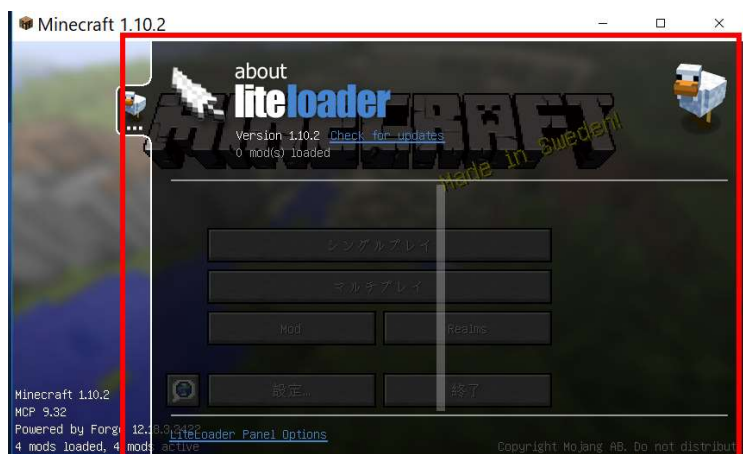
⑨ 「プレイ」をクリック



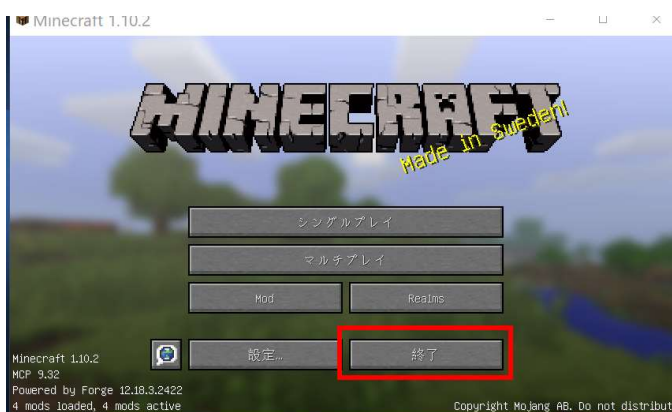
⑩ マインクラフトが起動することを確認。
右上にタブが増えるので確認する。



⑪ タブをクリックして、展開できることも確認



⑫ 「終了」をクリックして、マインクラフトを終了



5. AutoRegLib + Quark (カスタマイズ)

マインクラフトのカスタマイズを行う mod.

ファイル名 : **AutoRegLib-1.0-2.jar**
Quark-r1.1-70.jar

① mods.curse.com の AutoRegLib の Web ページを開く.

<https://mods.curse.com/mc-mods/minecraft/250363-autoreglib>

② 「**Other Downloads**」をクリックする

About AutoRegLib

Description

Changes

Other Downloads

Screenshots

This is a simple library for Vazkii's mods. It automates annoying parts of mc items, blocks, or models. It also features a packet system and a bunch of ra

③ バージョンが「**1.10.2**」とある, **一番上 (最新)**のものをクリック. ダウンロードが始まる

About AutoRegLib

Description

Changes

Other Downloads

Screenshots

Prev 1 2

File Name	Release Type	Game Version	Downloads	Date
AutoRegLib-1.1-3.jar	Release	1.11.2	957	Jan.3, 2017
AutoRegLib-1.0-2.jar	Release	1.10.2	5,728,009	Aug.31, 2016
AutoRegLib-1.0-1.jar	Release	1.10.2	14,322	Aug.28, 2016

Prev 1 2

④ ダウンロードした .jar ファイルを%appdata%¥.minecraft¥versions¥**1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10¥mods** (ゲームディレクトリの下の **mods** の下) にコピー

> AppData > Roaming > .minecraft > versions > 1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422 > mods

名前	更新日時	種類	サイズ
1.10.2	2017/09/02 11:39	ファイル フォルダー	
AutoRegLib-1.0-2.jar	2017/09/02 11:40	Executable Jar File	55 KB
liteloader-1.10.2-release.jar	2017/09/02 11:39	Executable Jar File	1,467 KB

⑤ mods.curse.com の Quark の Web ページを開く。

⑥ 「**Other Downloads**」をクリックする

About Quark

Description

Changes

Other Downloads

Screenshots

⑦ バージョンが「**1.10.2**」とある, **一番上 (最新)**のものをクリック. ダウンロードが始まる

File Name	Release Type	Game Version	Downloads	Date
Quark-r1.2-75.jar	Release	1.11.2	158	Jan. 22, 2017
Quark-r1.2-74.jar	Release	1.11.2	11,270	Jan. 9, 2017
Quark-r1.2-73.jar	Release	1.11.2	5,454	Jan. 4, 2017
Quark-r1.2-72.jar	Release	1.11.2	1,804	Jan. 3, 2017
Quark-r1.2-71.jar	Release	1.11.2	548	Jan. 3, 2017
Quark-r1.1-70.jar	Release	1.10.2	2,919,292	Jan. 3, 2017
Quark-r1.1-69.jar	Release	1.10.2	857	Jan. 3, 2017
Quark-r1.1-68.jar	Release	1.10.2	55,237	Dec. 27, 2016
Quark-r1.1-67.jar	Release	1.10.2	984	Dec. 26, 2016
Quark-r1.1-66.jar	Release	1.10.2	125,845	Dec. 11, 2016

⑧ ダウンロードした .jar ファイルを%appdata%¥.minecraft¥versions¥**1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10¥mods** (ゲームディレクトリの下の **mods** の下) にコピー

AppData > Roaming > .minecraft > versions > 1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422 > mods

名前	更新日時	種類	サイズ
1.10.2	2017/09/02 11:39	ファイル フォルダー	
AutoRegLib-1.0-2.jar	2017/09/02 11:40	Executable Jar File	55 KB
liteloader-1.10.2-release.jar	2017/09/02 11:39	Executable Jar File	1,467 KB
Quark-r1.1-70.jar	2017/09/02 11:43	Executable Jar File	1,112 KB

6. OpenEye (情報収集, クラッシュレポート)

OpenEye は mod の情報収集やクラッシュレポートの作成支援などの機能を持った mod.

ファイル名 : **OpenEye-1.10.2-0.8.jar**

① mods.curse.com の OpenEye の Web ページを開く.

<https://mods.curse.com/mc-mods/minecraft/251457-openeye>

② 「**Other Downloads**」をクリックする

About OpenEye

Description Changes **Other Downloads** Screenshots

This mod collects crash reports and telemetry to make developers' work easier.

All stored data can be browsed at <https://openeye.openmods.info>.

③ バージョンが「**1.10.2**」とある, **一番上 (最新)**

のものをクリック. ダウンロードが始まる

1 2 Next				
File Name	Release Type	Game Version	Downloads	Date
OpenEye-1.12.1-0.8.jar	Release	1.12.1	531	5 days ago
OpenEye-1.12-0.8.jar	Release	1.12	10,929	Jun 15, 2017
OpenEye-1.11.2-0.8.jar	Release	1.11.2	47,907	Feb 26, 2017
OpenEye-1.11-0.8.jar	Release	1.11	11,140	Nov 17, 2016
OpenEye-1.10.2-0.8.jar	Release	1.10.2	20,929	Oct 17, 2016
OpenEye-1.10-0.8.jar	Release	1.10	118	Oct 17, 2016
OpenEye-1.9.4-0.8.jar	Release	1.9.4	118	Oct 17, 2016
OpenEye-1.9-0.8.jar	Release	1.9	76	Oct 17, 2016
OpenEye-1.8.9-0.8.jar	Release	1.8.9	436	Oct 17, 2016
OpenEye-1.8.8-0.8.jar	Release	1.8.8	76	Oct 17, 2016

④ ダウンロードした .jar ファイルを %appdata%\minecraft\versions\1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422\mods (ゲームディレクトリの下 **mods** の下) にコピー

> AppData > Roaming > .minecraft > versions > 1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422 > mods

名前	更新日時	種類	サイズ
1.10.2	2017/09/02 11:39	ファイル フォルダー	
AutoRegLib-1.0-2.jar	2017/09/02 11:40	Executable Jar File	55 KB
liteloader-1.10.2-release.jar	2017/09/02 11:39	Executable Jar File	1,467 KB
OpenEye-1.10.2-0.8.jar	2017/09/02 11:45	Executable Jar File	190 KB
Quark-r1.1-70.jar	2017/09/02 11:43	Executable Jar File	1,112 KB

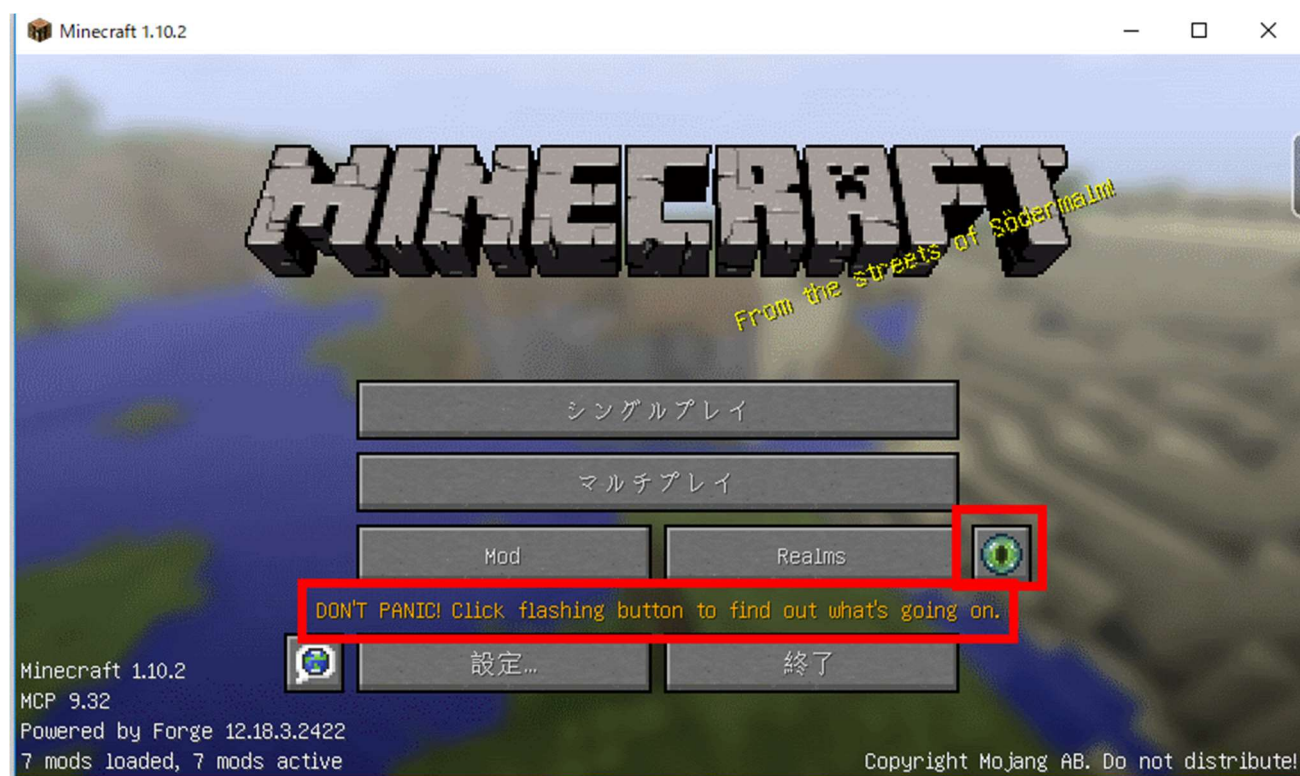
⑤ マインクラフトを起動



⑥ 「プレイ」をクリック



⑦ 起動画面が変化する場合がある。心配しないこと。



7. OptiFine 1.10.2（描画設定）

OptiFine は、マインクラフトの描画の細かな設定を行えるようにするための mod.

OptiFine の中に Shaders Mod が組み込まれたようです (2017/08)

※ OptiFine 1.10.2 は「noCubes」の noCubes mod と競合する（どちらか片方しか使えない）

ファイル名 : **OptiFine_1.10.2_HD_U_E3.jar**



図. OptiFine での設定画面例

① Web ページを開く

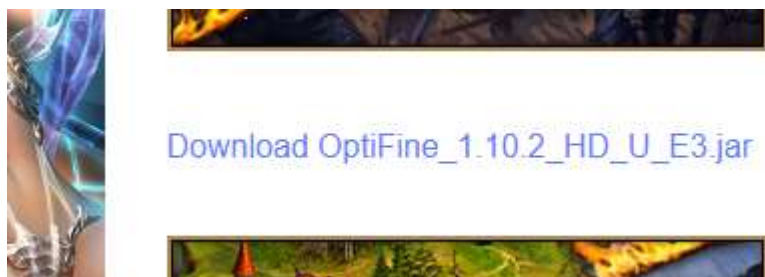
<http://www.minecraftforum.net/forums/mapping-and-modding/minecraft-mods/1272953-optifine-hd-c2-fps-boost-dynamic-lights-shaders>

- ## Features
- Spoiler (click to show)
- ## Editions
- Spoiler (click to show)
- ### OptiFine HD C2 Ultra for Minecraft 1.12
- (has all the features of Standard, Smooth, Multi-Core and AA, highly configurable)
- Download OptiFine 1.12_HD_U_C2 ([changelog](#), compatible with Forge #2331): [Download](#), [mirror](#) (17.06.2017)
- Other versions: [here](#)
- ### OptiFine HD D1 Standard for Minecraft 1.7.10

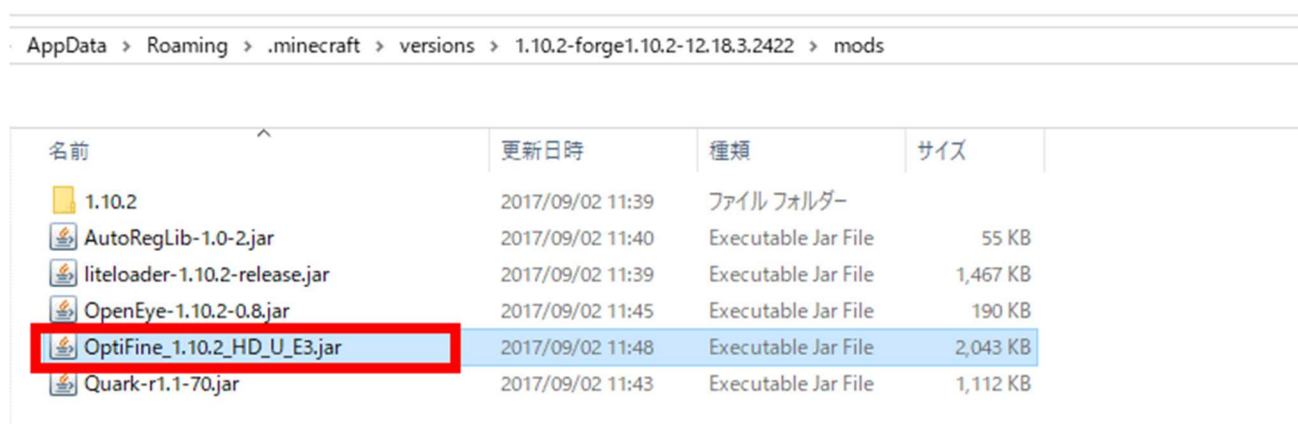
- # Minecraft 1.10.2
- ## OptiFine HD Ultra
- | | | | | |
|-------------------------|--------------------------|--------------------------|---------------------------|------------|
| OptiFine 1.10.2 HD U E3 | Download | (mirror) | changelog | 29.06.2017 |
| OptiFine 1.10.2 HD U D8 | Download | (mirror) | changelog | 04.05.2017 |
| OptiFine 1.10.2 HD U D7 | Download | (mirror) | changelog | 14.03.2017 |
| OptiFine 1.10.2 HD U D6 | Download | (mirror) | changelog | 12.01.2017 |
| OptiFine 1.10.2 HD U D4 | Download | (mirror) | changelog | 24.11.2016 |
| OptiFine 1.10.2 HD U D3 | Download | (mirror) | changelog | 16.11.2016 |
| OptiFine 1.10.2 HD U D2 | Download | (mirror) | changelog | 28.10.2016 |
| OptiFine 1.10.2 HD U D1 | Download | (mirror) | changelog | 17.10.2016 |
| OptiFine 1.10.2 HD U C3 | Download | (mirror) | changelog | 25.08.2016 |
| OptiFine 1.10.2 HD U C2 | Download | (mirror) | changelog | 06.07.2016 |
| OptiFine 1.10.2 HD U C1 | Download | (mirror) | changelog | 30.06.2016 |

- 
- The screenshot shows a web browser interface. The address bar contains the URL `adf.ly/404181/_eaHR0cDovL29wdGlmaW5lM5ldC9hZG;`. Below the address bar, the `adf.ly` logo is visible on the left. On the right side of the browser window, there is a yellow button with the text `SKIP AD` and a right-pointing arrow. The button is highlighted with a red rectangular box.

- ⑤ 「OptiFine_1.10.2_HD_U_E3.jar」のようなリンクがあるので、クリックする。
ダウンロードが始まる。



- ⑥ ダウンロードした .jar ファイルを %appdata%\.minecraft\versions\1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422\mods (ゲームディレクトリの下の mods の下) にコピー



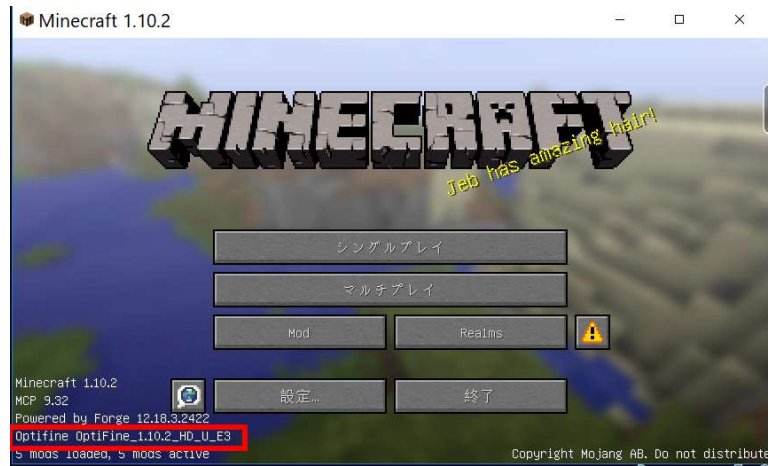
- ⑦ マインクラフトを起動



- ⑧ 「プレイ」をクリック



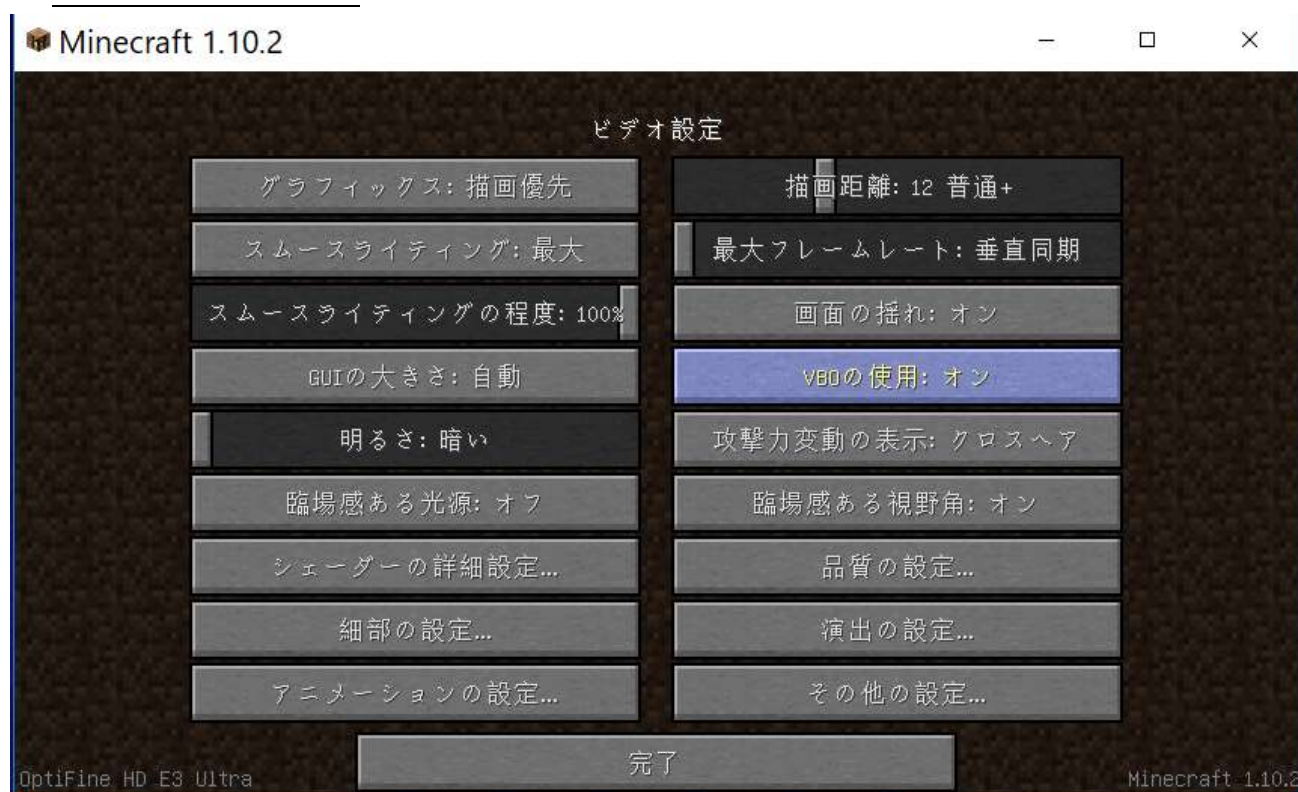
⑨ マイクラフトが起動することを確認.
起動画面の表示に「OptiFine」が増えて
いるので確認する



⑩ 「設定」, 「ビデオ設定...」の順にクリック.



⑪ オプションが増えていることを確認

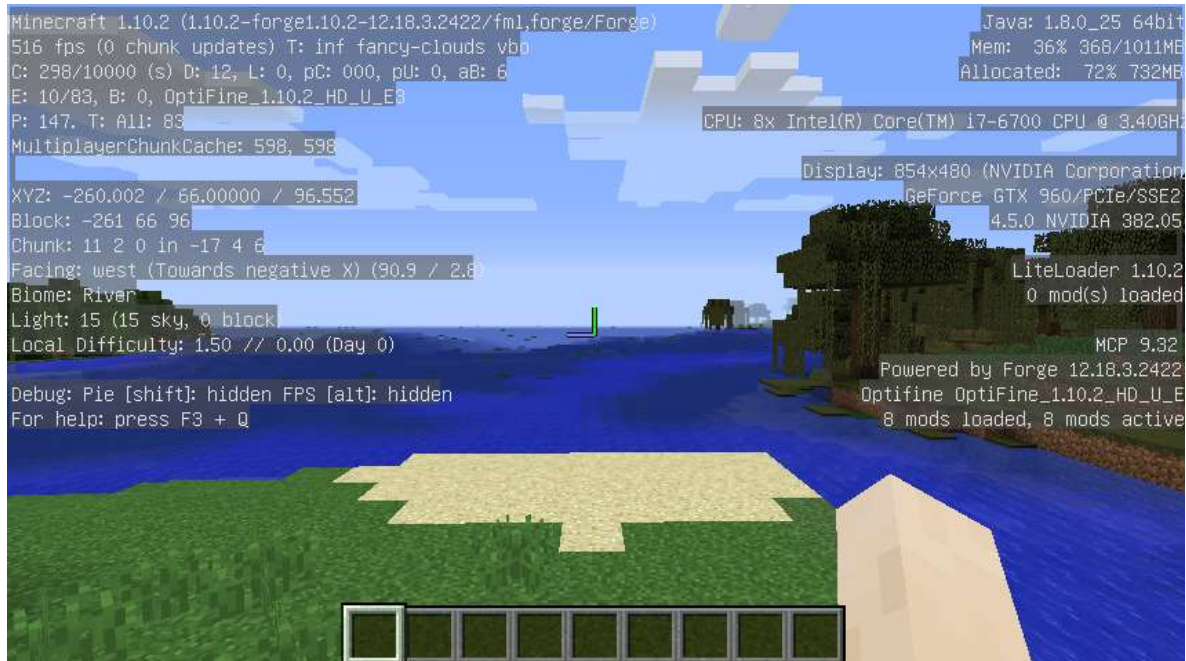


⑫ 確認したら、マイクラフトを終了

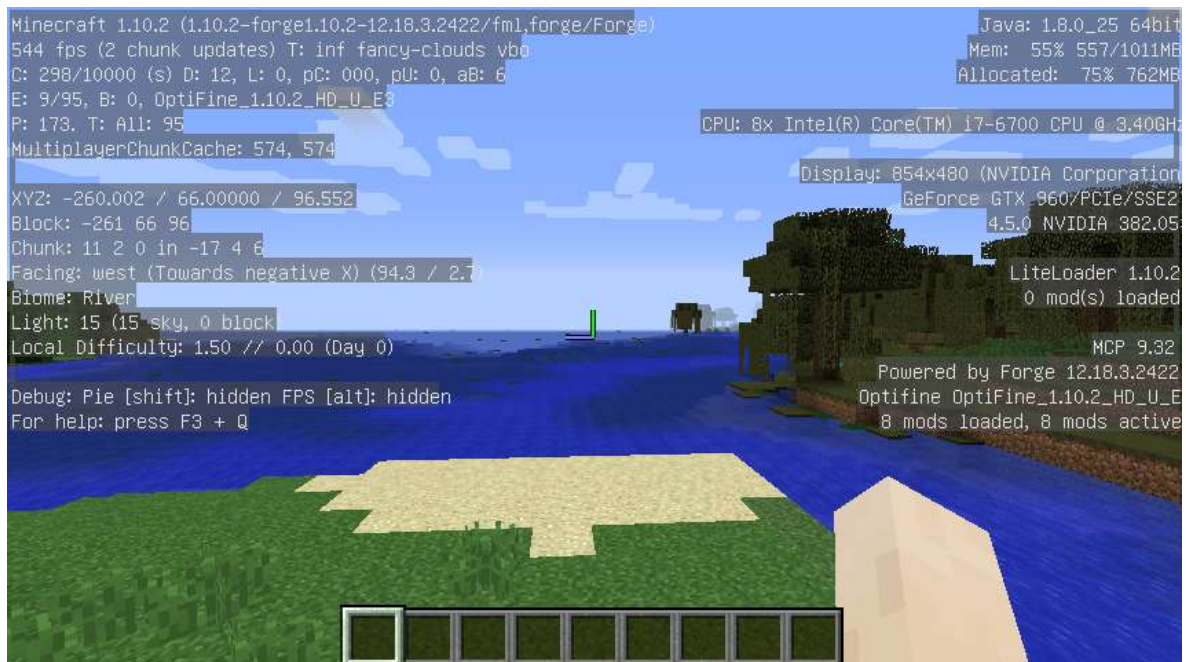
8. Betterfps（描画高速化）

betterfps は描画高速化のための mod.

ファイル名 : BetterFps-1.4.5-1.10.jar



BetterFPS のインストール前
(FPS などは「F3」キーで表示)

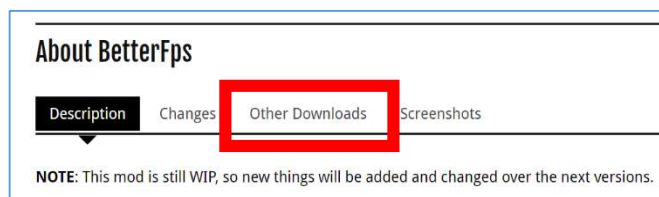


BetterFPS のインストール後
(FPS などは「F3」キーで表示)

① mods.curse.com の BetterFps の Web ページを開く。

<https://mods.curse.com/mc-mods/minecraft/229876-betterfps>

② 「**Other Downloads**」をクリックする



③ バージョンが「**1.10.2**」とある、**一番上（最新）**のものをクリック。ダウンロードが始まる

File Name	Release Type	Game Version	Downloads	Date
v1.4.5-1.10	Release	1.10.2	734,751	Jun 6, 2017
v1.4.5	Release	1.11.2	126,072	Jun 6, 2017
v1.4.4-1.10	Release	1.10.2	329,165	May 5, 2017
v1.4.4	Release	1.11.2	57,188	May 5, 2017
v1.4.3-1.10	Beta	1.10.2	221,337	Apr 4, 2017
v1.4.3	Beta	1.11.2	40,303	Apr 4, 2017
v1.4.2	Beta	1.11.2	46,654	Feb 23, 2017
v1.4.1	Beta	1.11.2	10,878	Feb 11, 2017
v1.4.0	Beta	1.11.2	3,610	Feb 2, 2017
v1.3.4	Beta	1.11	6,803	Feb 2, 2017

④ ダウンロードした .jar ファイルを %appdata%\%.minecraft%\versions\%**1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422**\%**mods**（ゲームディレクトリの下の **mods** の下）にコピー



⑤ マインクラフトを起動



⑥ 「プレイ」をクリック



⑦ 実際に遊んでみて、動作に問題がないことを確認する。



※ 上の動作画面では、「F3」キーでフレームレートを表示している。

9. CodeChicken 関連 + Just Enough Items (JEI) + NotEnoughItems (NEI)

これらは、インベントリ画面を使いやすくする機能を持つ mod.

Just Enough Items (JEI) 単独でも動くが、追加で NotEnoughItems (NEI) を入れると、バージョン 1.7 など動いていた NEI と同様の操作感を簡単に得ることができるようになる。

ファイル名：

CodeChickenCore-1.10.2-2.4.1.102-universal.jar

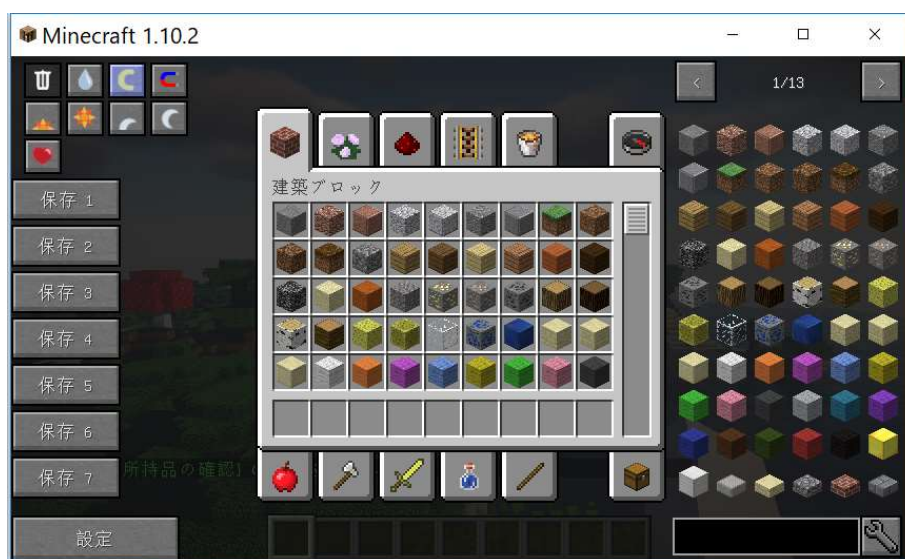
CodeChickenLib-1.10.2-2.5.9.283-universal.jar

jei_1.10.2-3.14.7.420.jar

NotEnoughItems-1.10.2-2.1.3.220-universal.jar



導入前（クリエイティブモードのインベントリ画面）



導入後（クリエイティブモードのインベントリ画面）

- ① 先に、前提 mod の **CodeChickenCore** をインストールしたい。次の Web ページを開く。

<http://chickenbones.net/Pages/links.html>

- ② プルダウンメニューで「1.10.2」を選ぶ

Chicken Bones Mods



- ③ 「Recommended」の下からダウンロードする。

CodeChickenCore の右にある「universal」をクリックして、ダウンロード。

Recommended

Mod	Version	Downloads
ChickenChunks	2.2.0.52	(deobf) (sources) (universal)
CodeChickenCore	2.4.1.102	(deobf) (sources) (universal)
CodeChickenLib	2.5.9.283	(deobf) (sources) (universal)
EnderStorage	2.2.1.106	(deobf) (sources) (universal)
ForgeMultipart	2.0.0.38	(deobf) (sources) (universal)
NotEnoughItems	2.1.3.220	(deobf) (sources) (universal)
Translocators	2.1.4.55	(deobf) (sources) (universal)
WR-CBE	2.0.0.18	(deobf) (sources) (universal)

- ④ 数秒待ってから、「SKIP AD」をクリック。

※ 下側の表示は広告なので、必ず無視する。「ページを移動するか」の表示が出たら、無視するか、Web ブラウザを閉じてやり直す。



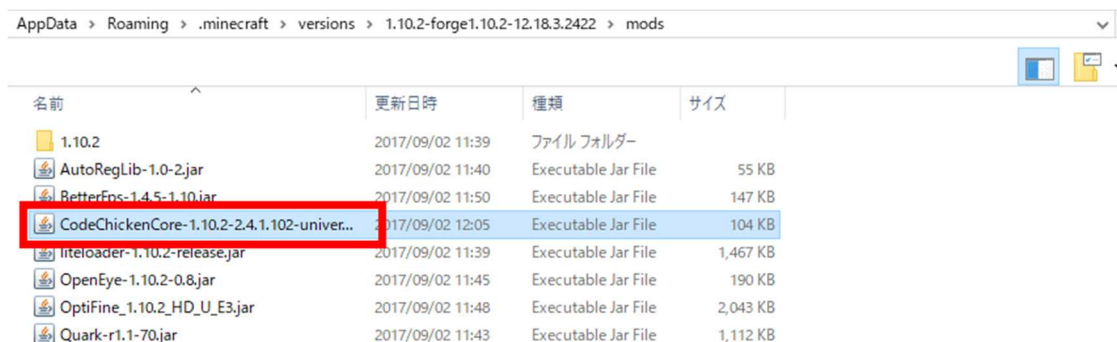
- ⑤ 次の画面が表示され、自動で、CodeChickenCore のダウンロードが始まる。

※ 違う画面が開くことがある。それは、「関係のない広告」である（「ここをクリック」、「ダウンロード」、「無料」、「アプリ」、「警告」、「Windows のセキュリティ」、「X 秒以内にクリックしなさい」のような表示が出たとしても、無視して問題ない）。

※ 違う画面が開き、ダウンロードが始まらないことがある。これは、広告がダウンロードを邪魔しているようである。その場合には、ブラウザ内のボタンやリンクはクリックせずに、前に戻ってやり直す。



- ⑥ ダウンロードした **.jar** ファイルを %appdata%\minecraft\versions\1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422\mods (ゲームディレクトリの下の **mods** の下) にコピー



- ⑦ 次の Web ページをもう一度開く.

<http://chickenbones.net/Pages/links.html>

再度, プルダウンメニューで「1.10.2」を選び,

「Recommended」の下からダウンロードする.

今度は, **CodeChickenLib** の右にある「universal」

をクリックして, ダウンロード.

Recommended

Mod	Version	Downloads
ChickenChunks	2.2.0.52	(deobf) (sources) (universal)
CodeChickenCore	2.4.1.102	(deobf) (sources) (universal)
CodeChickenLib	2.5.9.283	(deobf) (sources) (universal)
EnderStorage	2.2.1.106	(deobf) (sources) (universal)
ForgeMultipart	2.0.0.38	(deobf) (sources) (universal)
NotEnoughItems	2.1.3.220	(deobf) (sources) (universal)
Translocators	2.1.4.55	(deobf) (sources) (universal)
WR-CBE	2.0.0.18	(deobf) (sources) (universal)

- ⑧ 数秒待ってから, 「SKIP AD」をクリック.

※ 下側の表示は広告なので, 必ず無視する. 「ページを移動するか」の表示が出たら, 無視するか, Web ブラウザを閉じてやり直す.



- ⑨ 次の画面が表示され, 自動で, CodeChickenLib のダウンロードが始まる.

※ 違う画面が開くことがある. それは, 「関係のない広告」である (「ここをクリック」, 「ダウンロード」, 「無料」, 「アプリ」, 「警告」, 「Windows のセキュリティ」, 「X 秒以内にクリックしなさい」のような表示が出たとしても, 無視して問題ない).

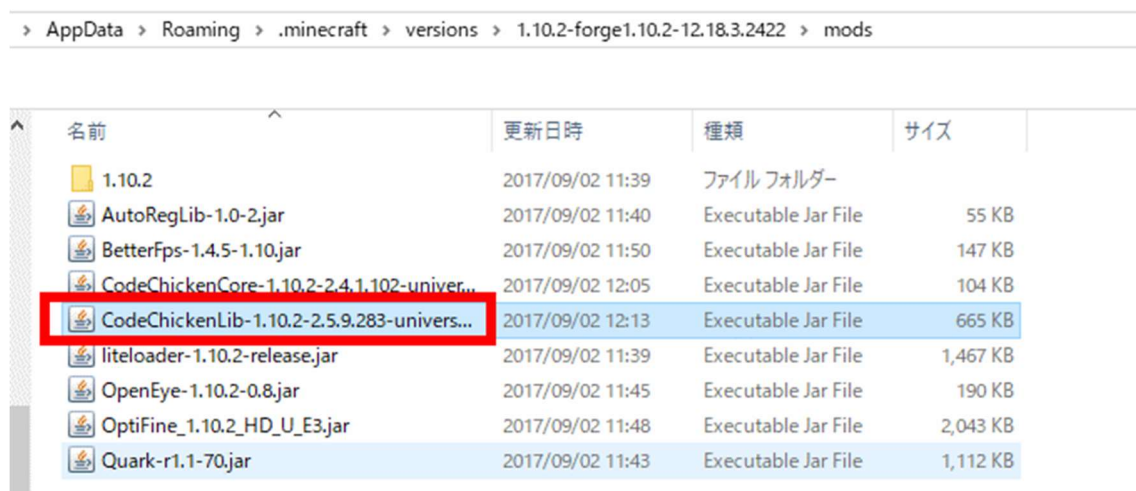
※ 違う画面が開き, ダウンロードが始まらないことがある. これは, 広告がダウンロードを邪魔しているようである. その場合には, ブラウザ内のボタンやリンクはクリックせずに, 前に戻ってやり直す.

Thanks for downloading

CodeChickenLib-1.10.2-2.5.9.283-universal.jar

Your download will start shortly
If it doesn't click [here](#)

- ⑩ ダウンロードした **.jar** ファイルを %appdata%\minecraft\versions\1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422\mods (ゲームディレクトリの下の **mods** の下) にコピー。



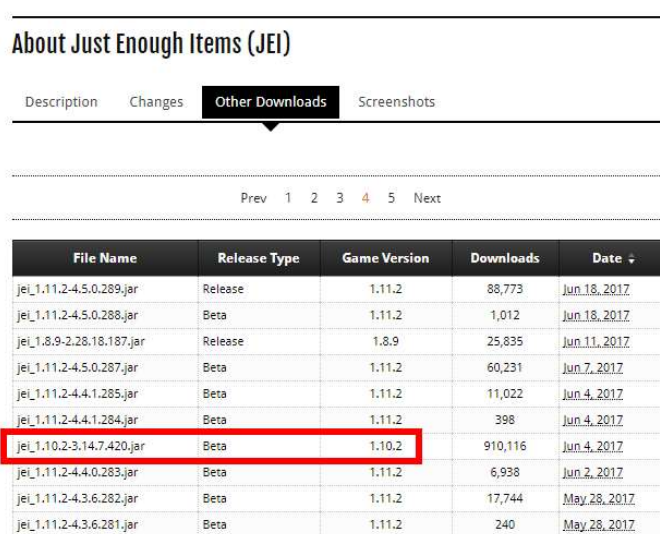
- ⑪ mods.curse.com の **Just Enough Items** の Web ページを開く。

<https://mods.curse.com/mc-mods/minecraft/238222-just-enough-items-jei>

- ⑫ 「**Other Downloads**」をクリック



- ⑬ バージョンが「**1.10.2**」とある, **一番上 (最新)** のものをクリック. ダウンロードが始まる



- ⑭ ダウンロードした **.jar** ファイルを%appdata%¥.minecraft¥versions¥**1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422¥mods** (ゲームディレクトリの下の **mods** の下) にコピー

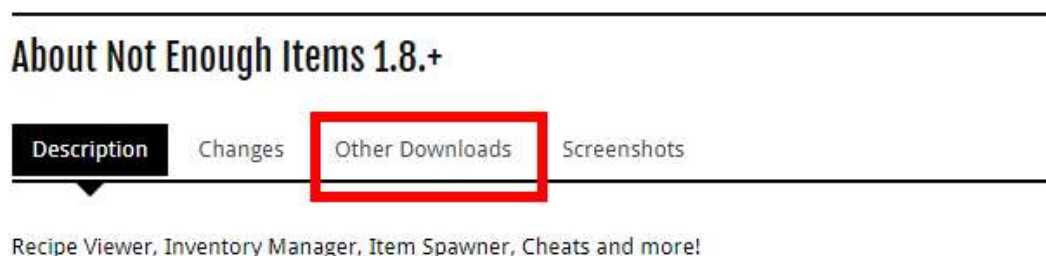
AppData > Roaming > .minecraft > versions > 1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422 > mods

名前	更新日時	種類	サイズ
1.10.2	2017/09/02 11:39	ファイル フォルダー	
AutoRegLib-1.0-2.jar	2017/09/02 11:40	Executable Jar File	55 KB
BetterFps-1.4.5-1.10.jar	2017/09/02 11:50	Executable Jar File	147 KB
CodeChickenCore-1.10.2-2.4.1.102-univer...	2017/09/02 12:05	Executable Jar File	104 KB
CodeChickenLib-1.10.2-2.5.9.283-univers...	2017/09/02 12:13	Executable Jar File	665 KB
jei_1.10.2-3.14.7.420.jar	2017/09/02 12:15	Executable Jar File	460 KB
liteloader-1.10.2-release.jar	2017/09/02 11:39	Executable Jar File	1,467 KB
OpenEye-1.10.2-0.8.jar	2017/09/02 11:45	Executable Jar File	190 KB
OptiFine_1.10.2_HD_U_E3.jar	2017/09/02 11:48	Executable Jar File	2,043 KB
Quark-r1.1-70.jar	2017/09/02 11:43	Executable Jar File	1,112 KB

- ⑮ mods.curse.com の **Not Enough Items** の Web ページを開く。

<https://mods.curse.com/mc-mods/minecraft/247694-not-enough-items-1-8>

- ⑯ 「**Other Downloads**」をクリック



- ⑰ バージョンが「**1.10.2**」とある, **一番上 (最新)** のものをクリック. ダウンロードが始まる

About Not Enough Items 1.8.+

Description Changes **Other Downloads** Screenshots

1 2 Next

File Name	Release Type	Game Version	Downloads	Date
Not Enough Items 1.12-2.4.0.231-universal	Release	1.12	463	22 hours ago
Not Enough Items 1.11.2-2.3.0.227-universal	Release	1.11.2	33,684	Jun 30, 2017
Not Enough Items 1.11.2-2.3.0.223-universal	Release	1.11.2	15,804	Jun 11, 2017
Not Enough Items 1.10.2-2.1.3.220-universal	Release	1.10.2	1,193,774	Apr 30, 2017
Not Enough Items 1.10.2-2.1.3.219-universal	Release	1.10.2	15,365	Apr 21, 2017
Not Enough Items 1.11.2-2.0.216-universal	Release	1.11.2	44,784	Apr 12, 2017
Not Enough Items 1.10.2-2.1.3.207-universal	Release	1.10.2	324,186	Apr 7, 2017
Not Enough Items 1.10.2-2.1.3.206-universal	Release	1.10.2	19,892	Apr 5, 2017
Not Enough Items 1.10.2-2.1.3.205-universal	Release	1.10.2	22,649	Mar 30, 2017
Not Enough Items 1.10.2-2.1.3.201-universal	Release	1.10.2	636,269	Feb 9, 2017

- ⑱ ダウンロードした .jar ファイルを%appdata%¥.minecraft¥versions¥1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422¥mods (ゲームディレクトリの下の mods の下) にコピー

AppData > Roaming > .minecraft > versions > 1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422 > mods

名前	更新日時	種類	サイズ
1.10.2	2017/09/02 11:39	ファイル フォルダー	
AutoRegLib-1.0-2.jar	2017/09/02 11:40	Executable Jar File	55 KB
BetterFps-1.4.5-1.10.jar	2017/09/02 11:50	Executable Jar File	147 KB
CodeChickenCore-1.10.2-2.4.1.102-univer...	2017/09/02 12:05	Executable Jar File	104 KB
CodeChickenLib-1.10.2-2.5.9.283-univers...	2017/09/02 12:13	Executable Jar File	665 KB
jei_1.10.2-3.14.7.420.jar	2017/09/02 12:15	Executable Jar File	460 KB
liteloader-1.10.2-release.jar	2017/09/02 11:39	Executable Jar File	1,467 KB
NotEnoughItems-1.10.2-2.1.3.220-univers...	2017/09/02 12:16	Executable Jar File	570 KB
Openeye-1.10.2-0.8.jar	2017/09/02 11:45	Executable Jar File	190 KB
OptiFine_1.10.2_HD_U_E3.jar	2017/09/02 11:48	Executable Jar File	2,043 KB
Quark-r1.1-70.jar	2017/09/02 11:43	Executable Jar File	1,112 KB

- ⑲ マインクラフトを起動



- ⑳ 「プレイ」をクリック



②1 マインクラフトで遊んでみる。「E」キーを押して、インベントリ画面を出す。変化していることが確認できる。



図. サバイバルモードのインベントリ画面



図. クリエイティブモードのインベントリ画面

1 0 . JourneyMap (地図表示)

地図の mod

ファイル名 : `journeymap-1.10.2-5.5.0b3.jar`



導入前



導入後

① mods.curse.com の JourneyMap の Web ページを開く。

<https://mods.curse.com/mc-mods/minecraft/journeymap>

② 「Other Downloads」をクリック

About JourneyMap

Description

Changes

Other Downloads

Screenshots

③ バージョンが「1.10.2」とある、一番上（最新）のものをクリック。ダウンロードが始まる

About JourneyMap

Description

Changes

Other Downloads

Screenshots

1 2 3 4 5 ... 9 Next

File Name	Release Type	Game Version	Downloads	Date ↓
journeymap-1.12.1-5.5.0b3	Beta	1.12.1	10,686	5 days ago
journeymap-1.12-5.5.0b3	Beta	1.12	4,018	5 days ago
journeymap-1.11.2-5.5.0b3	Beta	1.11.2	2,007	5 days ago
journeymap-1.10.2-5.5.0b3	Beta	1.10.2	7,596	5 days ago
journeymap-1.9.4-5.5.0b3	Beta	1.9.4	88	5 days ago
journeymap-1.9-5.5.0b3	Beta	1.9	83	5 days ago
journeymap-1.9-5.5.0b1	Beta	1.9	392	Aug 12, 2017
journeymap-1.9.4-5.5.0b1	Beta	1.9.4	171	Aug 12, 2017
journeymap-1.12.1-5.5.0b1	Beta	1.12.1	27,317	Aug 11, 2017
journeymap-1.12-5.5.0b1	Beta	1.12	9,490	Aug 11, 2017

④ ダウンロードした .jar ファイルを%appdata%¥.minecraft¥versions¥1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422¥mods（ゲームディレクトリの下の mods の下）にコピー

AppData > Roaming > .minecraft > versions > 1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422 > mods

名前	更新日時	種類	サイズ
1.10.2	2017/09/02 11:39	ファイル フォルダー	
AutoRegLib-1.0-2.jar	2017/09/02 11:40	Executable Jar File	55 KB
BetterFps-1.4.5-1.10.jar	2017/09/02 11:50	Executable Jar File	147 KB
CodeChickenCore-1.10.2-2.4.1.102-univer...	2017/09/02 12:05	Executable Jar File	104 KB
CodeChickenLib-1.10.2-2.5.9.283-univers...	2017/09/02 12:13	Executable Jar File	665 KB
jei_1.10.2-3.14.7.420.jar	2017/09/02 12:15	Executable Jar File	460 KB
journeymap-1.10.2-5.5.0b3.jar	2017/09/02 12:22	Executable Jar File	1,912 KB
liteloader-1.10.2-release.jar	2017/09/02 11:39	Executable Jar File	1,467 KB
NotEnoughItems-1.10.2-2.1.3.220-univers...	2017/09/02 12:16	Executable Jar File	570 KB
OpenEye-1.10.2-0.8.jar	2017/09/02 11:45	Executable Jar File	190 KB
OptiFine_1.10.2_HD_U_E3.jar	2017/09/02 11:48	Executable Jar File	2,043 KB
Quark-r1.1-70.jar	2017/09/02 11:43	Executable Jar File	1,112 KB

⑤ マインクラフトを起動



⑥ 「プレイ」をクリック



⑦ マインクラフトで遊んでみる. 地図が表示されることを確認する.



1 1. Waila (ブロック情報表示)

Waila はブロック情報を表示する機能をもった mod

ファイル名 : Waila-1.7.0-B3_1.9.4.jar



図. ゲーム中、画面の上の方に、ブロック情報が表示されるようになる

① mods.curse.com の Waila の Web ページを開く.

<https://mods.curse.com/mc-mods/minecraft/waila>

② 「Other Downloads」をクリックする

About Waila



③ バージョンが「1.10.2」とある、一番上（最新）のものをクリック。ダウンロードが始まる

File Name	Release Type	Game Version	Downloads	Date ↓
Waila-1.7.1_1.11.2.jar	Release	1.11.2	98,903	May 10, 2017
Waila-1.7.0-B3_1.9.4.jar	Release	1.10.2	2,831,619	May 22, 2016
Waila-1.7.0-B2_1.9.jar	Release	1.9	119,164	Apr 7, 2016
Waila-1.7.0-B1_1.9.0	Release	1.9	2,414	Apr 7, 2016
Waila-1.6.0-B3_1.8.8.jar	Release	1.8.9	375,092	Dec 15, 2015
Waila-1.6.0-B2_1.8.8.jar	Release	1.8.8	2,959	Dec 14, 2015
Waila-1.6.0-B2_1.8.jar	Release	1.8	80,839	Dec 14, 2015
Waila-1.5.10_1.7.10.jar	Release	1.7.10	11,224,760	Mar 19, 2015
Waila-1.5.9_1.7.10.jar	Release	1.7.10	127,061	Feb 11, 2015
Waila-1.5.8a_1.7.10.jar	Release	1.7.10	112,461	Jan 5, 2015

- ④ ダウンロードした .jar ファイルを %appdata%¥.minecraft¥versions¥1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422¥mods (ゲームディレクトリの下の mods の下) にコピー

AppData > Roaming > .minecraft > versions > 1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422 > mods

名前	更新日時	種類	サイズ
1.10.2	2017/09/02 11:39	ファイル フォルダー	
AutoRegLib-1.0-2.jar	2017/09/02 11:40	Executable Jar File	55 KB
BetterFps-1.4.5-1.10.jar	2017/09/02 11:50	Executable Jar File	147 KB
CodeChickenCore-1.10.2-2.4.1.102-univer...	2017/09/02 12:05	Executable Jar File	104 KB
CodeChickenLib-1.10.2-2.5.9.283-univers...	2017/09/02 12:13	Executable Jar File	665 KB
jei_1.10.2-3.14.7.420.jar	2017/09/02 12:15	Executable Jar File	460 KB
journeymap-1.10.2-5.5.0b3.jar	2017/09/02 12:22	Executable Jar File	1,912 KB
liteloader-1.10.2-release.jar	2017/09/02 11:39	Executable Jar File	1,467 KB
NotEnoughItems-1.10.2-2.1.3.220-univers...	2017/09/02 12:16	Executable Jar File	570 KB
OpenEye-1.10.2-0.8.jar	2017/09/02 11:45	Executable Jar File	190 KB
OptiFine_1.10.2_HD_U_E3.jar	2017/09/02 11:48	Executable Jar File	2,043 KB
Quark-r1.1-70.jar	2017/09/02 11:43	Executable Jar File	1,112 KB
Waila-1.7.0-B3_1.9.4.jar	2017/09/02 12:28	Executable Jar File	532 KB

- ⑤ マインクラフトを起動



- ⑥ 「プレイ」をクリック



- ⑦ 確認のため、遊んでみる。



1 2 . SEUS シェーダー ・ バージョン 11



前準備として, 「6. OptiFine 1.10.2」のインストールが終わっていること.

① Web ページを開く

<http://sonicether.com/shaders/download/>

② 「v11.0/」をクリック



- ③ ライセンス条項などを確認の上,
「DOWNLOAD」をクリック



- ④ ダウンロードした .zip ファイルを %appdata%¥.minecraft¥versions¥1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422¥shaderpacks (ゲームディレクトリの下の **shaderpacks** の下) にコピー
※ このディレクトリ (フォルダ) がないときは OptiFine 1.10.2 がうまくいっていないので, インストールをやり直す.



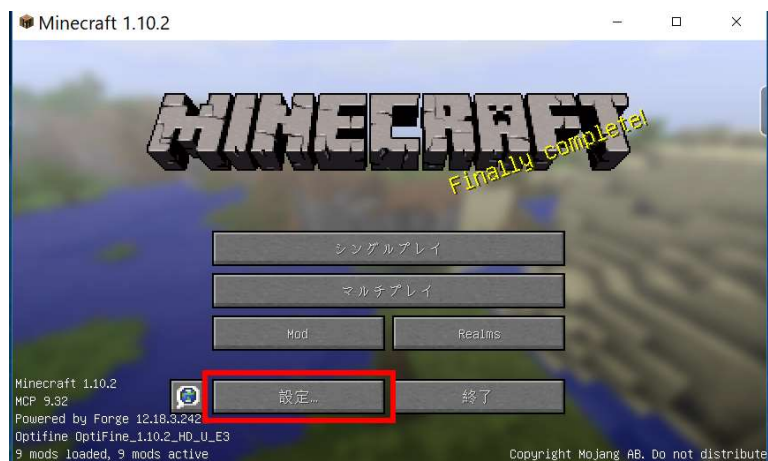
- ⑤ マインクラフトを起動



- ⑥ 「プレイ」をクリック



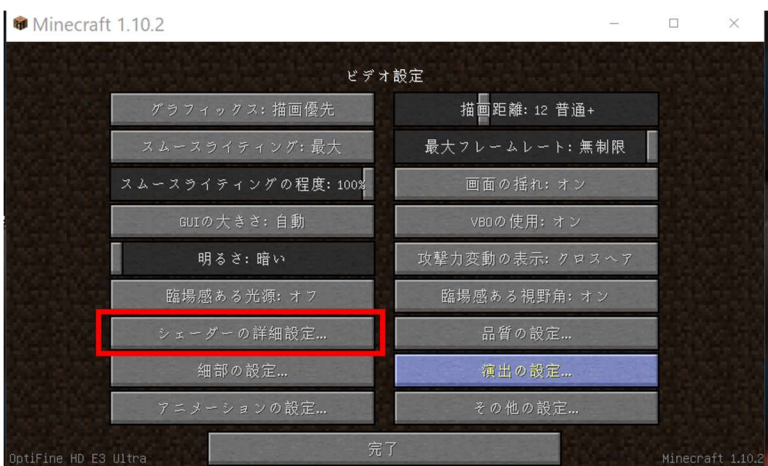
⑦ 「設定」をクリック



⑧ 「ビデオ設定」をクリック



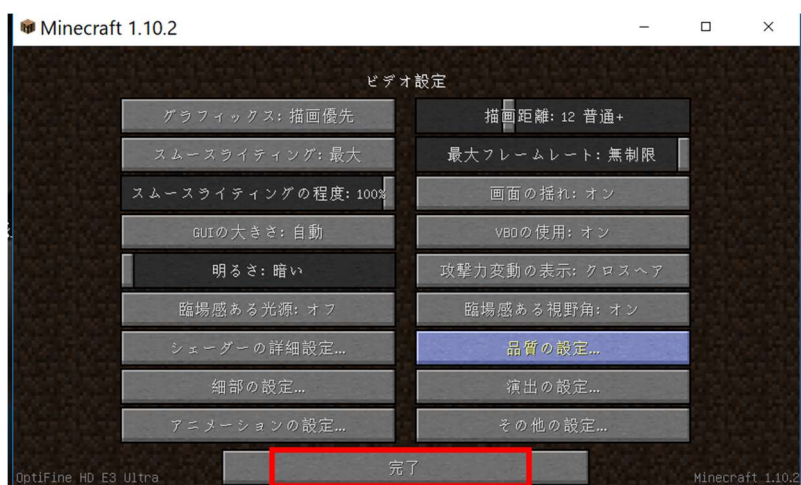
⑨ 「シェーダーの詳細設定」をクリック



- ⑩ 「SEUS -V11.0.zip」を選び,
「完了」をクリック



- ⑪ 「完了」をクリック



- ⑫ 「完了」をクリック



- ⑬ 「シングルプレイ」, 「ワールド新規作成」, 「ワールド新規作成」の順で操作して, ゲームを開始して, 画質などを確認する.



※ 設定で, いろいろ調整することができる. 気に入らない場合にはもとに戻す.

1 3 . Continuum シェーダー・バージョン 1.3

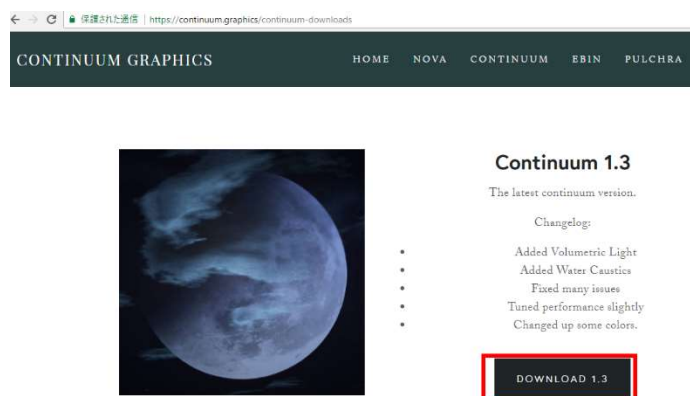


前準備として、「6. OptiFine 1.10.2」のインストールが終わっていること。

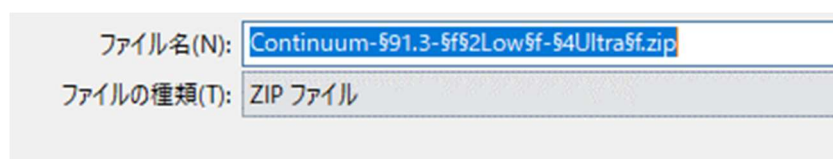
① Web ページを開く

<https://continuum.graphics/continuum-downloads>

② 「**DOWNLOAD 1.3**」をクリック



③ ダウンロードが始まるので確認する



④ ダウンロードした .zip ファイルを %appdata%¥.minecraft¥versions¥1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422¥shaderpacks (ゲームディレクトリの下の **shaderpacks** の下) にコピー

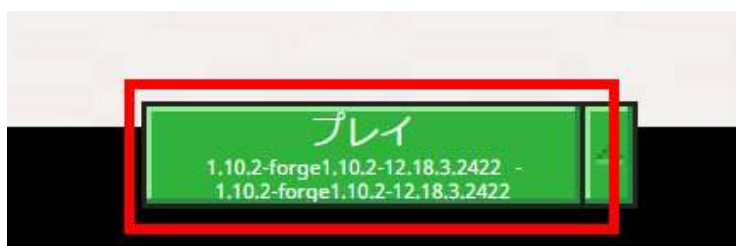
※ このディレクトリ（フォルダ）がないときは OptiFine 1.10.2 がうまくいっていないので、インストールをやり直す。



⑤ マインクラフトを起動



⑥ 「プレイ」をクリック



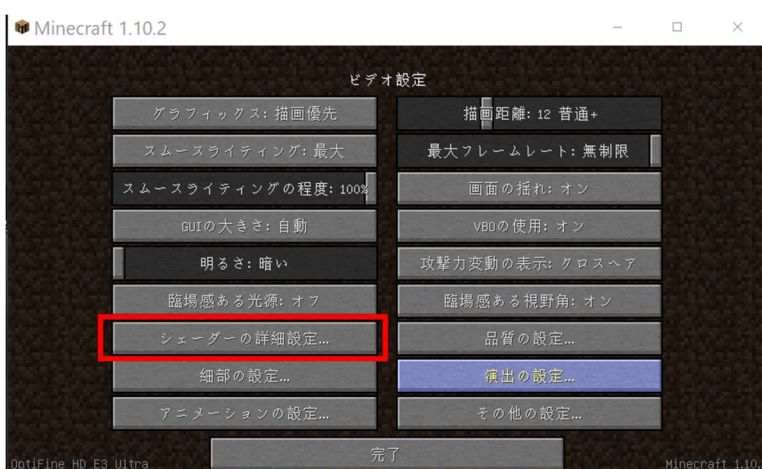
⑦ 「設定」をクリック



⑧ 「ビデオ設定」をクリック



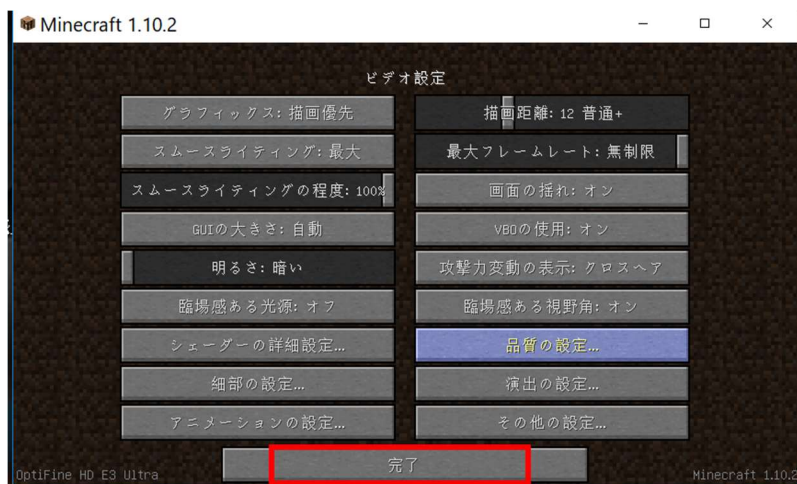
⑨ 「シェーダーの詳細設定」をクリック



⑩ 「Continuum-1.3-Low-Ultra.zip」を選び、「完了」をクリック



⑪ 「完了」をクリック



⑫ 「完了」をクリック



⑬ 「シングルプレイ」、「ワールド新規作成」、「ワールド新規作成」の順で操作して、ゲームを開始して、画質などを確認する。



1 4 . KUDA シェーダー ・ バージョン 6

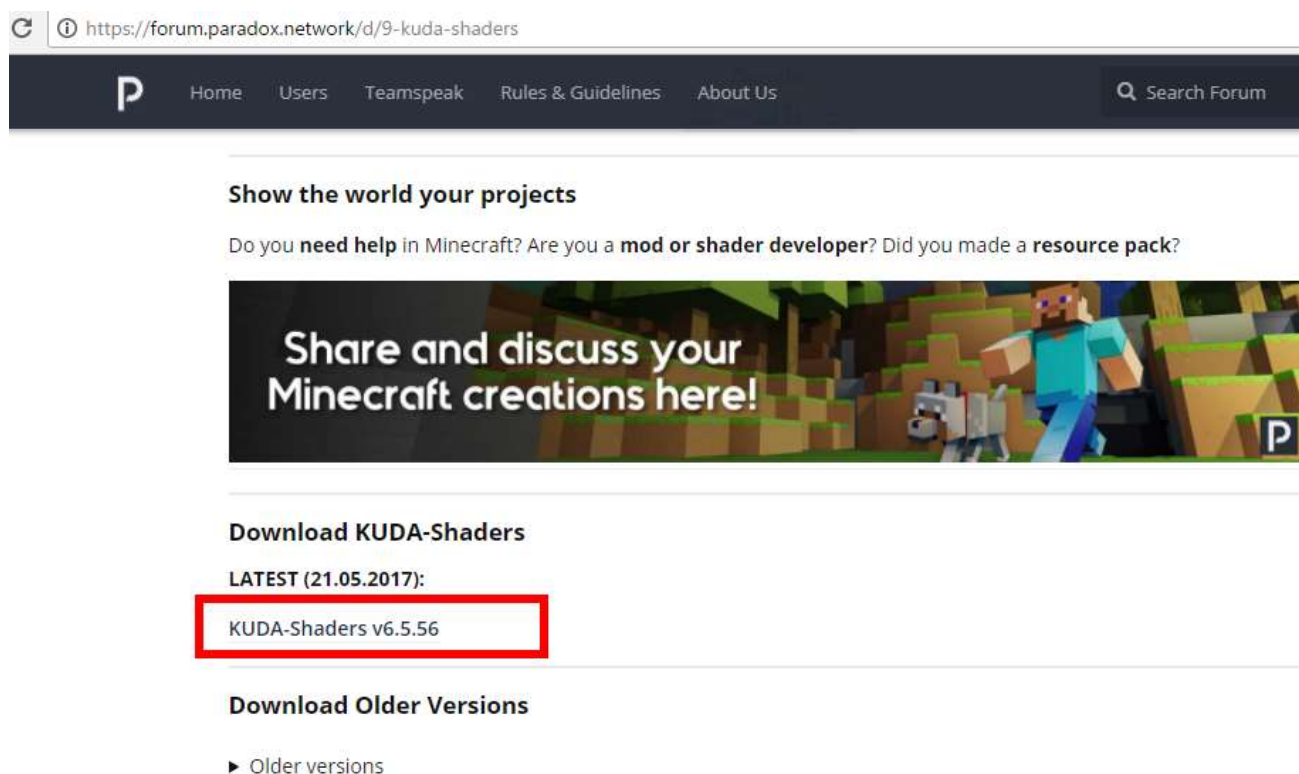


前準備として,「**6. OptiFine 1.10.2**」のインストールが終わっていること.

① Web ページを開く

<https://forum.paradox.network/d/9-kuda-shaders>

② LATEST の下のファイルをクリック



https://forum.paradox.network/d/9-kuda-shaders

Home Users Teamspeak Rules & Guidelines About Us Search Forum

Show the world your projects

Do you need help in Minecraft? Are you a mod or shader developer? Did you made a resource pack?

Share and discuss your Minecraft creations here!

Download KUDA-Shaders

LATEST (21.05.2017):

KUDA-Shaders v6.5.56

Download Older Versions

Older versions

③ 数秒待ってから、「SKIP AD」をクリック.

※ 下側の表示は広告なので、必ず無視する。「ページを移動するか」の表示が出たら、無視するか、Web ブラウザを閉じてやり直す.

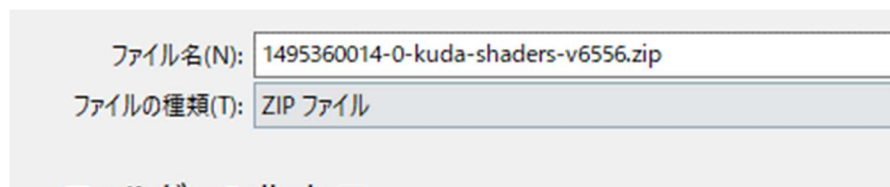


adf.ly/404181/_eaHR0cDovL29wdGlmaW5lLm5ldC9hZG

adF.ly

SKIP AD

④ ダウンロードが始まる



ファイル名(N): 1495360014-0-kuda-shaders-v6556.zip

ファイルの種類(T): ZIP ファイル

- ⑤ ダウンロードした .zip ファイルを %appdata%¥.minecraft¥versions¥1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422¥shaderpacks (ゲームディレクトリの下の **shaderpacks** の下) にコピー

※ このディレクトリ (フォルダ) が無いときは OptiFine 1.10.2 がうまくいっていないので、やり直す。

‣ Roaming ‣ .minecraft ‣ versions ‣ 1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422 ‣ shaderpacks



名前	更新日時	種類	サイズ
1495360014-0-kuda-s...	2017/08/...	ZIP ファイル	121 KB
Continuum-991.3-9192...	2017/08/...	ZIP ファイル	132 KB
SEUS-v11.0.zip	2017/08/...	ZIP ファイル	170 KB

- ⑥ マインクラフトを起動



- ⑦ 「プレイ」をクリック



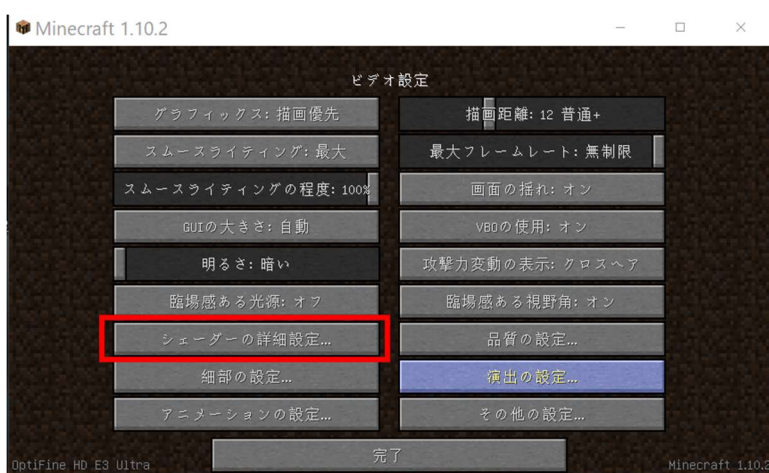
- ⑧ 「設定」をクリック



⑨ 「ビデオ設定」をクリック



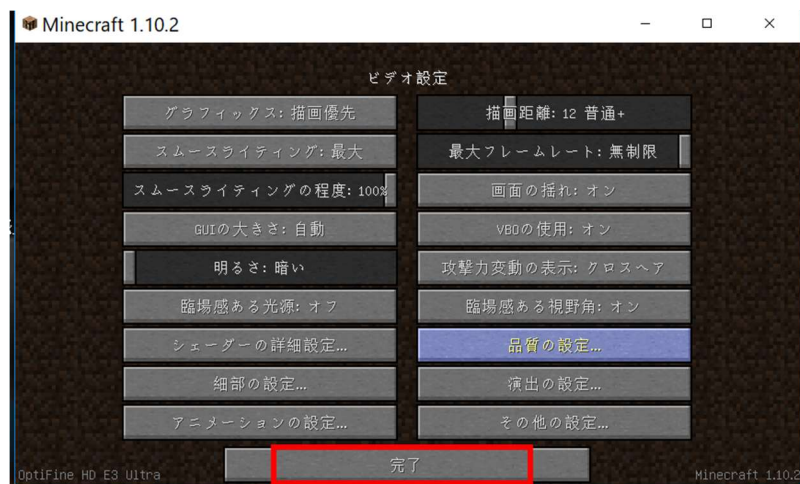
⑨ 「シェーダーの詳細設定」をクリック



⑩ KUDA Shader を選び、
「完了」をクリック



⑪ 「完了」をクリック



⑫ 「完了」をクリック

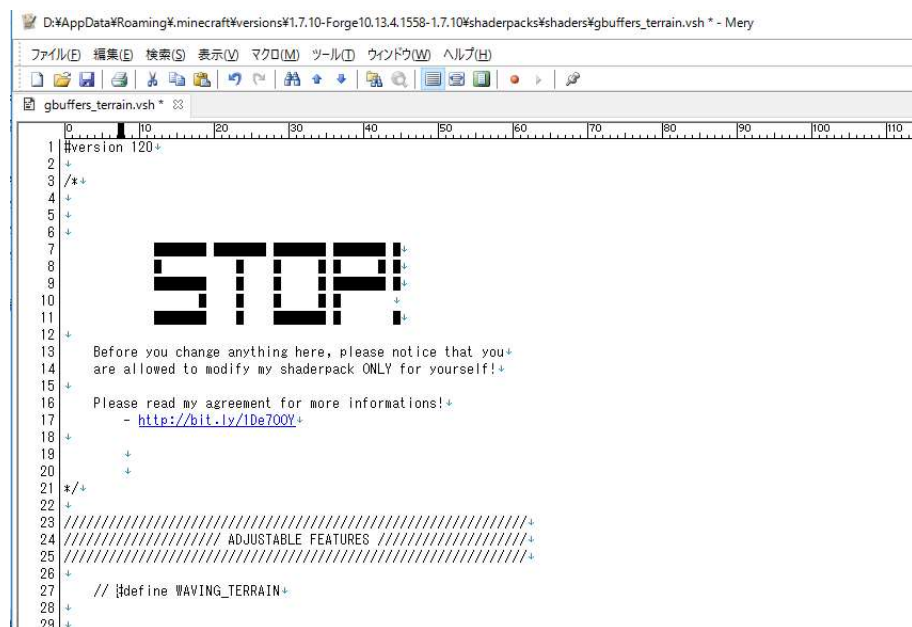


⑬ 「シングルプレイ」, 「ワールド新規作成」, 「ワールド新規作成」の順で操作して, ゲームを開始して, 画質などを確認する.



⑬ (オプション) 草が揺れていて、草の揺れをなくしたいときは、次のように操作する。

%appdata%\Roaming%.minecraft\versions\1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422\shaderpacks (ゲームディレクトリの下)の shaderpacks の下) の ZIP ファイルを展開 (解凍) する。その中の gbuffers_terrain.vsh を編集し「#define WAVING . . .」の行をコメントアウトする。その後、同じ名前で ZIP ファイルを作る。



```
D:\AppData\Roaming%.minecraft\versions\1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422\shaderpacks\shaders\gbuffers_terrain.vsh * - Mery
ファイル(F) 編集(E) 検索(S) 表示(V) マクロ(M) ツール(T) ウィンドウ(W) ヘルプ(H)
gbuffers_terrain.vsh *
1 #version 120
2 +
3 /*
4 +
5 +
6 +
7
8 STOP!
9
10
11
12 +
13 Before you change anything here, please notice that you
14 are allowed to modify my shaderpack ONLY for yourself!
15 +
16 Please read my agreement for more informations!
17 - http://bit.ly/1De700Y
18 +
19 +
20 +
21 */
22 +
23 ////////////////////////////////////////////////////////////////////
24 // ADJUSTABLE FEATURES //
25 ////////////////////////////////////////////////////////////////////
26 +
27 // #define WAVING_TERRAIN
28 +
29 +
```

1 5 . Chocapic13's シェーダー ・ バージョン 6



前準備として,「6. OptiFine 1.10.2」のインストールが終わっていること.

① Web ページを開く

<http://www.minecraftforum.net/forums/mapping-and-modding/minecraft-mods/1293898-chocapic13s-shaders>

② リンクをクリック

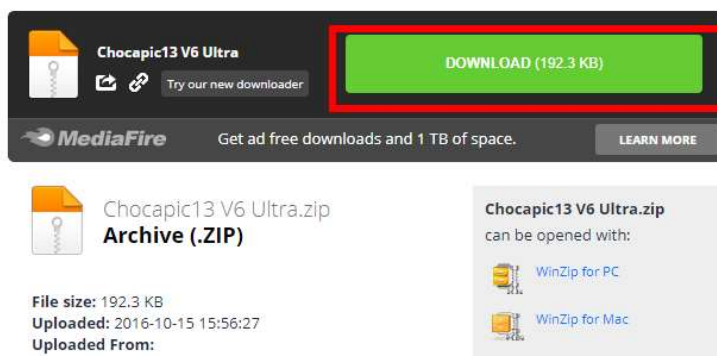


③ 数秒待ってから、「skip」をクリック。

※ 下側の表示は広告なので、必ず無視する。「ページを移動するか」の表示が出たら、無視するか、Web ブラウザを閉じてやり直す。



④ 「DOWNLOAD」をクリックして、ダウンロード



⑤ ダウンロードした .zip ファイルを %appdata%\minecraft\versions\1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422\shaderpacks (ゲームディレクトリの下の shaderpacks の下) にコピー

※ このディレクトリ (フォルダ) が無いときは OptiFine 1.10.2 がうまくいっていないので、やり直す。

ming > .minecraft > versions > 1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422 > shaderpacks >

名前	更新日時	種類	サイズ
1495360014-0-kuda-s	2017/08/...	ZIP ファイル	121 KB
Chocapic13 V6 Ultra.zip	2017/08/...	ZIP ファイル	193 KB
Continuum-991.3-9192...	2017/08/...	ZIP ファイル	132 KB
SEUS-v11.0.zip	2017/08/...	ZIP ファイル	170 KB

⑥ マインクラフトを起動



⑦ 「プレイ」をクリック



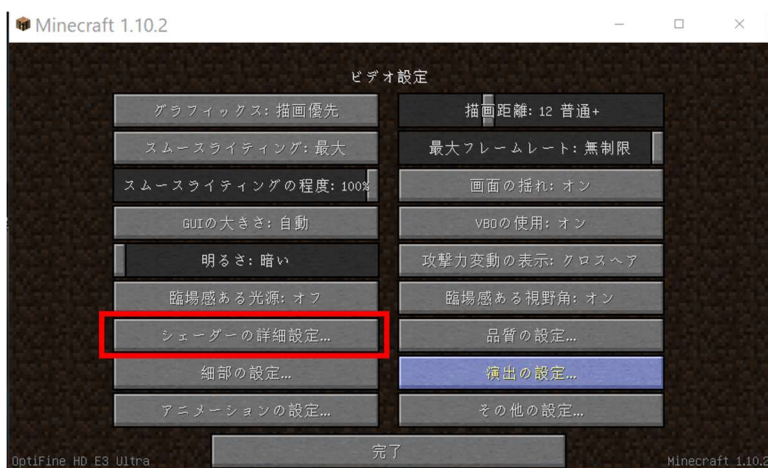
⑧ 「設定」をクリック



⑨ 「ビデオ設定」をクリック



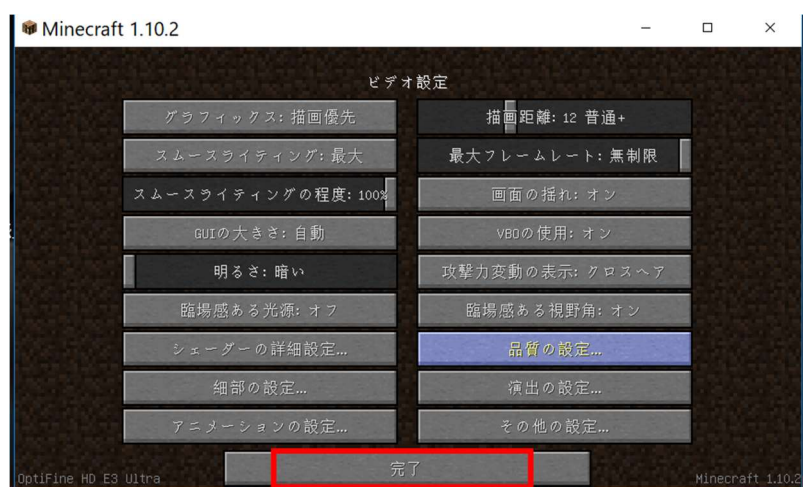
⑨ 「シェーダーの詳細設定」をクリック



- ⑩ Chocapic ... を選び,
「完了」をクリック



- ⑪ 「完了」をクリック



- ⑫ 「完了」をクリック



- ⑬ 「シングルプレイ」, 「ワールド新規作成」, 「ワールド新規作成」の順で操作して, ゲームを開始して, 画質などを確認する.



1 6 . Robobo1221's シェーダー・バージョン 7



前準備として,「6. OptiFine 1.10.2」のインストールが終わっていること.

① Web ページを開く

<http://robobo1221.net/shaders/>

② 「**DOWNLOAD**」をクリック

Download my shaderpack here: ↓ ↓

WARNING!!!! 1.8 or older is not compatible!!!!

DOWNLOAD

Screenshots:



③ 「**Download**」 の下の「Robono1221s Shaders v7.0」をクリックして展開

Download

▶ Robobo1221's Shaders v7.1

▶ Robobo1221's Shaders v7.0



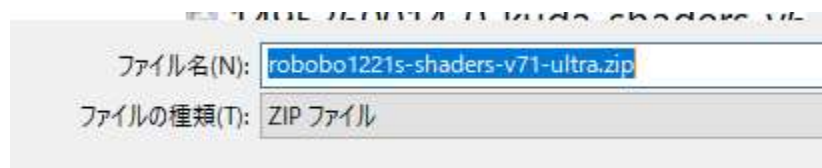
④ 種類を選んでクリックする.

Download

▼ Robobo1221's Shaders v7.1

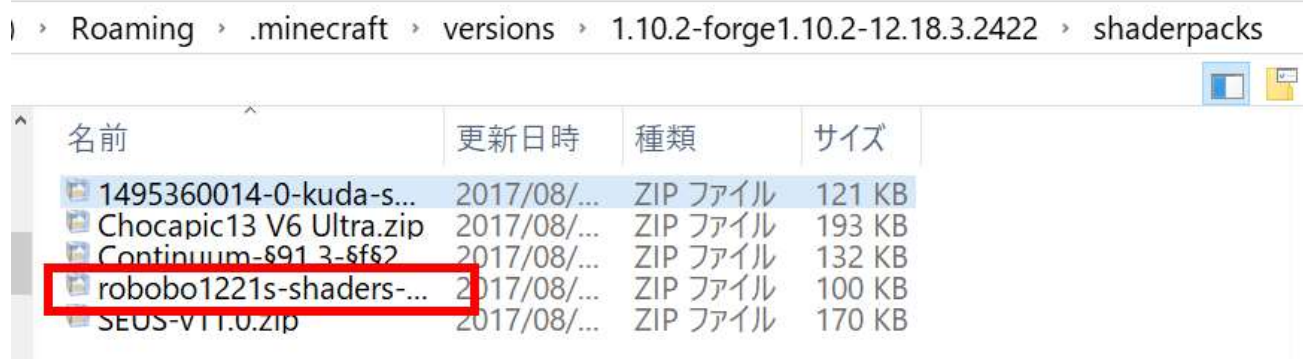
- | | | | |
|---|---|-------------------------------------|-------|
| • |  | robobo1221s-shaders-v71-extreme.zip | 99kB |
| • |  | robobo1221s-shaders-v71-ultra.zip | 99kB |
| • |  | robobo1221s-shaders-v71-high.zip | 99kB |
| • |  | robobo1221s-shaders-v71-medium.zip | 99kB |
| • |  | robobo1221s-shaders-v71-low.zip | 100kB |

⑤ ダウンロードが始まる.



- ⑥ ダウンロードした .zip ファイルを %appdata%¥.minecraft¥versions¥1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422¥shaderpacks (ゲームディレクトリの下の **shaderpacks** の下) にコピー

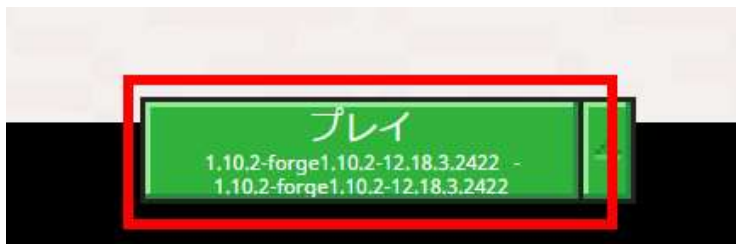
※ このディレクトリ (フォルダ) が無いときは OptiFine 1.10.2 がうまくいっていないので, やり直す。



- ⑦ マインクラフトを起動



- ⑧ 「プレイ」をクリック



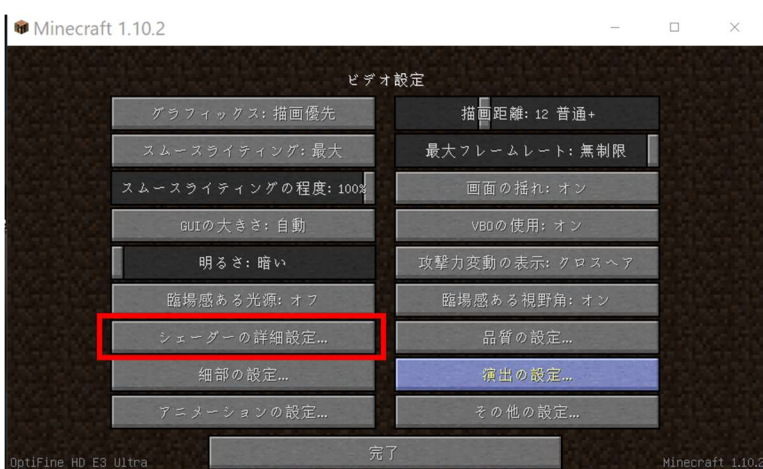
- ⑨ 「設定」をクリック



⑩ 「ビデオ設定」をクリック



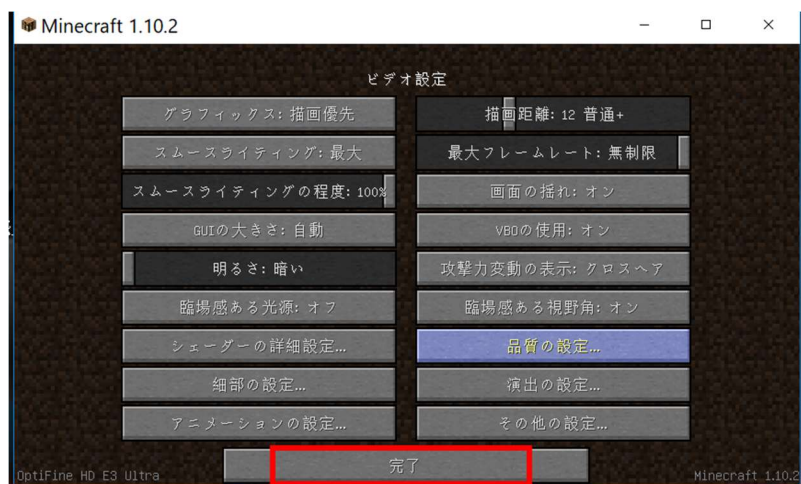
⑪ 「シェーダーの詳細設定」をクリック



⑫ Robobo1221 を選び,
「完了」をクリック



⑬「完了」をクリック



⑭「完了」をクリック



⑬ 「シングルプレイ」, 「ワールド新規作成」, 「ワールド新規作成」の順で操作して, ゲームを開始して, 画質などを確認する.



17. Chroma シェーダー・バージョン2

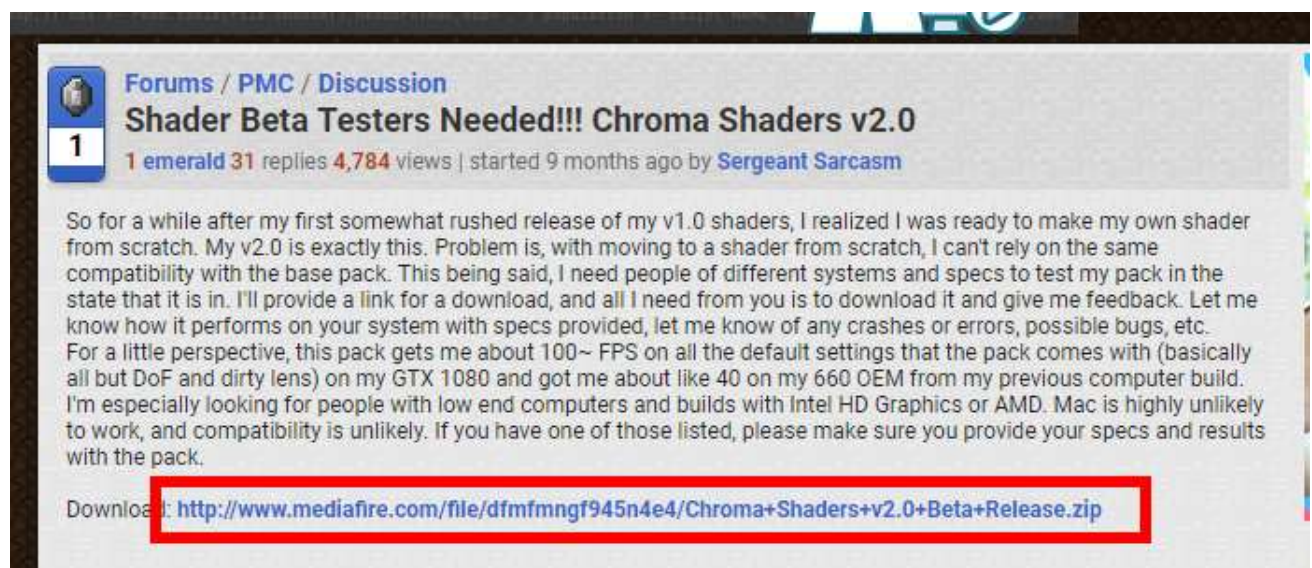


前準備として、「6. OptiFine 1.10.2」のインストールが終わっていること。

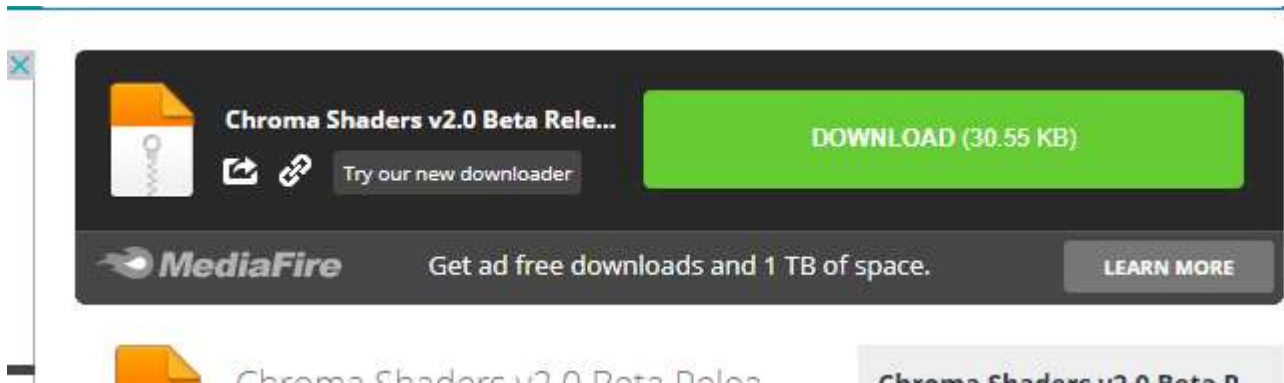
① Web ページを開く

<https://goo.gl/t2WkJz>

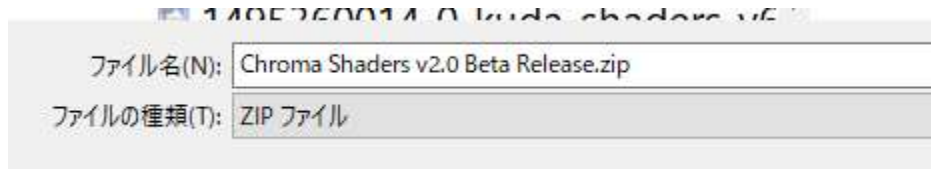
② 「Download」 のところのリンクをクリック



③ 「**DOWNLOAD**」をクリック

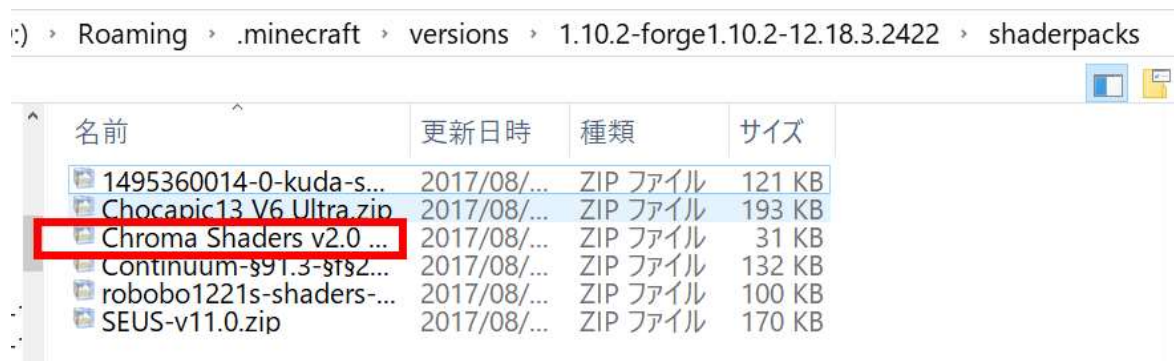


④ ダウンロードが始まる.



⑤ ダウンロードした .zip ファイルを %appdata%¥.minecraft¥versions¥**1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422¥shaderpacks** (ゲームディレクトリの下の **shaderpacks** の下) にコピー

※ このディレクトリ (フォルダ) がないときは OptiFine 1.10.2 がうまくいっていないので、やり直す.



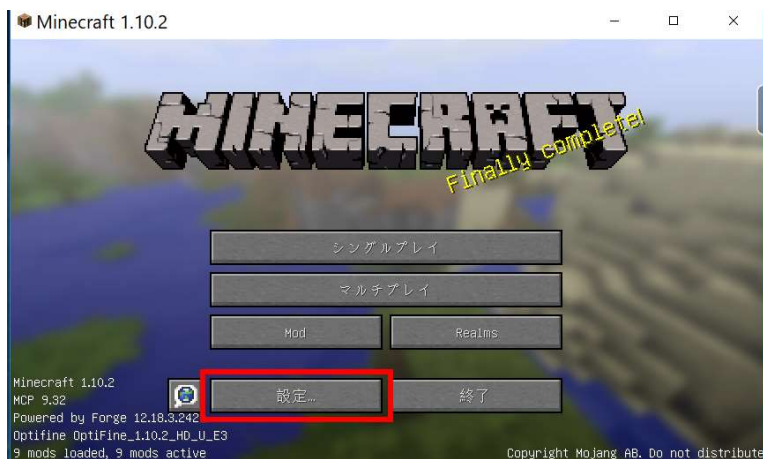
⑥ マインクラフトを起動



⑦ 「**プレイ**」をクリック



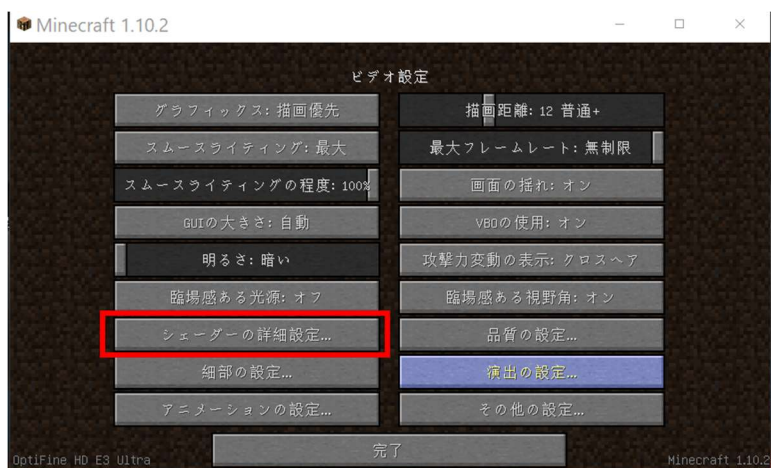
⑧ 「設定」をクリック



⑨ 「ビデオ設定」をクリック



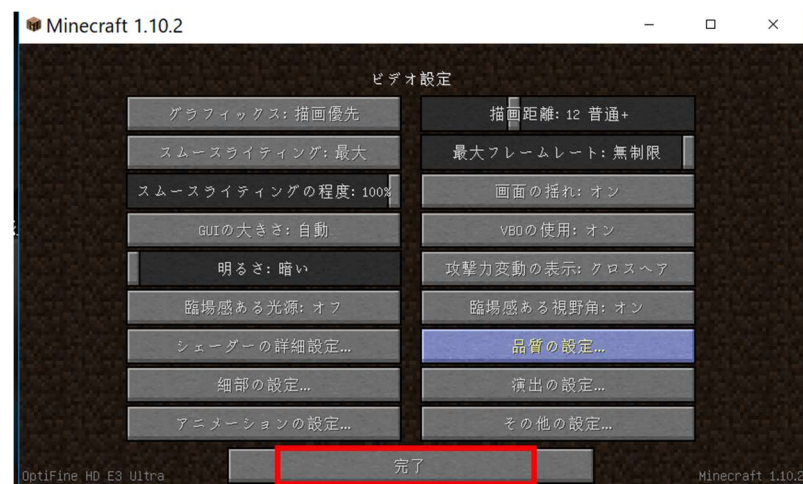
⑩ 「シェーダーの詳細設定」をクリック



- ⑪ **Chroma Shaders ...** を選び,
「完了」をクリック



- ⑫ 「完了」をクリック



- ⑬ 「完了」をクリック



- ⑭ 「シングルプレイ」, 「ワールド新規作成」, 「ワールド新規作成」の順で操作して, ゲームを開始して, 画質などを確認する.



1 8 . Sildur's Vibrant シェーダー



前準備として,「6. OptiFine 1.10.2」のインストールが終わっていること.

① Web ページを開く

<http://www.minecraftforum.net/forums/mapping-and-modding/minecraft-mods/1291396-1-6-4-1-12-sildurs-shaders-pc-mac-intel-vibrant>

② 「Vibrant Shaders for MC 1.8 and newer」のところのリンクをクリック

Vibrant Shaders for MC 1.8 and newer (See below for 1.7.10):

1.164 is the newest version available (July 16, 2017. Changelogs can be found below)

[Sildur's Vibrant shaders 1.164 Lite](#) Recommended for Intel cards and weak systems

[Sildur's Vibrant shaders 1.164 Medium](#) Recommended for recording or older PCs

[Sildur's Vibrant shaders 1.164 High](#) Lowest: 65fps Average: 85fps Highest: 110fps - GTX960@1080p view dist: 12

[Sildur's Vibrant Shaders 1.164 High-Motionblur](#)

[Sildur's Vibrant shaders 1.164 Extreme](#) Lowest: 55fps Average: 70fps Highest: 85fps - GTX960@1080p view dist: 12

[Sildur's Vibrant Shaders 1.164 Extreme-Volumetric Lighting WIP](#)

Use the **inbuild dynamic lights** option from **OptiFine** for handheld light!

(Found in options -> video settings -> quality, or options -> video settings)

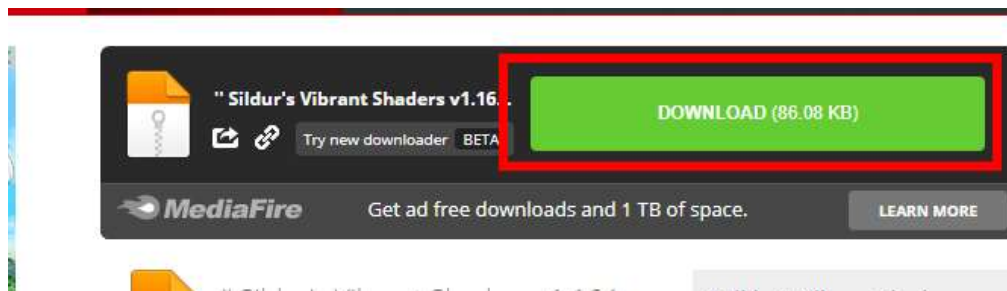
Download doesn't work? Disable your adblocker on adfly sites and it should work.

③ 数秒待ってから、「SKIP AD」をクリック。

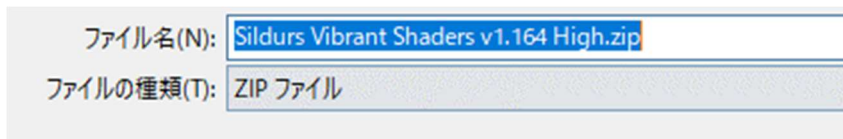
※ 下側の表示は広告なので、必ず無視する。「ページを移動するか」の表示が出たら、無視するか、Web ブラウザを閉じてやり直す。



④ 「DOWNLOAD」をクリック

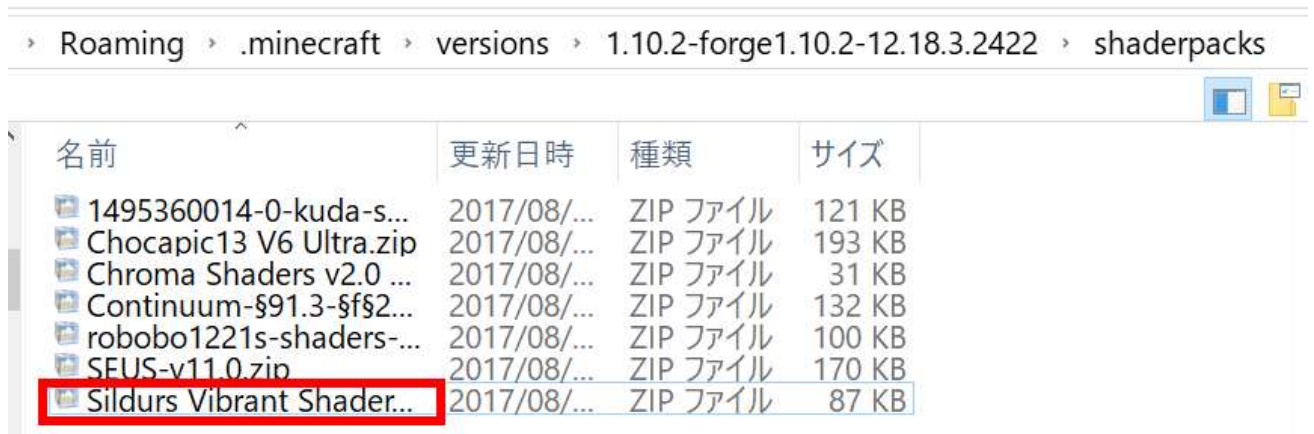


⑤ ダウンロードが始まる。



⑥ ダウンロードした .zip ファイルを %appdata%¥.minecraft¥versions¥1.10.2-forge1.10.2-12.18.3.2422¥shaderpacks (ゲームディレクトリの下の shaderpacks の下) にコピー

※ このディレクトリ (フォルダ) が無いときは OptiFine 1.10.2 がうまくいっていないので、やり直す。



⑦ マインクラフトを起動



⑧ 「プレイ」をクリック



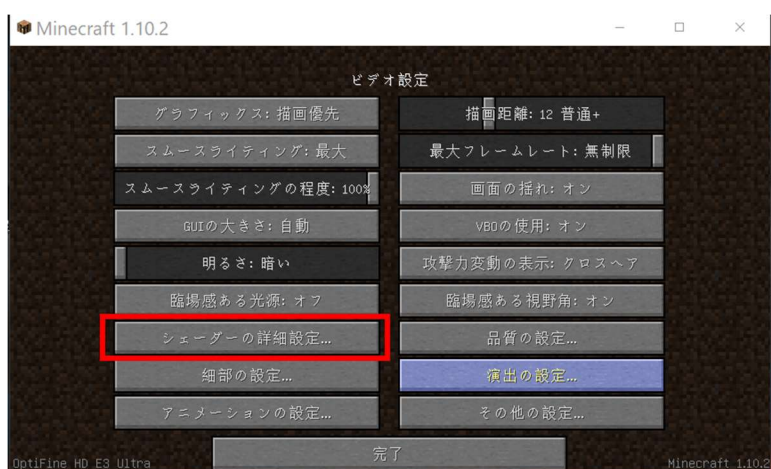
⑨ 「設定」をクリック



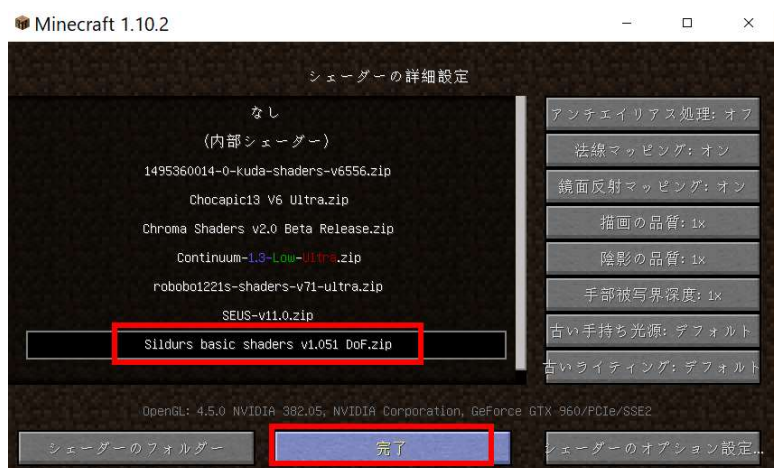
⑩ 「ビデオ設定」をクリック



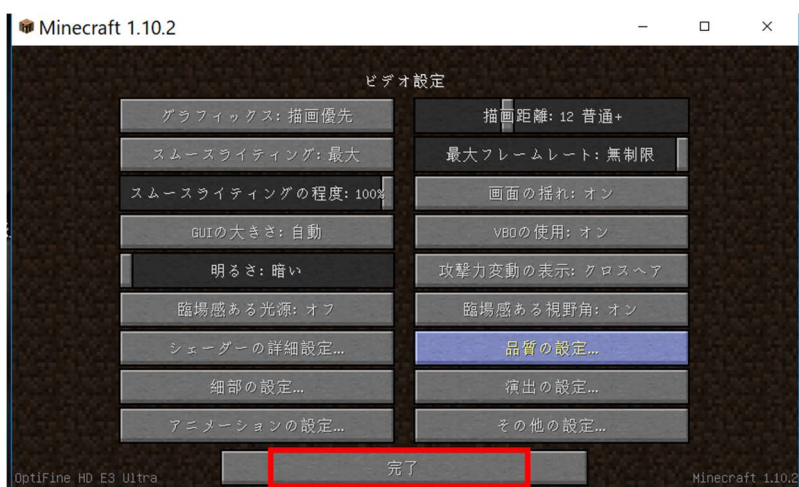
⑪ 「シェーダーの詳細設定」をクリック



- ⑫ **sildurs basic shaders ...** を選び,
「完了」をクリック



- ⑬ 「完了」をクリック



- 完了」をクリック



- ⑮ 「シングルプレイ」, 「ワールド新規作成」, 「ワールド新規作成」の順で操作して, ゲームを開始して, 画質などを確認する.

