

マイクラフト 1.7.10

設定, 情報表示, 描画高速化, 画質改善等のための mod, シェーダー

最終更新: 2017 年 8 月 29 日

URL: <https://www.kunihikokaneko.com/dblab/3dmap/minecraftsettings.docx>

もしくは <https://www.kunihikokaneko.com/dblab/3dmap/minecraftsettings.pdf>

設定が簡単にできたり, チートが簡単にできたり, 描画などの処理を高速化したり, きれいな描画を行うための mod やシェーダーについて, 代表的なものを紹介し, それぞれのインストール手順などをビジュアルに説明する.

目次

1. マインクラフトの拡張機能である mod について	2
2. マインクラフトのシェーダーについて	3
3. 1.7.10 Forge (他の mod の基本 mod)	7
4. LiteLoader for 1.7.10 (他の mod の基本 mod)	13
5. OpenEye (情報収集, クラッシュレポート)	16
6. OptiFine 1.7.10 (描画設定)	18
7. (参考) Fastcraft (描画高速化)	22
8. betterfps (描画高速化)	24
9. CodeChickenCore + NotEnoughItems (NEI)	27
10. NEI Integration, NEI Addons	31
11. JourneyMap (地図表示)	35
12. Waila (ブロック情報表示)	37
13. SEUS シェーダー・バージョン 11	40
14. Continuum シェーダー・バージョン 1.3	45
15. KUDA シェーダー・バージョン 6	49
16. Chocapic13's シェーダー・バージョン 6	55
17. Robobo1221's シェーダー・バージョン 7	60
18. Chroma シェーダー・バージョン 2	65
19. Slidur's Vibrant シェーダー	70

1. マインクラフトの拡張機能である mod について

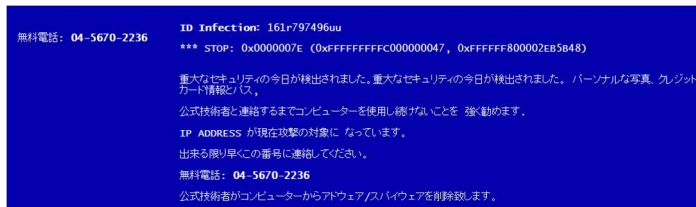
<mod について>

- mod を使うことで、機能が増え、楽しさも増える。
- シンプルプレイヤー用の場合にはインストールは簡単（この資料での説明の通り）。マルチプレイヤーの場合には、マルチプレイヤー用のサーバの設定と利用規則等による使えないことがある。
- mod は有志が配布しているものなので、感謝して使う（苦情などを作者に言うのはマナー違反）

<mod をダウンロードするときに注意すること>

- Web ブラウザで **mod をダウンロード**するときに**広告が出る**ことが多い。必ず**無視**すること。

※ 次のような表示は「警告に見せかけた広告」である。このような表示は、**必ず無視**すること。

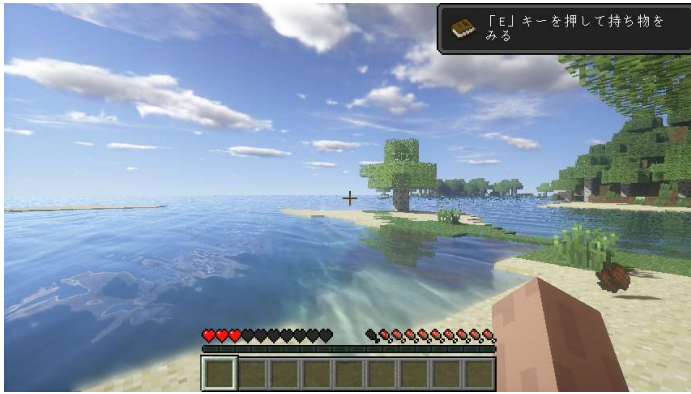


※ 次の表示が出て、「警告. あなたのコンピュータでウイルスが検出されました」という女性の声が出るようなことがある。このときは **Web ブラウザを閉じて、操作をやり直す**。（このメッセージは詐欺。Web ブラウザを閉じてしまえば危険はない。お電話くださいのところにある電話番号に電話してはいけない）

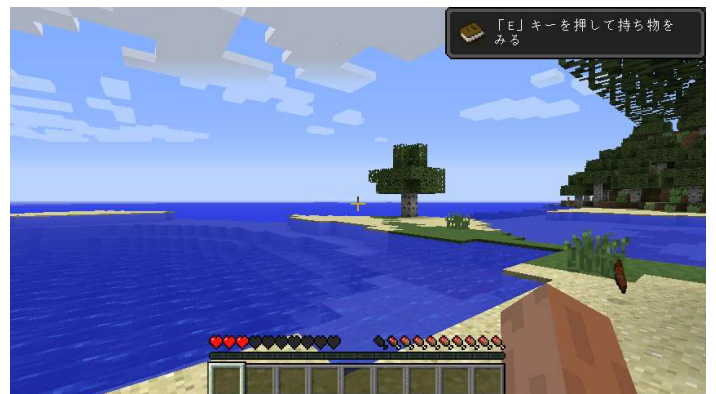


2. マインクラフトのシェーダーについて

「6. OptiFine 1.7.10」をインストールすると、いろいろなシェーダーが簡単に使えるようになる。



(a) 有り



(b) 無し

図. 「1 3. SEUS シェーダー・バージョン1 1」の有り無しの比較. 雲, 空, 影の表現に優れる.



(a) 有り



(b) 無し

図. 「1 4. Continuum シェーダー・バージョン1.3」の有り無しの比較. 雲, 空, 影の表現に優れる.
透明感や波が美しい.



(a) 有り



(b) 無し

図. 「1 5. KUDA シェーダー・バージョン 6」の有り無しの比較. 雲, 空, 影の表現に優れる. 光のまぶしさは, SEUS シェーダーや, Continum シェーダよりも控えめ.



(a) 有り



(b) 無し

図. 「1 6. Chocapic13's シェーダー・バージョン 6」の有り無しの比較. 雲, 空, 影の表現に優れる. 光のまぶしさは, SEUS シェーダーや, Continum シェーダよりも控えめ.

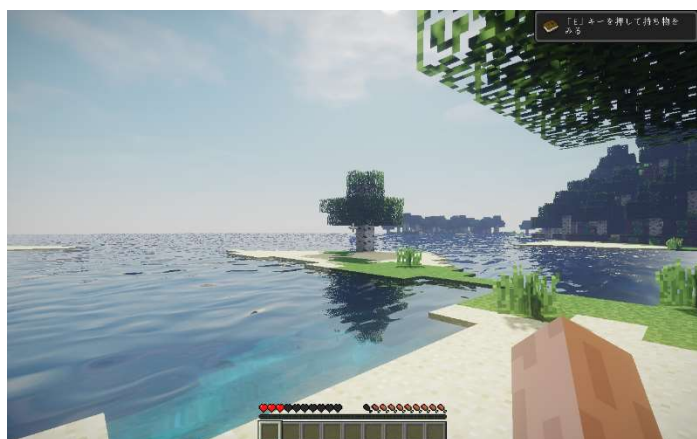


図.「17. Robobo1221's シェーダー・バージョン7」の有り無しの比較. 雲, 空, 影の表現に優れる. 光のまぶしさは, SEUS シェーダーや, Continuum シェーダよりも控えめ. ブロックの陰影も控えめで, マインクラフトのブロックの雰囲気が強に残る.

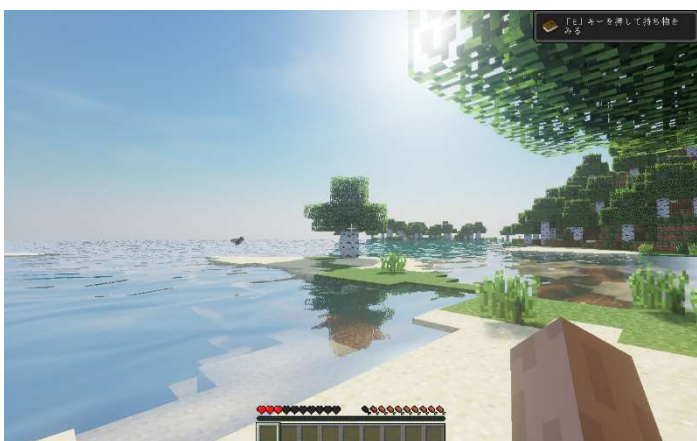


図.「18. Chroma シェーダー・バージョン2」の有り無しの比較. 雲, 空, 影の表現に優れる. 光のまぶしさは, SEUS シェーダーや, Continuum シェーダよりも控えめ.

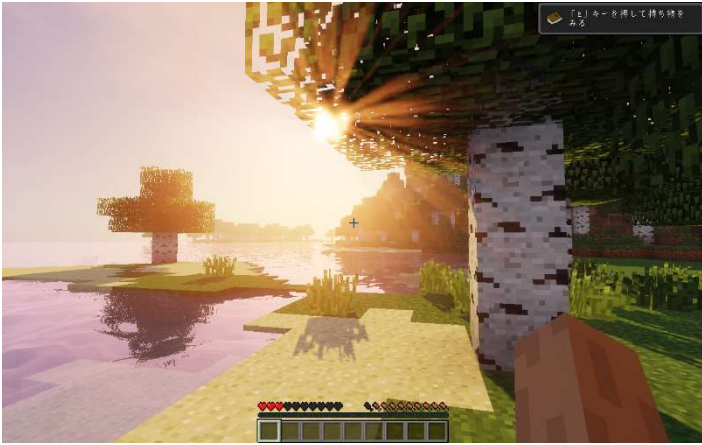


図.「19. Chroma シェーダー・バージョン 2」の有り無しの比較. 雲, 空, 影の表現に優れる. 光のまぶしさは, SEUS シェーダーや, Continuum シェーダよりも控えめ. 木漏れ日, かすみの表現が美しい

参考 Web ページを紹介します

http://fukafuka295.jp/game/minecraft_shader_comparison.html

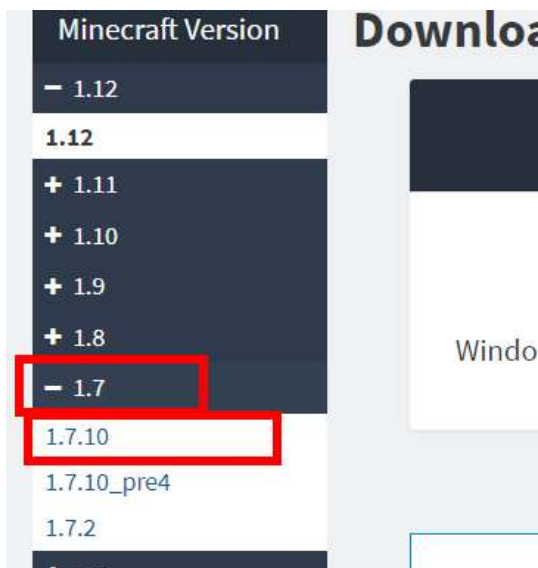
3. 1.7.10 Forge（他の mod の基本 mod）

Forge は mod を扱いやすくするための mod である。マイクラフトで遊ぶときは、必ず入れると言
い切ってもよいほど有名。

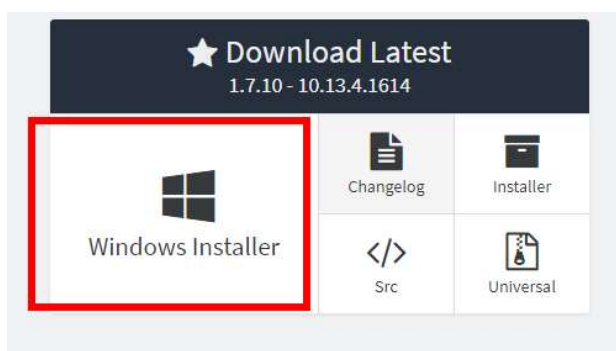
① 次の Web ページを開く

<http://files.minecraftforge.net/maven/net/minecraftforge/forge>

② 「1.7」をクリックし「1.7.10」を選ぶ

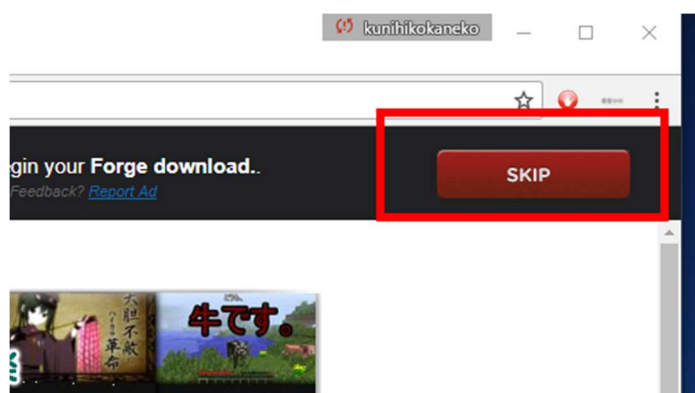


③ **Download Latest** の下にある「Windows Installer」をクリック

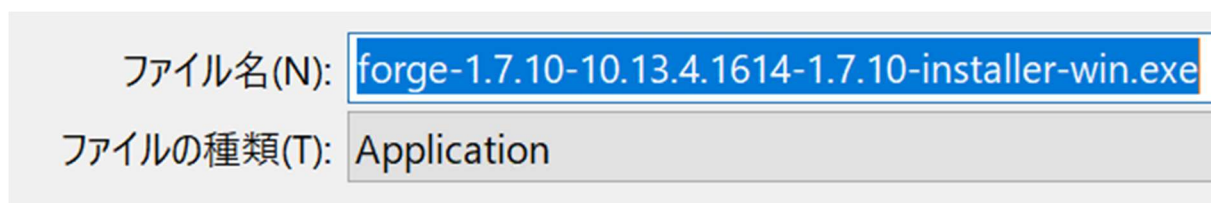


④ 数秒待ってから「**SKIP**」をクリック

※ **下側の表示は広告なので、必ず無視**する。「ページを移動するか」の表示が出たら、無視するか、Web ブラウザを閉じてやり直す。



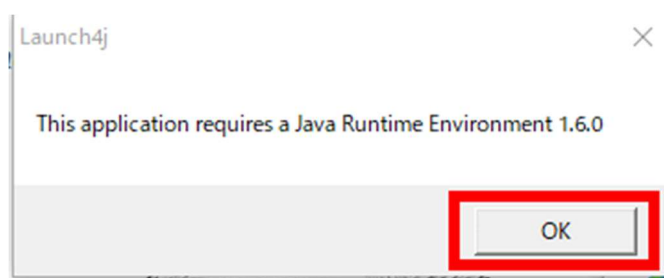
⑤ ダウンロードが始まるので確認する



⑥ ダウンロードされた .exe ファイルを起動



※ 起動後、次のようなメッセージが出たときは、「**Java がインストールされていない**」のが原因である。



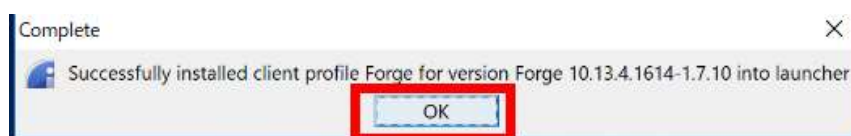
次の資料などを参考に **Java をインストール**する。

<https://www.kunihihokaneko.com/dblab/toolchain/javainstall.html>

- ⑦ 「Install client」を選ぶ。
ディレクトリは「OK」をクリック



- ⑧ インストール終了の確認表示。
「OK」をクリック



- ⑨ マインクラフトを起動



- ⑩ 「起動オプション」をクリック



- ⑪ 「Forge」ができていないはずである。設定を変更したいのでクリックする。

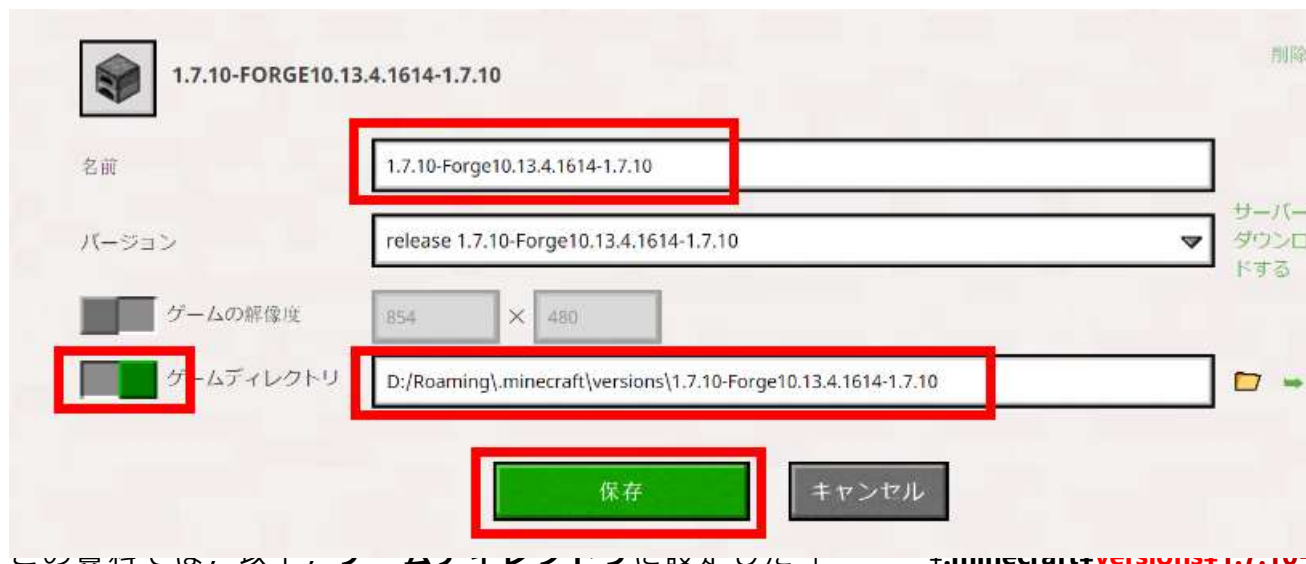


⑫ 「バージョン」の表示にあわせて、次のように設定し、「保存」をクリック

名前: **1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10**

ゲームディレクトリ: ...¥.minecraft¥~~versions¥~~**1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10**

※ 「...¥.minecraft¥」の部分を書き換える必要はない。



Forge10.13.4.1614-1.7.10」のことを「%appdata%¥.minecraft¥~~versions¥~~**1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10**」と書く。

⑬ 「ニュース」をクリック



⑭ 「1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10」を選んで、「プレイ」をクリック



- ⑮ マインクラフトが起動することを確認。
起動画面で左下に

「Minecraft Forge 10.13.4.1614」
のように表示されるので確認する



- ⑯ 「Options...」, 「Language...」の順でクリック



- ⑰ 縦スクロールし、「日本語（日本）」をクリックして、「完了」をクリックする



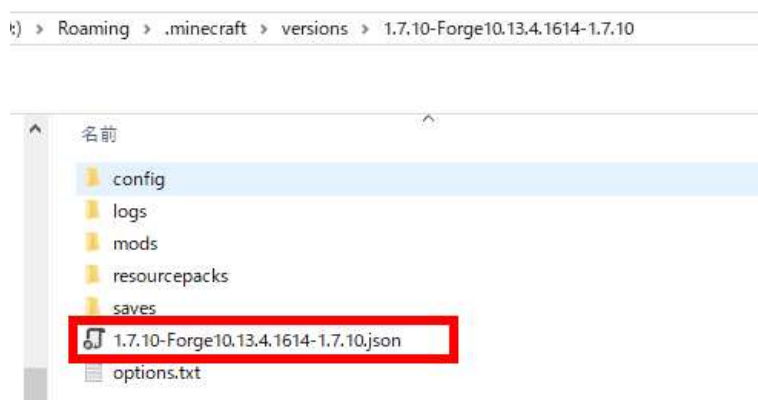
- ⑱ 「完了」をクリック



- ⑲ 起動することが確認できたので、「終了」をクリックして、マイクラフトを終了



- ⑳ 確認のため、%appdata%\.minecraft\versions\1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10（ゲームディレクトリ）の下に .json ファイルがあることを確認しておく



4. Lite Loader for 1.7.10 (他の mod の基本 mod)

Lite Loader も, Forge と同じように, mod を扱いやすくするための mod である. 多くの他の mod の動作に必要なになる.

Lite Loader のインストールでは「途中で .jar ファイルを展開 (解凍) する操作 (下の⑥で説明している)」を行う手順が最も簡単で確実と考える. .jar ファイルを展開 (解凍) せずに mods の下にコピーしても動かないので注意する.

ファイル名: **liteloader-1.7.10.jar**

- ① Web ページを開く

<http://www.liteloader.com/download>

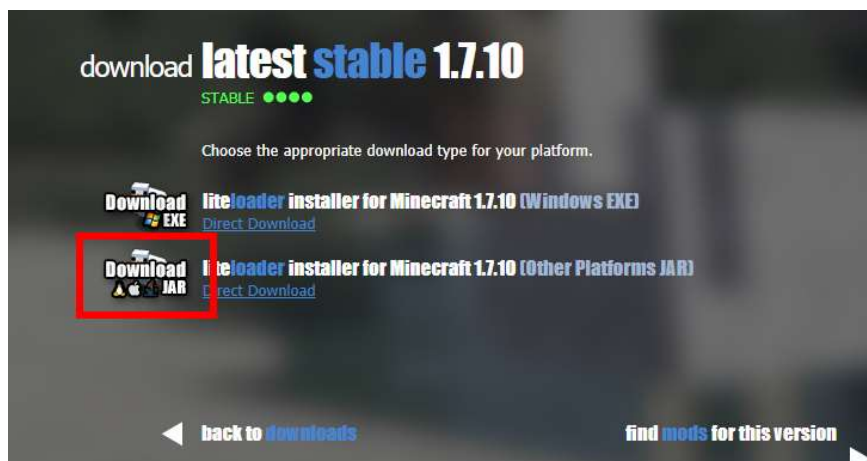
- ② 「Older」をクリック



- ③ 「1.7.10」をクリック



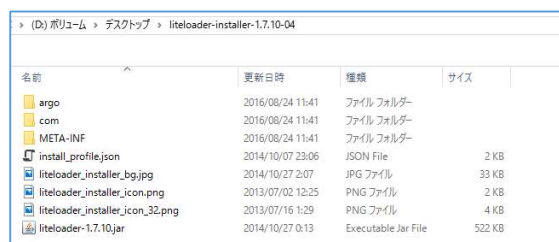
④ 「Download JAR」をクリック



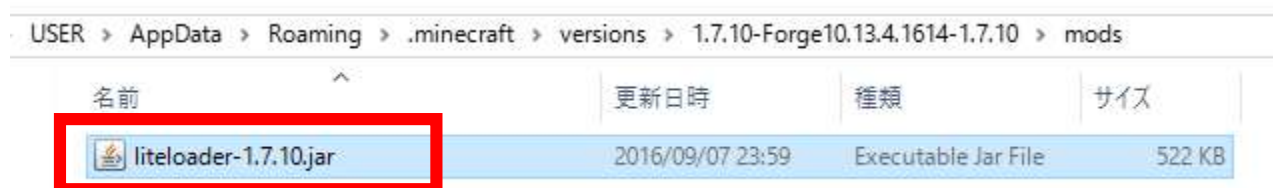
⑤ ダウンロードされたファイルの拡張子「.jar」を「.zip」に変える



⑥ この .zip ファイルを展開（解凍）する。



⑦ 展開（解凍）してできたファイルの中に、liteloader-1.7.10.jar というファイル名のファイルがあるので、%appdata%\%.minecraft\versions\1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10\mods（ゲームディレクトリの下 **mods** の下）にコピー



⑧ マインクラフトを起動



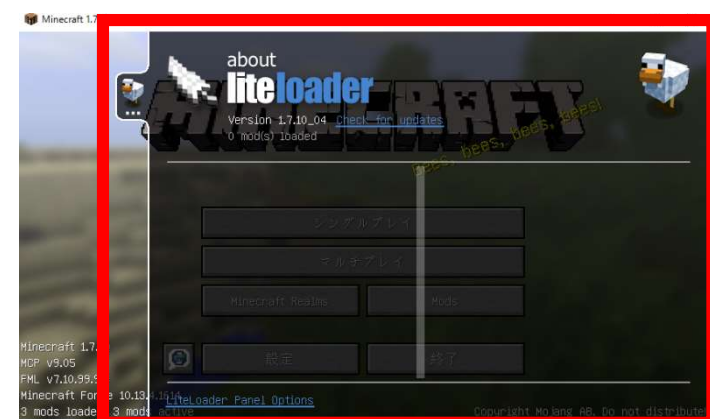
⑨ 「プレイ」をクリック



⑩ マインクラフトが起動することを確認。
右上にタブが増えるので確認する。



⑪ タブをクリックして、展開できることも確認



⑫ 「終了」をクリックして、マインクラフトを終了



5. OpenEye (情報収集, クラッシュレポート)

OpenEye は mod の情報収集やクラッシュレポートの作成支援などの機能を持った mod.

ファイル名 : **OpenEye-1.7.10-0.8.jar**

① mods.curse.com の OpenEye の Web ページを開く.

<https://mods.curse.com/mc-mods/minecraft/251457-openeye>

② 「**Other Downloads**」をクリックする

About OpenEye

Description

Changes

Other Downloads

Screenshots

This mod collects crash reports and telemetry to make developers' work easier.

All stored data can be browsed at <https://openeye.openmods.info>.

③ バージョンが「**1.7.10**」とある, 一番上 (最新)

のものをクリック. ダウンロードが始まる

File Name	Release Type	Game Version	Downloads	Date
OpenEye-1.7.10-0.8.jar	Release	1.7.10	41,079	Oct 17, 2016
OpenEye-1.7.2-0.8.jar	Release	1.7.2	66	Oct 17, 2016
OpenEye-1.6.4-0.8.jar	Release	1.6.4	266	Oct 17, 2016
OpenEye-0.6-1.7.10.jar	Release	1.7.10	86,315	Sep 26, 2016
OpenEye-0.6-1.7.2.jar	Release	1.7.2	64	Sep 26, 2016
OpenEye-0.6-1.6.4.jar	Release	1.6.4	102	Sep 26, 2016

④ ダウンロードした .jar ファイルを %appdata%\minecraft\versions\1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10\mods (ゲームディレクトリの下の mods の下) にコピー

⌵

AppData > Roaming > .minecraft > versions > 1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10 > mods

名前	更新日時	種類	サイズ
1.7.10	2017/09/02 10:32	ファイル フォルダ	
liteloader-1.7.10.jar	2017/09/02 10:31	Executable Jar File	522 KB
OpenEye-1.7.10-0.8.jar	2017/09/02 10:47	Executable Jar File	190 KB

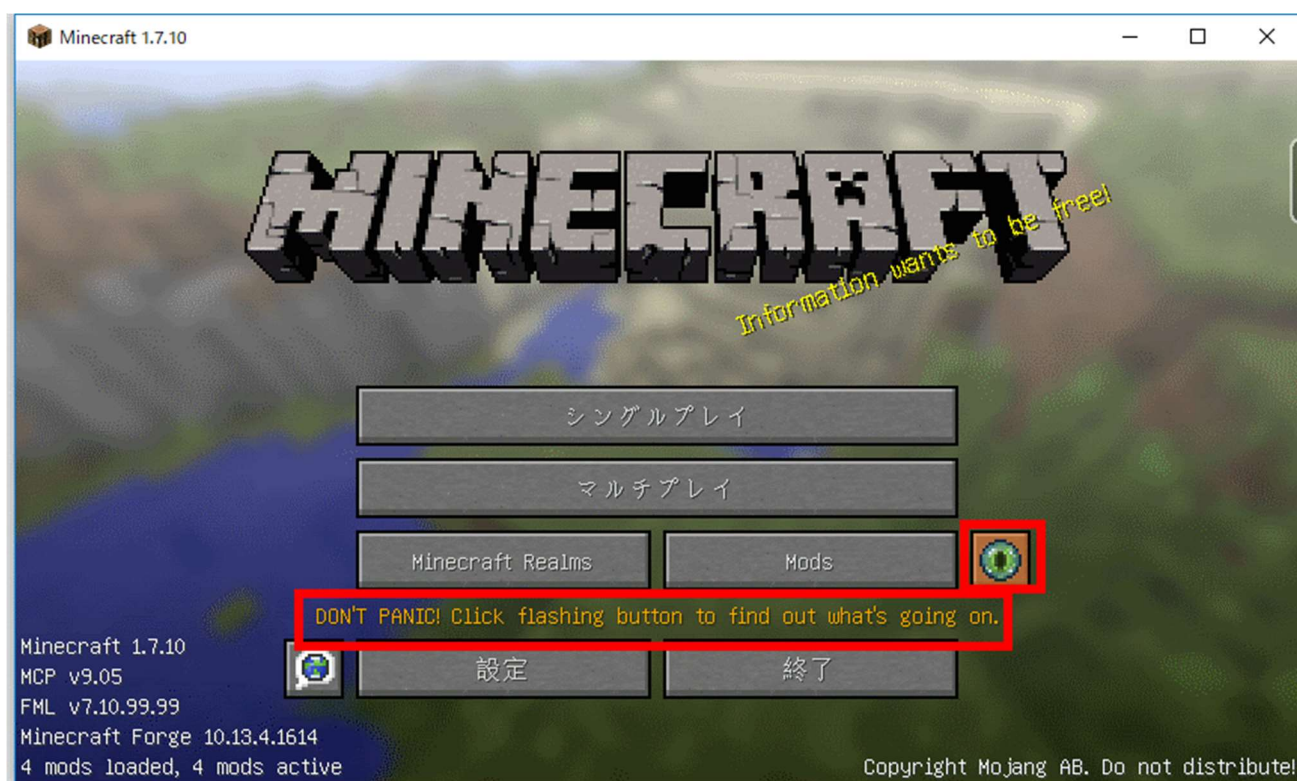
⑤ マインクラフトを起動



⑥ 「プレイ」をクリック



⑦ 起動画面が変化する場合がある。心配しないこと。



6. OptiFine 1.7.10（描画設定）

OptiFine は、**マイクラフトの描画の細かな設定**を行えるようにするための mod.

OptiFine の中に Shaders Mod が組み込まれたようです (2017/08)

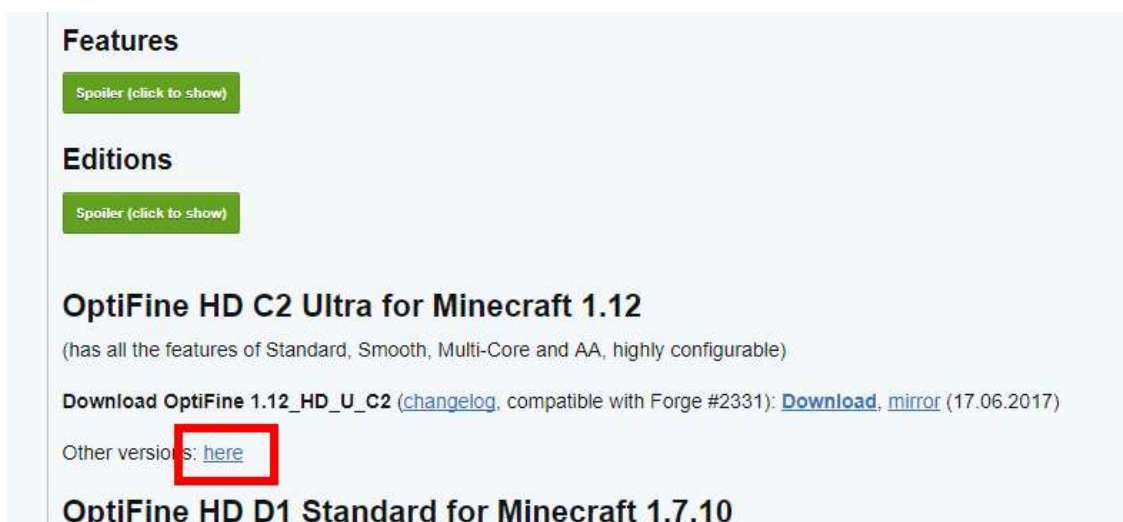
※ OptiFine 1.7.10 は「noCubes」の noCubes mod と競合する（どちらか片方しか使えない）

ファイル名 : OptiFine_1.7.10_HD_U_D8.jar

① Web ページを開く

<http://www.minecraftforge.net/forums/mapping-and-modding/minecraft-mods/1272953-optifine-hd-c2-fps-boost-dynamic-lights-shaders>

② **OptiFine HD Ultra** の **1.7.10** 対応の最新版が欲しいので「**Other Versions:**」のところの「**here**」をクリック



The screenshot shows the OptiFine website interface. Under the 'OptiFine HD C2 Ultra for Minecraft 1.12' section, there is a link 'Other versions: [here](#)' where the word 'here' is highlighted with a red rectangular box.

③ 「Minecraft 1.7.10」の下にある中から、最新版の右横の「**Download**」をクリック

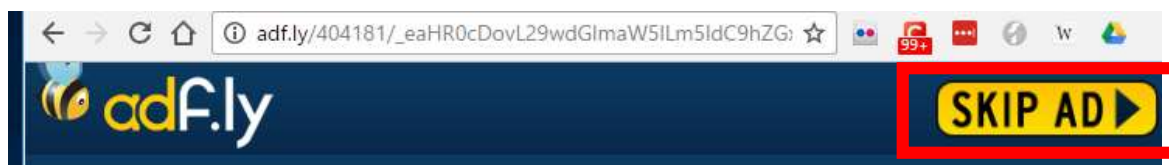


The screenshot shows the 'Minecraft 1.7.10' section of the OptiFine website. Under the 'OptiFine HD Ultra' sub-section, there is a table of download links. The first row, 'OptiFine 1.7.10 HD U D8', has its 'Download' link highlighted with a red rectangular box.

Version	Download	Mirror	Changelog	Date
OptiFine 1.7.10 HD U D8	Download	(mirror)	changelog	04.05.2017
OptiFine 1.7.10 HD U D7	Download	(mirror)	changelog	14.03.2017
OptiFine 1.7.10 HD U D6	Download	(mirror)	changelog	29.06.2016
OptiFine 1.7.10 HD U D4	Download	(mirror)	changelog	28.04.2016
OptiFine 1.7.10 HD U D3	Download	(mirror)	changelog	20.03.2016

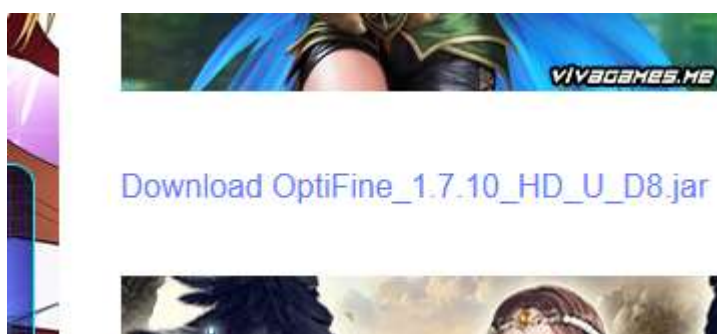
④ 数秒待ってから、「SKIP AD」をクリック。

※ 下側の表示は広告なので、必ず無視する。「ページを移動するか」の表示が出たら、無視するか、Web ブラウザを閉じてやり直す。

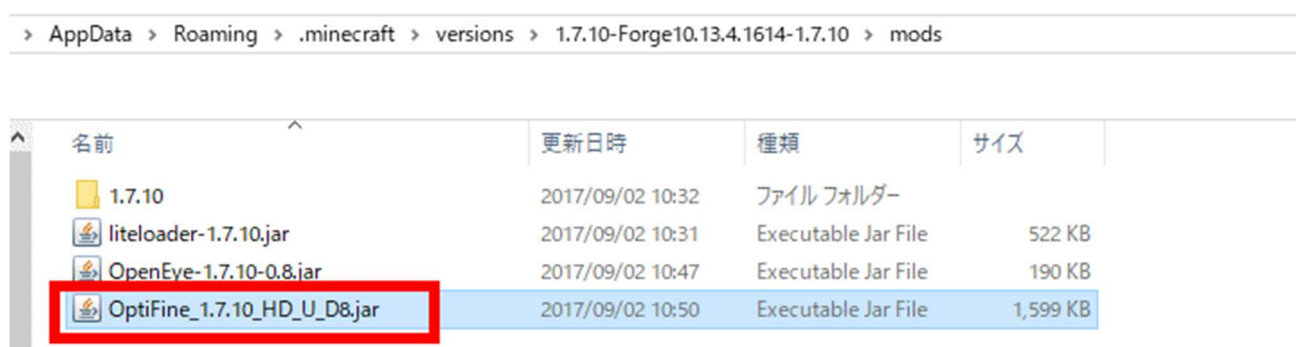


⑤ 「OptiFine_1.7.10_HD_D8.jar」のようなリンクがあるので、クリックする。

ダウンロードが始まる。



⑥ ダウンロードした .jar ファイルを%appdata%¥.minecraft¥versions¥1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10¥mods（ゲームディレクトリの下の mods の下）にコピー



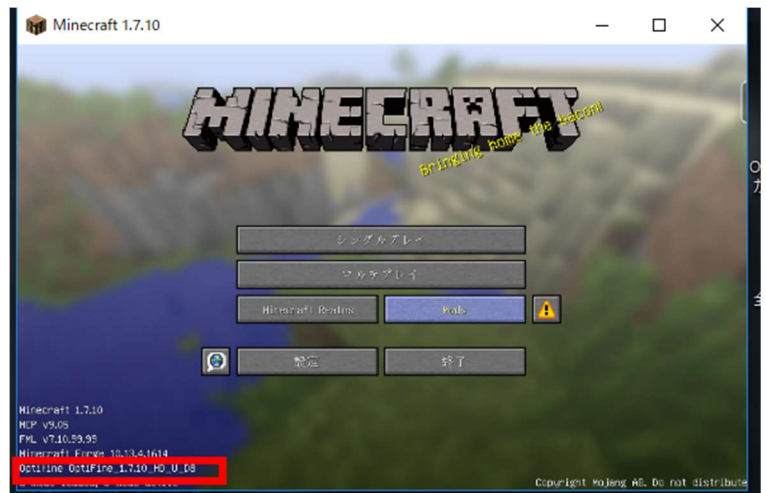
⑦ マインクラフトを起動



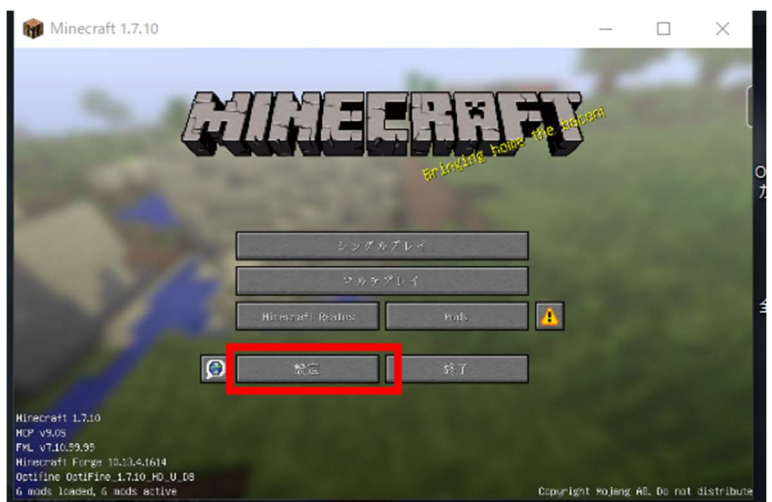
⑧ 「プレイ」をクリック



⑨ マインクラフトが起動することを確認.
起動画面の表示に「OptiFine」が増えて
いるので確認する



⑩ 「設定」, 「ビデオ設定...」の順にクリック.



⑪ オプションが増えていることを確認



⑫ 確認したら、マイクラフトを終了

7. (参考) fastcraft (描画高速化)

fastcraft は描画高速化のための mod.

ファイル名 : fastcraft-1.23.jar

OptiFine_1.7.10_HD_U_D8.jar と 共存することができない ようです (OptiFine_1.7.10_HD_U_D6.jar との共存は OK)

① mods.curse.com の FastCraft の Web ページを開く.

<https://mods.curse.com/mc-mods/minecraft/242677-fastcraft>

② 「Other Downloads」をクリックする

About FastCraft

Description

Changes

Other Downloads

Screenshots

FastCraft is a sophisticated mod which improves the client and server performance significantly without any game play changes. FastCraft is useful for anything, even fast PCs and servers benefit.

③ バージョンが「1.7.10」とある, 一番上 (最新)

のものをクリック. ダウンロードが始まる

File Name	Release Type	Game Version	Downloads	Date
fastcraft-1.23.jar	Release	1.7.10	4,376,907	Apr 6, 2016
fastcraft-1.22.jar	Release	1.7.10	46,307	Mar 28, 2016
fastcraft-1.21.jar	Release	1.7.10	106,824	Mar 10, 2016

④ ダウンロードした .jar ファイルを %appdata%\minecraft\versions\1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10\mods (ゲームディレクトリの下の mods の下) にコピー

ユーザ (D:) > Roaming > .minecraft > versions > 1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10 > mods

名前	更新日時	種類
1.7.10	2017/08/16 17:20	ファイル フォルダ
ChickenChunks-1.7.10-1.3.4.19-universal.jar	2017/08/02 2:07	Executable Jar File
CodeChickenCore-1.7.10-1.0.7.47-universal.jar	2017/08/02 2:08	Executable Jar File
fastcraft-1.23.jar	2016/09/08 0:42	Executable Jar File
IntelliLoader-1.7.10.jar	2014/10/27 0:13	Executable Jar File
OpenEye-1.7.10-0.8.jar	2017/08/02 2:11	Executable Jar File
OptiFine 1.7.10 HD U D6.jar	2016/09/08 0:05	Executable Jar File

⑤ マインクラフトを起動



⑥ 「プレイ」をクリック



⑦ 実際に遊んでみて、動作に問題がないことを確認する.



8. Betterfps（描画高速化）

betterfps は描画高速化のための mod.

ファイル名 : BetterFps-1.0.1.jar



インストール前
(FPS などは「F3」キーで表示)

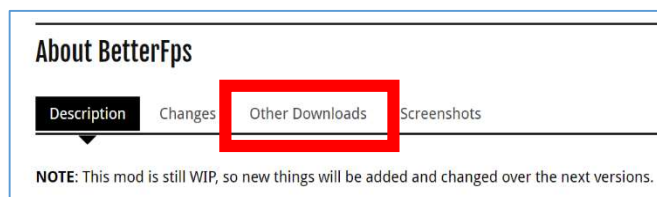


インストール後
(FPS などは「F3」キーで表示)

① mods.curse.com の BetterFps の Web ページを開く。

<https://mods.curse.com/mc-mods/minecraft/229876-betterfps>

② 「**Other Downloads**」をクリックする



③ バージョンが「**1.7.10**」とある、**一番上（最新）**のものをクリック。ダウンロードが始まる

File Name	Release Type	Game Version	Downloads	Date
v1.3.2	Release	1.10.2	133,501	Jun 24, 2016
v1.3.1	Release	1.9.4	59,942	May 21, 2016
v1.3.0	Release	1.9	17,229	May 16, 2016
v1.2.0	Release	1.8	109,973	Dec 19, 2015
v1.0.1	Release	1.7.10	316,120	Jun 24, 2015
v1.1.1	Release	1.8	64,655	Jun 24, 2015
v1.1.0	Beta	1.8	10,836	Apr 29, 2015
v1.0.0	Beta	1.7.10	33,137	Apr 26, 2015

④ ダウンロードした .jar ファイルを%appdata%¥.minecraft¥versions¥**1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10¥mods**（ゲームディレクトリの下の **mods** の下）にコピー

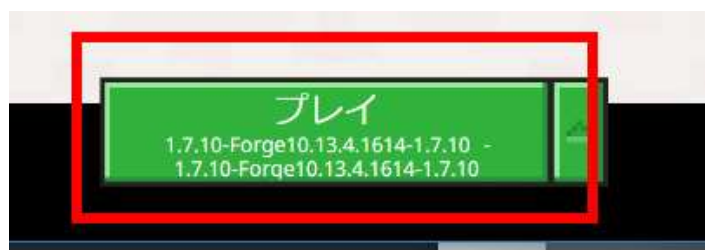
> AppData > Roaming > .minecraft > versions > 1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10 > mods

名前	更新日時	種類	サイズ
1.7.10	2017/09/02 10:32	ファイル フォルダー	
BetterFps-1.2.0.jar	2017/09/02 10:52	Executable Jar File	62 KB
liteloader-1.7.10.jar	2017/09/02 10:31	Executable Jar File	522 KB
OpenEye-1.7.10-0.8.jar	2017/09/02 10:47	Executable Jar File	190 KB
OptiFine_1.7.10_HD_U_D8.jar	2017/09/02 10:50	Executable Jar File	1,599 KB

⑤ マインクラフトを起動



⑥ 「**プレイ**」をクリック



⑦ 実際に遊んでみて、動作に問題がないことを確認する。



※ 「F3」キーでフレームレートを表示している。

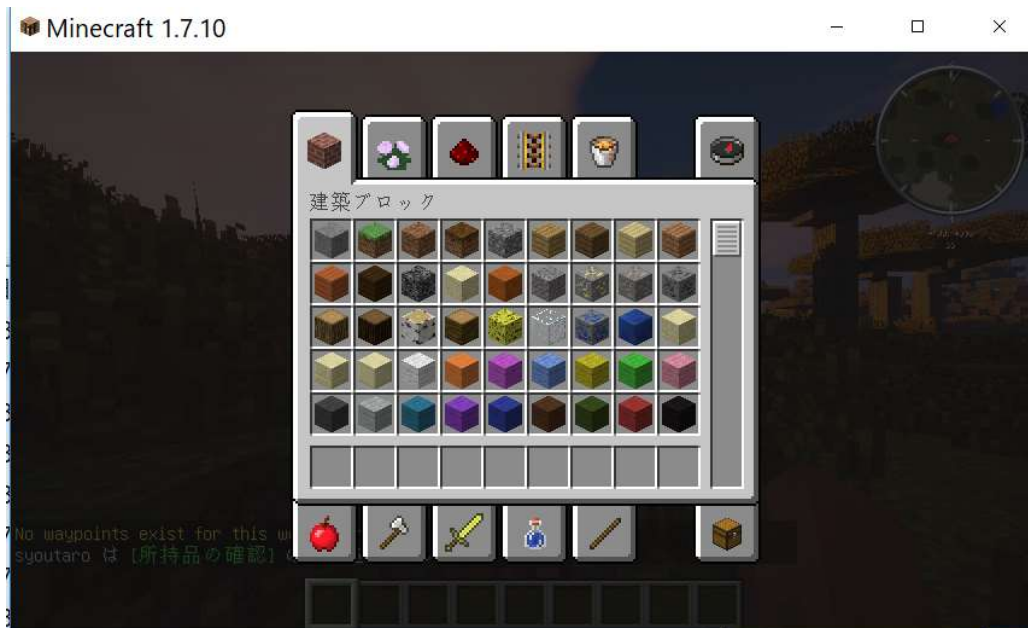
9. CodeChickenCore + NotEnoughItems (NEI)

インベントリ画面を使いやすくする機能を持つ mod.

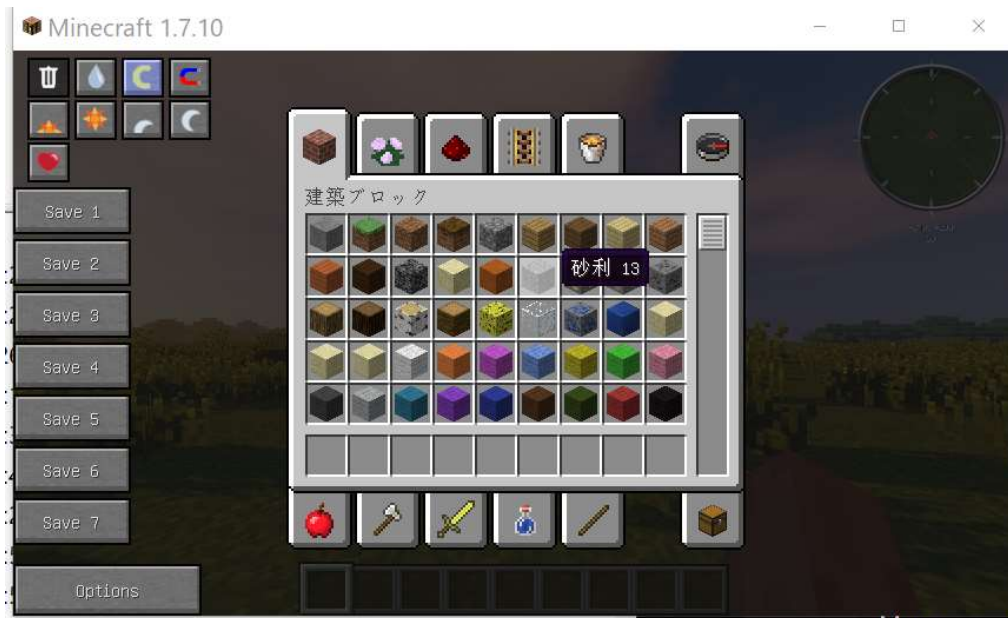
ファイル名 :

CodeChickenCore-1.7.10-1.0.7.47-universal.jar

NotEnoughItems-1.7.10-1.0.5.120-universal.jar



導入前（クリエイティブモードのインベントリ画面）



導入後（クリエイティブモードのインベントリ画面）

- ① 先に、前提 mod の **CodeChickenCore** をインストールしたい。次の Web ページを開く。
<http://chickenbones.net/Pages/links.html>

- ② プルダウンメニューで「1.7.10」を選ぶ



- ③ 「Latest」の下からダウンロードする。

CodeChickenCore の右にある「**universal**」をクリックして、ダウンロード。

Latest		
Mod	Version	Downloads
ChickenChunks	1.3.4.19	(dev) (src) (universal)
CodeChickenCore	1.0.7.47	(dev) (src) (universal)
EnderStorage	1.4.7.38	(dev) (src) (universal)
NotEnoughItems	1.0.5.120	(dev) (src) (universal)
Translocator	1.1.2.16	(dev) (src) (universal)
WR-CBE	1.4.1.11	(dev) (src) (universal)

- ④ 数秒待ってから、「**SKIP AD**」をクリック。

※ 下側の表示は広告なので、必ず無視する。「ページを移動するか」の表示が出たら、無視するか、Web ブラウザを閉じてやり直す。



- ⑤ 次の画面が表示されるのを確認する。このとき CodeChickenCore の jar ファイルがダウンロードされる。



※ このとき、ウェブブラウザに別の画面が出て「インストールできる」、「サインアップしなさい」、「アプリをインストールしますか」のように表示される場合があるが、これらは広告なので、無視する。

- ⑤ ダウンロードした .jar ファイルを%appdata%\minecraft\versions\1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10\mods（ゲームディレクトリの下の mods の下）にコピー

AppData > Roaming > .minecraft > versions > 1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10 > mods

名前	更新日時	種類	サイズ
1.7.10	2017/09/02 10:32	ファイル フォルダー	
BetterFps-1.2.0.jar	2017/09/02 10:52	Executable Jar File	62 KB
CodeChickenCore-1.7.10-1.0.7.47-univers...	2017/09/02 10:59	Executable Jar File	143 KB
liteloader-1.7.10.jar	2017/09/02 10:31	Executable Jar File	522 KB
OpenEye-1.7.10-0.8.jar	2017/09/02 10:47	Executable Jar File	190 KB
OptiFine_1.7.10_HD_U_D8.jar	2017/09/02 10:50	Executable Jar File	1,599 KB

- ⑥ mods.curse.com の Not Enough Items の Web ページを開く。

<https://mods.curse.com/mc-mods/minecraft/222211-notenoughitems>

- ⑦ 「Other Downloads」をクリック

About NotEnoughItems

Description Changes **Other Downloads** Screenshots

Recipe Viewer, Inventory Manager, Item Spawner, Cheats and more

- ⑧ バージョンが「1.7.10」とある、一番上（最新）のものをクリック。ダウンロードが始まる

About NotEnoughItems

Description Changes **Other Downloads** Screenshots

1 2 Next

File Name	Release Type	Game Version	Downloads	Date
NotEnoughItems-1.7.10-1.0.5.120-universal.jar	Release	1.7.10	608,260	May 23, 2016
NotEnoughItems-1.7.10-1.0.5.118-universal.jar	Release	1.7.10	2,065,787	Oct 12, 2015
NotEnoughItems-1.8-1.0.5.104-universal.jar	Release	1.8	261,661	May 12, 2015
NotEnoughItems-1.7.10-1.0.4.107-universal.jar	Release	1.7.10	2,150,984	May 12, 2015
NotEnoughItems-1.7.10-1.0.4.100-universal.jar	Release	1.7.10	149,224	Apr 26, 2015
NotEnoughItems-1.8-1.0.5.96-universal.jar	Release	1.8	61,641	Apr 8, 2015
NotEnoughItems-1.8-1.0.5.82-universal.jar	Release	1.8	4,941	Apr 8, 2015
NotEnoughItems-1.7.10-1.0.4.95-universal.jar	Release	1.7.10	148,890	Apr 8, 2015
NotEnoughItems-1.7.10-1.0.4.90-universal.jar	Release	1.7.10	186,671	Mar 23, 2015
NotEnoughItems-1.7.10-1.0.4.83-universal.jar	Release	1.7.10	79,395	Feb 3, 2015

- ⑨ ダウンロードした .jar ファイルを%appdata%¥.minecraft¥versions¥1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10¥mods (ゲームディレクトリの下の mods の下) にコピー

> AppData > Roaming > .minecraft > versions > 1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10 > mods

名前	更新日時	種類	サイズ
1.7.10	2017/09/02 10:32	ファイル フォルダー	
BetterFps-1.2.0.jar	2017/09/02 10:52	Executable Jar File	62 KB
CodeChickenCore-1.7.10-1.0.7.47-univers...	2017/09/02 10:59	Executable Jar File	143 KB
liteloader-1.7.10.jar	2017/09/02 10:31	Executable Jar File	522 KB
NotEnoughItems-1.7.10-1.0.5.120-univers...	2017/09/02 11:00	Executable Jar File	502 KB
OpenEye-1.7.10-0.8.jar	2017/09/02 10:47	Executable Jar File	190 KB
OptiFine_1.7.10_HD_U_D8.jar	2017/09/02 10:50	Executable Jar File	1,599 KB

- ⑩ マインクラフトを起動



- ⑪ 「プレイ」をクリック



- ⑫ マインクラフトで遊んでみる。「E」キーを押して、インベントリ画面を出す。変化していることが確認できる。

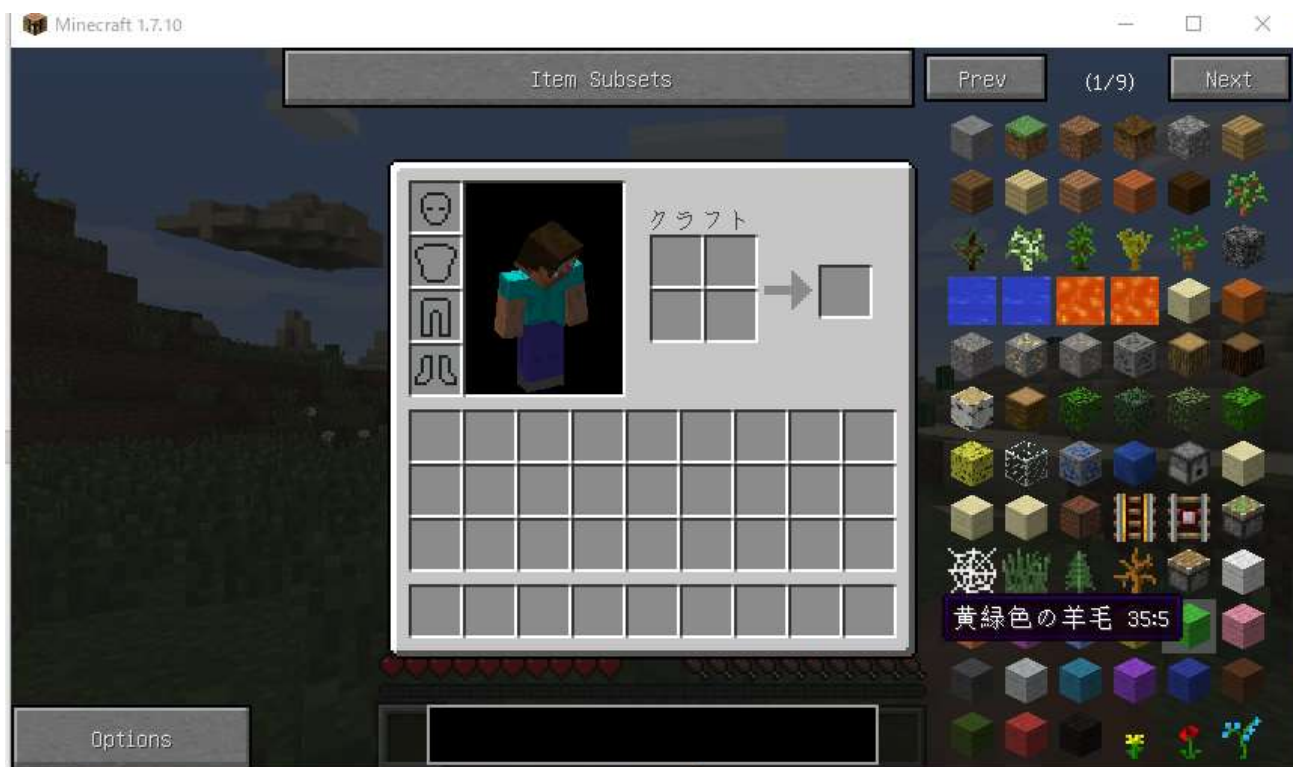


図. サバイバルモードのときのインベントリ画面



図. クリエイティブモードのときのインベントリ画面

10. NEI Integration, NEI Addons

Not Enough Items を使いやすくする機能を持つ mod.

ファイル名 : NEIIntegration-MC1.7.10-1.1.2.jar

neiaddons-1.12.14.40-mc1.7.10.jar

① mods.curse.com の NEI integration の Web ページを開く。

<https://mods.curse.com/mc-mods/minecraft/225251-nei-integration>

② 「Other Downloads」をクリック

About NEI Integration

Description

Changes

Other Downloads

Screenshots

⑧ バージョンが「1.7.10」とある、一番上（最新）

のものをクリック。ダウンロードが始まる

About NEI Integration

Description

Changes

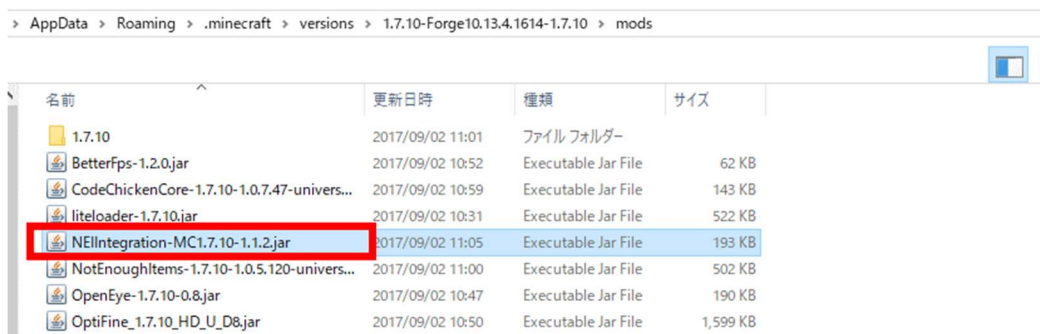
Other Downloads

Screenshots

1 2 Next

File Name	Release Type	Game Version	Downloads	Date ↓
NEIIntegration-MC1.7.10-1.1.2.jar	Release	1.7.10	5,346,603	Feb.19, 2016
NEIIntegration-MC1.7.10-1.1.1.jar	Release	1.7.10	245,709	Dec.27, 2015
NEIIntegration-MC1.7.10-1.1.0.jar	Release	1.7.10	84,059	Dec.10, 2015
NEIIntegration-MC1.7.10-1.0.13.jar	Release	1.7.10	400,163	Oct.11, 2015
NEIIntegration-MC1.7.10-1.0.12.jar	Release	1.7.10	1,473,104	Aug.5, 2015
NEIIntegration-MC1.7.10-1.0.11.jar	Release	1.7.10	439,037	Jun.27, 2015
NEIIntegration-MC1.7.10-1.0.10.jar	Beta	1.7.10	24,630	Jun.9, 2015
NEIIntegration-MC1.7.10-1.0.9.jar	Release	1.7.10	597,372	Apr.20, 2015
NEIIntegration-MC1.7.10-1.0.8.jar	Release	1.7.10	17,194	Apr.11, 2015
NEIIntegration-MC1.7.10-1.0.7.jar	Release	1.7.10	196,327	Feb.21, 2015

- ④ ダウンロードした .jar ファイルを%appdata%¥.minecraft¥versions¥1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10¥mods (ゲームディレクトリの下の mods の下) にコピー



- ⑤ mods.curse.com の NEI Addons の Web ページを開く.

<https://mods.curse.com/mc-mods/minecraft/nei-addons>

- ⑥ 「Other Downloads」をクリック

About NEI Addons



- ⑦ バージョンが「1.7.10」とある, 一番上 (最新) のものをクリック. ダウンロードが始まる

About NEI Addons

Description

Changes

Other Downloads

Screenshots

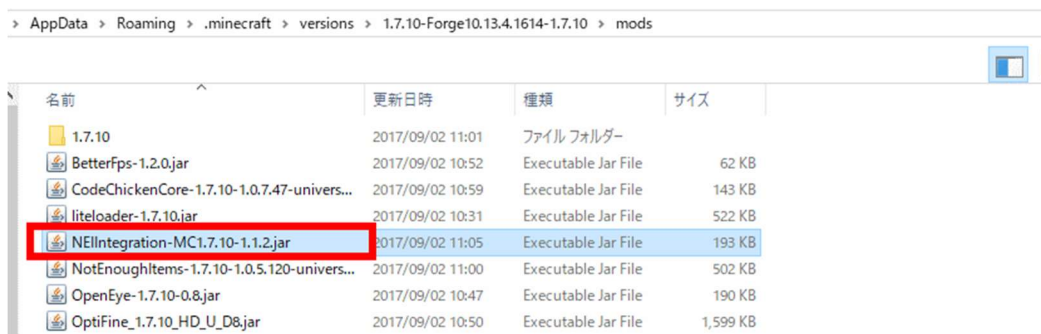
1

2

Next

File Name	Release Type	Game Version	Downloads	Date
neiaddons-1.12.14.40-mc1.7.10.jar	Release	1.7.10	4,923,018	Oct.13.2015
neiaddons-1.12.13.38-mc1.7.10.jar	Release	1.7.10	59,365	Oct.12.2015
neiaddons-1.12.11.36-mc1.7.10.jar	Release	1.7.10	1,546,244	Jul.11.2015
neiaddons-1.12.10.33-mc1.7.10.jar	Release	1.7.10	320,295	Jun.18.2015
neiaddons-1.12.9.32-mc1.7.10.jar	Release	1.7.10	165,022	Jun.1.2015
neiaddons-1.12.8.29-mc1.7.10.jar	Release	1.7.10	144,210	May.13.2015
neiaddons-mc1710-1.12.7.21.jar	Release	1.7.10	76,444	Apr.30.2015
neiaddons-mc1710-1.12.5.17.jar	Release	1.7.10	229,009	Mar.16.2015
neiaddons-mc1710-1.12.4.16.jar	Release	1.7.10	57,536	Feb.21.2015
neiaddons-mc164-1.10.5.70.jar	Release	1.6.4	342,158	May.14.2014

- ⑧ ダウンロードした .jar ファイルを%appdata%¥.minecraft¥versions¥1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10¥mods (ゲームディレクトリの下の mods の下) にコピー



- ⑨ マインクラフトを起動



- ⑩ 「プレイ」をクリック



- ⑪ マインクラフトが起動することを確認.



1 1. JourneyMap (地図表示)

地図の mod

ファイル名 : `journeymap-1.7.10-5.1.4p1-unlimited.jar`



導入前



導入後

① mods.curse.com の JourneyMap の Web ページを開く。

<https://mods.curse.com/mc-mods/minecraft/journeymap>

② 「Other Downloads」をクリック

About JourneyMap

Description

Changes

Other Downloads

Screenshots

③ バージョンが「1.7.10」とある、一番上（最新）

のものをクリック。ダウンロードが始まる

File Name	Release Type	Game Version	Downloads	Date
journeymap-1.9.4-5.2.1	Release	1.9.4	17,721	Jun. 7, 2016
journeymap-1.9-5.2.1	Release	1.9	3,080	Jun. 7, 2016
journeymap-1.8.9-5.2.1	Release	1.8.9	3,721	Jun. 7, 2016
journeymap-1.9.4-5.2.0	Release	1.9.4	31,404	May 28, 2016
journeymap-1.9-5.2.0	Release	1.9	9,514	May 28, 2016
journeymap-1.8.9-5.2.0	Release	1.8.9	38,439	May 28, 2016
Vault UI Theme	Release	1.8.9	3,764	May 27, 2016
journeymap-1.7.10-5.1.4p1	Release	1.7.10	3,710,911	Apr. 29, 2016
journeymap-1.8.9-5.1.5	Release	1.8.9	150,207	Mar. 5, 2016
journeymap-1.7.10-5.1.4	Release	1.7.10	1,104,726	Feb. 26, 2016

④ ダウンロードした .jar ファイルを%appdata%¥.minecraft¥versions¥1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10¥mods（ゲームディレクトリの下の mods の下）にコピー

> AppData > Roaming > .minecraft > versions > 1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10 > mods

名前	更新日時	種類	サイズ
1.7.10	2017/09/02 11:01	ファイル フォルダー	
BetterFps-1.2.0.jar	2017/09/02 10:52	Executable Jar File	62 KB
CodeChickenCore-1.7.10-1.0.7.47-univers...	2017/09/02 10:59	Executable Jar File	143 KB
journeymap-1.7.10-5.1.4p2-unlimited.jar	2017/09/02 11:11	Executable Jar File	1,691 KB
liteloader-1.7.10.jar	2017/09/02 10:31	Executable Jar File	522 KB
neiaddons-1.12.14.40-mc1.7.10.jar	2017/09/02 11:07	Executable Jar File	100 KB
NEIIntegration-MC1.7.10-1.1.2.jar	2017/09/02 11:05	Executable Jar File	193 KB
NotEnoughItems-1.7.10-1.0.5.120-univers...	2017/09/02 11:00	Executable Jar File	502 KB
OpenEye-1.7.10-0.8.jar	2017/09/02 10:47	Executable Jar File	190 KB
OptiFine_1.7.10_HD_U_D8.jar	2017/09/02 10:50	Executable Jar File	1,599 KB

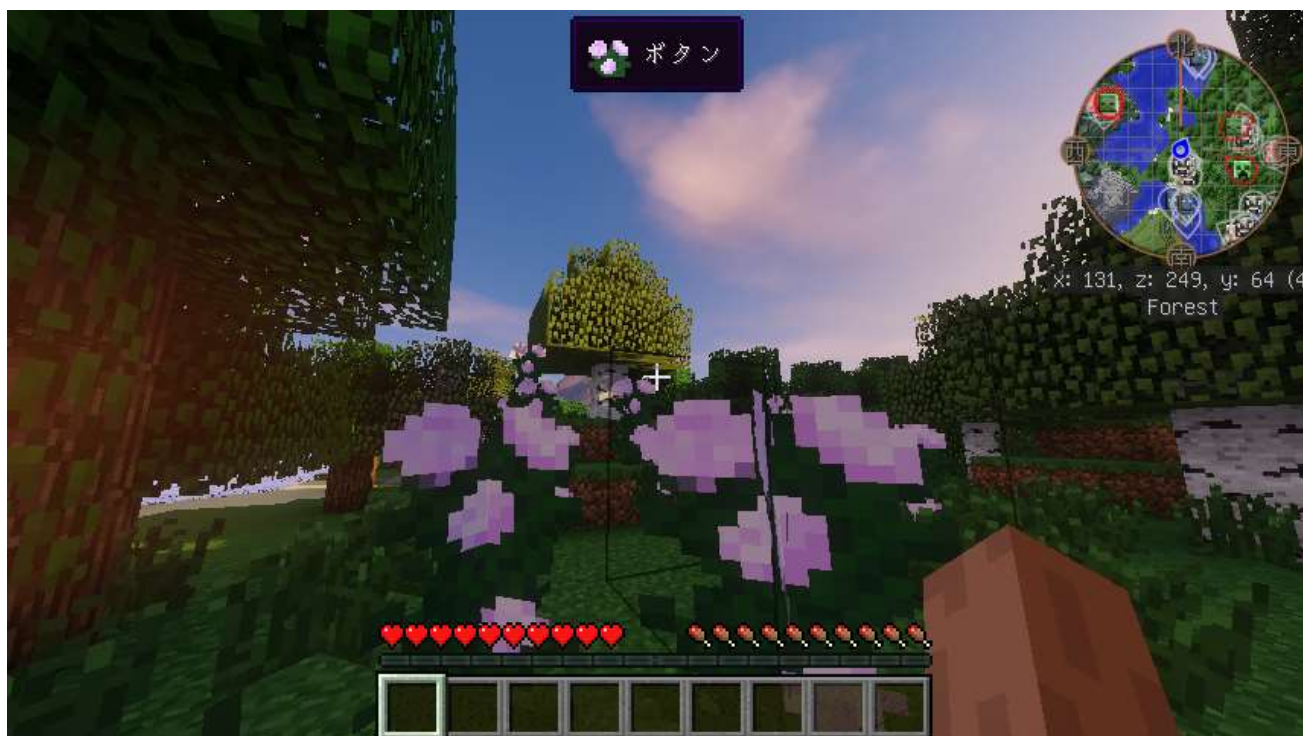
⑤ マインクラフトを起動



⑥ 「プレイ」をクリック



⑦ マインクラフトで遊んでみる。地図が表示されることを確認する。



1 2 . Waila (ブロック情報表示)

Waila はブロック情報を表示する機能をもった mod

ファイル名 : Waila-1.5.10_1.7.10.jar



図. ゲーム中, 画面の上の方に, ブロック情報が表示されるようになる

① mods.curse.com の OpenEye の Web ページを開く.

<https://mods.curse.com/mc-mods/minecraft/251457-openeye>

② 「Other Downloads」をクリックする

About Waila



③ バージョンが「1.7.10」とある, 一番上 (最新) のものをクリック. ダウンロードが始まる

File Name	Release Type	Game Version	Downloads	Date
Waila-1.7.1_1.11.2.jar	Release	1.11.2	98,903	May 10, 2017
Waila-1.7.0-B3_1.9.4.jar	Release	1.10.2	2,831,553	May 22, 2016
Waila-1.7.0-B2_1.9.jar	Release	1.9	119,163	Apr 7, 2016
Waila-1.7.0-B1_1.9.0	Release	1.9	2,414	Apr 7, 2016
Waila-1.6.0-B3_1.8.8.jar	Release	1.8.9	375,087	Dec 15, 2015
Waila-1.6.0-B2_1.8.8.jar	Release	1.8.8	2,959	Dec 14, 2015
Waila-1.6.0-B2_1.8.jar	Release	1.8	80,835	Dec 14, 2015
Waila-1.5.10_1.7.10.jar	Release	1.7.10	11,224,026	Mar 19, 2015
Waila-1.5.9_1.7.10.jar	Release	1.7.10	127,061	Feb 11, 2015
Waila-1.5.8a_1.7.10.jar	Release	1.7.10	112,459	Jan 5, 2015

- ④ ダウンロードした .jar ファイルを%appdata%¥.minecraft¥versions¥1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10¥mods (ゲームディレクトリの下の mods の下) にコピー

> AppData > Roaming > .minecraft > versions > 1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10 > mods

名前	更新日時	種類	サイズ
1.7.10	2017/09/02 11:01	ファイルフォルダー	
BetterFps-1.2.0.jar	2017/09/02 10:52	Executable Jar File	62 KB
CodeChickenCore-1.7.10-1.0.7.47-univers...	2017/09/02 10:59	Executable Jar File	143 KB
journeymap-1.7.10-5.1.4p2-unlimited.jar	2017/09/02 11:11	Executable Jar File	1,691 KB
liteloader-1.7.10.jar	2017/09/02 10:31	Executable Jar File	522 KB
neiaddons-1.12.14.40-mc1.7.10.jar	2017/09/02 11:07	Executable Jar File	100 KB
NEIIntegration-MC1.7.10-1.1.2.jar	2017/09/02 11:05	Executable Jar File	193 KB
NotEnoughItems-1.7.10-1.0.5.120-univers...	2017/09/02 11:00	Executable Jar File	502 KB
OpenEye-1.7.10-0.8.jar	2017/09/02 10:47	Executable Jar File	190 KB
OptiFine 1.7.10 HD U D8.jar	2017/09/02 10:50	Executable Jar File	1,599 KB
Waila-1.5.10_1.7.10.jar	2017/09/02 11:16	Executable Jar File	533 KB

- ⑤ マインクラフトを起動



- ⑥ 「プレイ」をクリック



- ⑦ 確認のため、遊んでみる。



1 3 . SEUS シェーダー ・ バージョン 11



前準備として, 「6. OptiFine 1.7.10」のインストールが終わっていること.

① Web ページを開く

<http://sonicether.com/shaders/download/>

② 「v11.0/」をクリック



- ③ ライセンス条項などを確認の上,
「DOWNLOAD」をクリック



- ④ ダウンロードした .zip ファイルを%appdata%¥.minecraft¥versions¥1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10¥shaderpacks (ゲームディレクトリの下の **shaderpacks** の下) にコピー
※ このディレクトリ (フォルダ) がないときは OptiFine 1.7.10 がうまくいっていないので, インストールをやり直す.



- ⑤ マインクラフトを起動



- ⑥ 「プレイ」をクリック



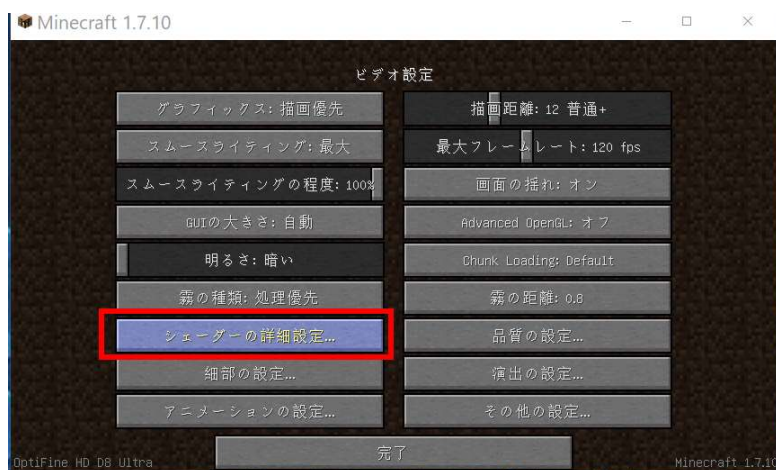
⑦ 「設定」をクリック



⑧ 「ビデオ設定」をクリック



⑨ 「シェーダーの詳細設定」をクリック



- ⑩ 「SEUS -V11.0.zip」を選び,
「完了」をクリック



- ⑪ 「完了」をクリック



- ⑫ 「完了」をクリック



- ⑬ 「シングルプレイ」、「ワールド新規作成」、「ワールド新規作成」の順で操作して、ゲームを開始して、画質などを確認する。



※ 設定で、いろいろ調整することができる。気に入らない場合にはもとに戻す。

1 4 . Continuum シェーダー ・ バージョン 1.3

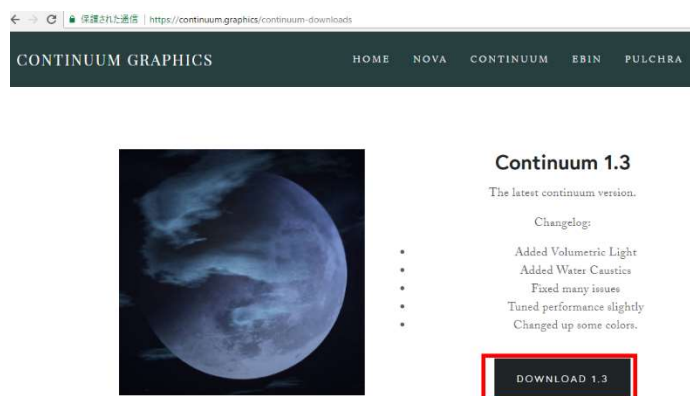


前準備として、「6. OptiFine 1.7.10」のインストールが終わっていること。

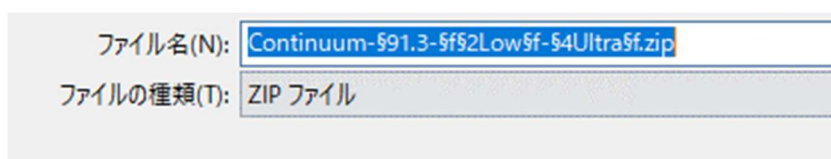
① Web ページを開く

<https://continuum.graphics/continuum-downloads>

② 「**DOWNLOAD 1.3**」をクリック



③ ダウンロードが始まるので確認する



④ ダウンロードした .zip ファイルを%appdata%¥.minecraft¥versions¥1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10¥shaderpacks（ゲームディレクトリの下の **shaderpacks** の下）にコピー

※ このディレクトリ（フォルダ）がないときは OptiFine 1.7.10 がうまくいっていないので、インストールをやり直す。

ーム (D:) > Roaming > .minecraft > versions > 1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10 > shaderpacks

名前	更新日時	種類	サ
Continuum-\$91.3-\$f\$2Low\$f-\$4Ultra\$f.zip	2017/08/16 18:28	ZIP ファイル	
SEUS-v11.0.zip	2017/08/16 18:04	ZIP ファイル	

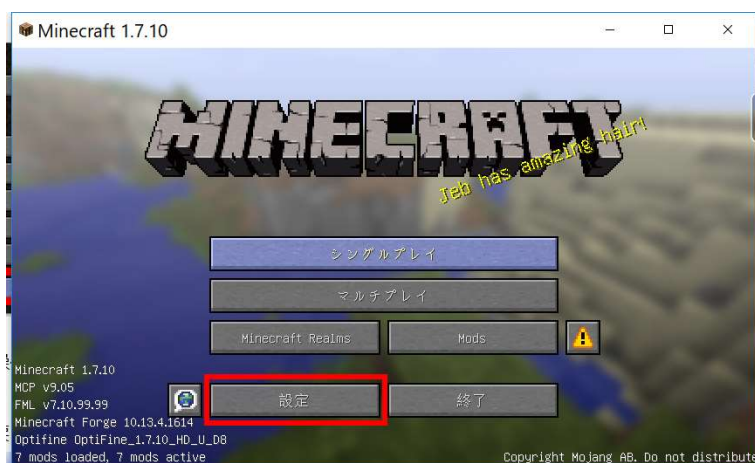
⑤ マインクラフトを起動



⑥ 「プレイ」をクリック



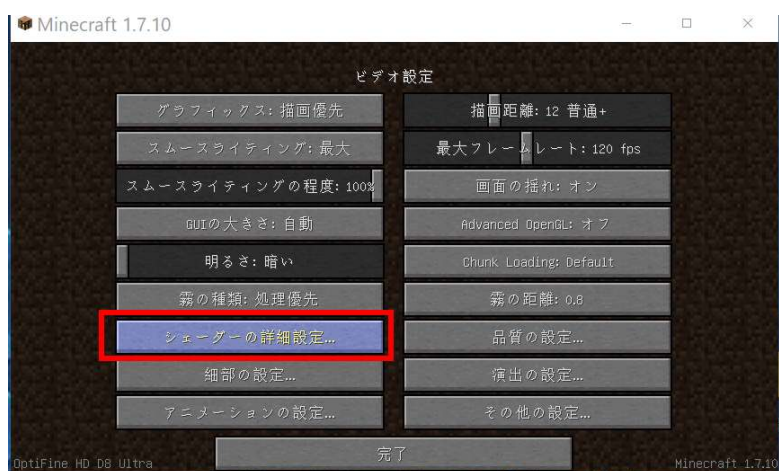
⑦ 「設定」をクリック



⑧ 「ビデオ設定」をクリック



⑨ 「シェーダーの詳細設定」をクリック



⑩ 「Continuum-1.3-Low-Ultra.zip」を選び、
「完了」をクリック



⑪ 「完了」をクリック



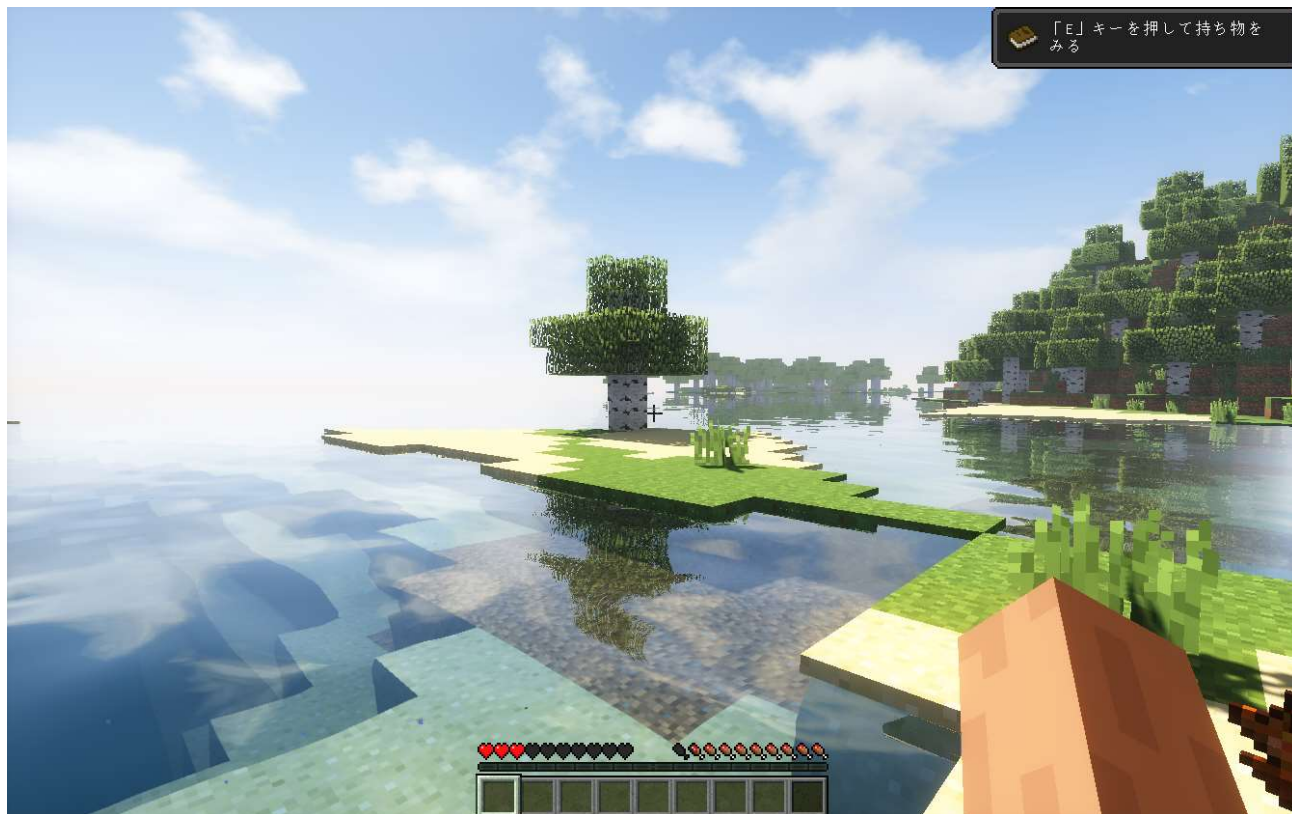
⑫ 「完了」をクリック



⑬ 「シングルプレイ」、「ワールド新規作成」、「ワールド新規作成」の順で操作して、ゲームを開始して、画質などを確認する。



15. KUDA シェーダー・バージョン 6

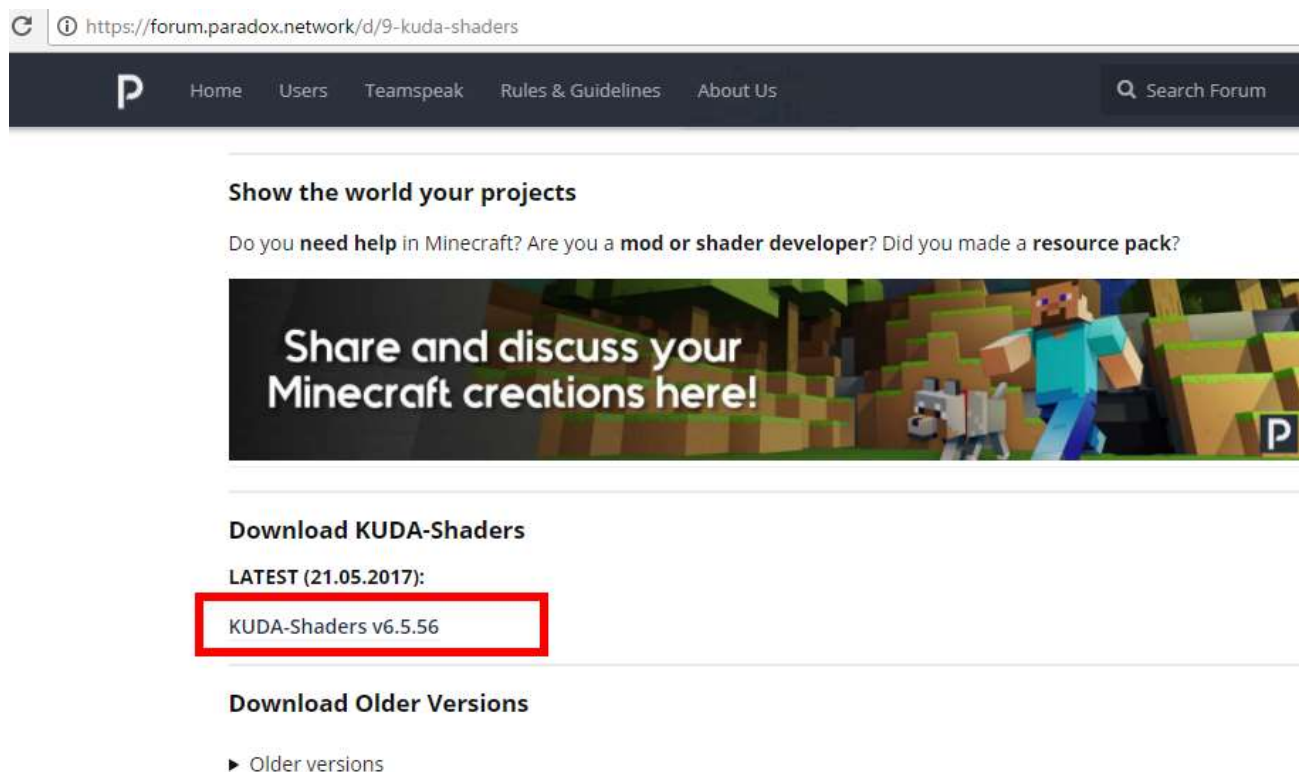


前準備として、「6. OptiFine 1.7.10」のインストールが終わっていること。

① Web ページを開く

<https://forum.paradox.network/d/9-kuda-shaders>

② LATEST の下のファイルをクリック

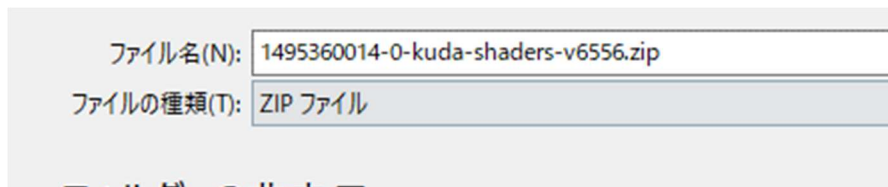


③ 数秒待ってから、「SKIP AD」をクリック.

※ 下側の表示は広告なので、必ず無視する。「ページを移動するか」の表示が出たら、無視するか、Web ブラウザを閉じてやり直す.



④ ダウンロードが始まる



- ⑤ ダウンロードした .zip ファイルを%appdata%¥.minecraft¥versions¥**1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10¥shaderpacks** (ゲームディレクトリの下の **shaderpacks** の下) にコピー

※ このディレクトリ (フォルダ) が無いときは OptiFine 1.7.10 がうまくいっていないので、やり直す。

ドライブ (D:) > Roaming > .minecraft > versions > 1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10 > shaderpacks

名前	更新日時	種類	サイ
1495360014-0-kuda-shaders-v6556.zip	2017/08/16 18:43	ZIP ファイル	
Continuum-991.3-9192LOW91-9401tragi.zip	2017/08/16 18:28	ZIP ファイル	
SEUS-v11.0.zip	2017/08/16 18:04	ZIP ファイル	

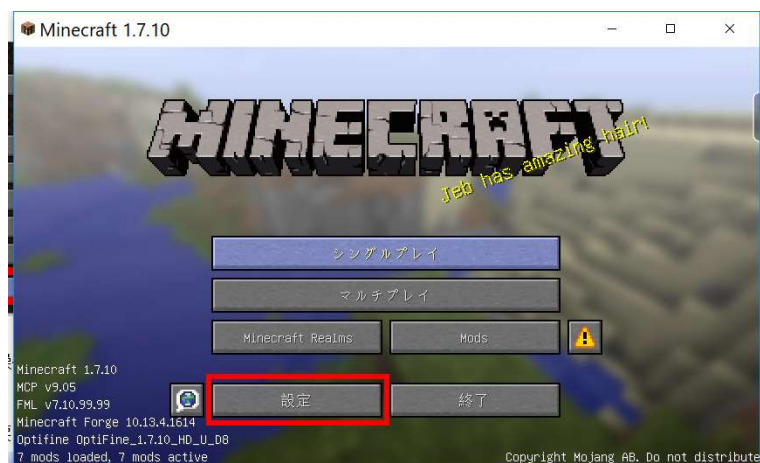
- ⑥ マインクラフトを起動



- ⑦ 「プレイ」をクリック



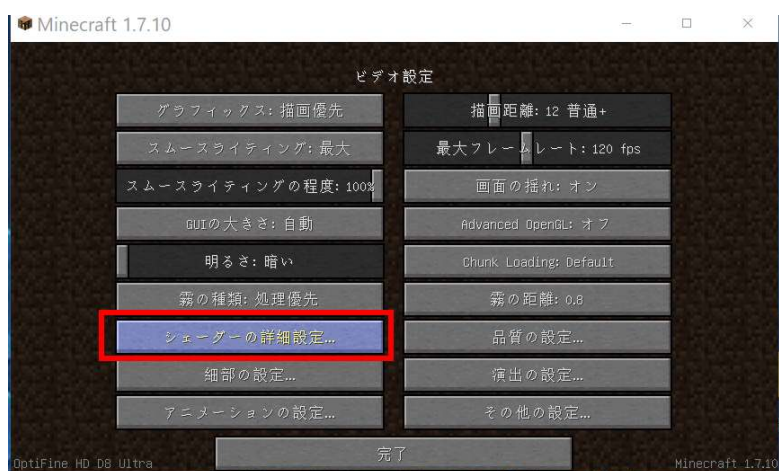
- ⑧ 「設定」をクリック



⑨ 「ビデオ設定」をクリック



⑨ 「シェーダーの詳細設定」をクリック



⑩ KUDA Shader を選び、
「完了」をクリック



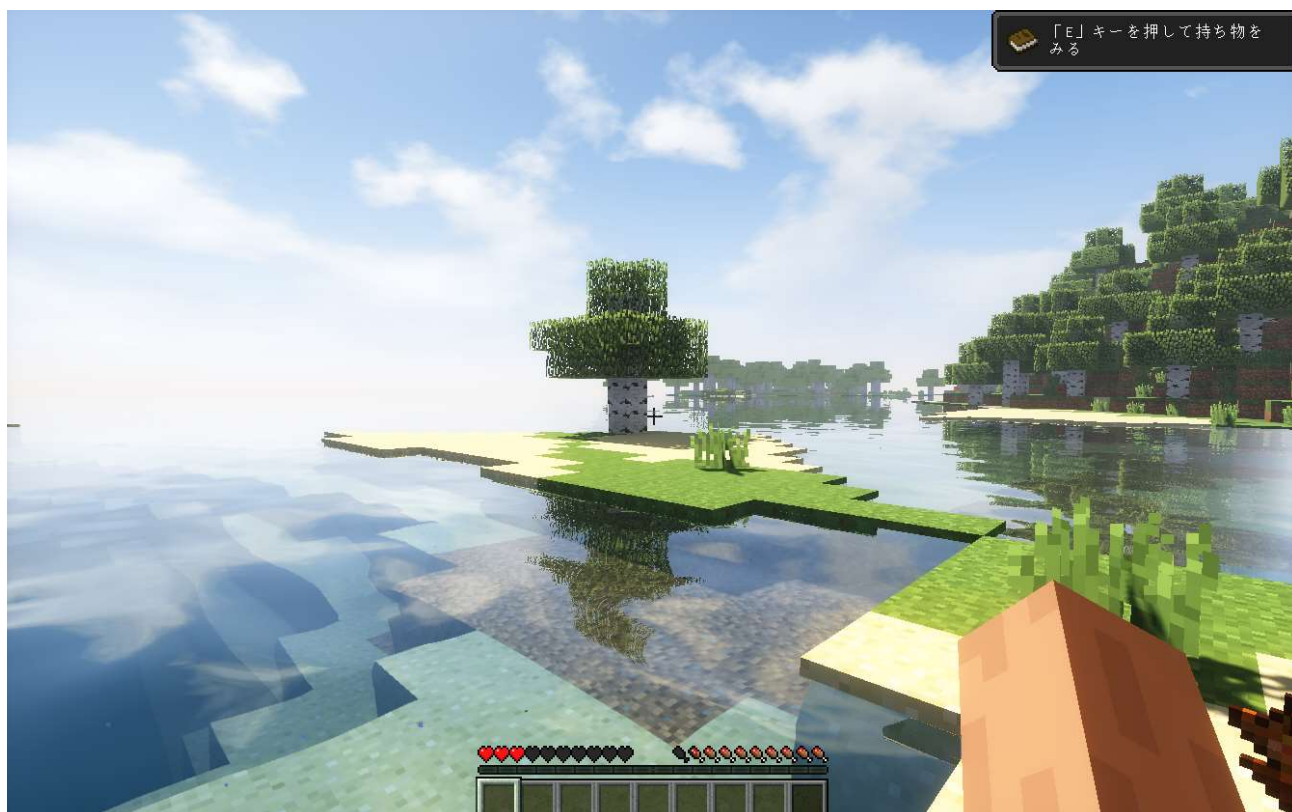
⑪ 「完了」をクリック



⑫ 「完了」をクリック

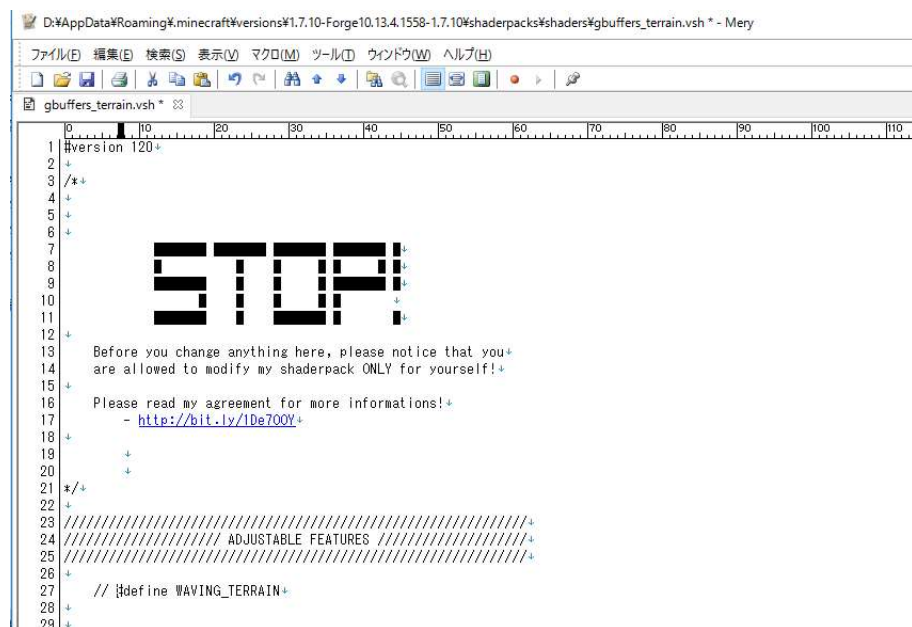


⑬ 「シングルプレイ」, 「ワールド新規作成」, 「ワールド新規作成」の順で操作して, ゲームを開始して, 画質などを確認する.



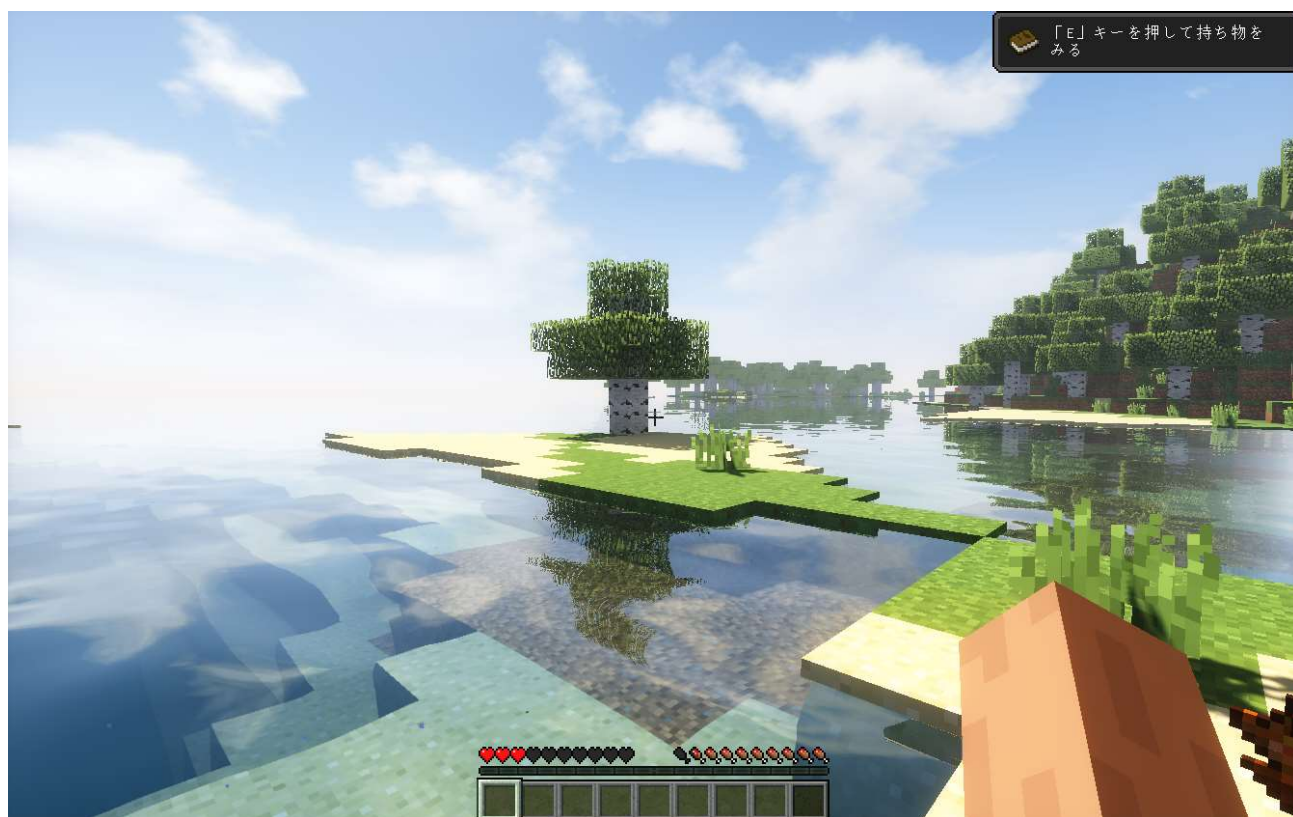
⑬（オプション）草が揺れていて、草の揺れをなくしたいときは、次のように操作する。

%appdata%\Roaming\.minecraft\versions\1.7.10-Forge10.13.4.1558-1.7.10\shaderpacks (ゲームディレクトリ)の下 **shaderpacks** の下) の ZIP ファイルを展開（解凍）する。その中の gbuffers_terrain.vsh を編集し「#define WAVING ···」の行をコメントアウトする。その後、同じ名前で ZIP ファイルを作る。



```
D:\AppData\Roaming\.minecraft\versions\1.7.10-Forge10.13.4.1558-1.7.10\shaderpacks\shaders\gbuffers_terrain.vsh * - Mery
ファイル(F) 編集(E) 検索(S) 表示(V) マクロ(M) ツール(T) ウィンドウ(W) ヘルプ(H)
gbuffers_terrain.vsh *
1 #version 120
2 +
3 /*
4 +
5 +
6 +
7 +
8 +
9 +
10 +
11 +
12 +
13 + Before you change anything here, please notice that you
14 + are allowed to modify my shaderpack ONLY for yourself!
15 +
16 + Please read my agreement for more informations!
17 + - http://bit.ly/1De700Y
18 +
19 +
20 +
21 + */
22 +
23 + //////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
24 + ////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////// ADJUSTABLE FEATURES //////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
25 + //////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
26 +
27 + // #define WAVING_TERRAIN
28 +
29 +
```


1 6 . Chocapic13's シェーダー・バージョン 6



前準備として、「6. OptiFine 1.7.10」のインストールが終わっていること.

① Web ページを開く

<http://www.minecraftforum.net/forums/mapping-and-modding/minecraft-mods/1293898-chocapic13s-shaders>

② リンクをクリック

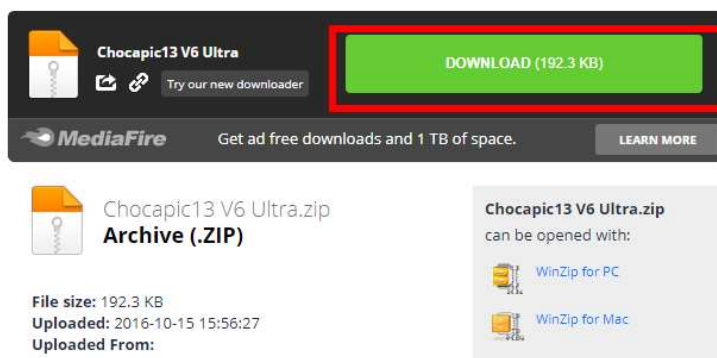


③ 数秒待ってから、「skip」をクリック。

※ 下側の表示は広告なので、必ず無視する。「ページを移動するか」の表示が出たら、無視するか、Web ブラウザを閉じてやり直す。



④ 「DOWNLOAD」をクリックして、ダウンロード



⑤ ダウンロードした .zip ファイルを%appdata%¥.minecraft¥versions¥1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10¥shaderpacks（ゲームディレクトリの下の shaderpacks の下）にコピー

※ このディレクトリ（フォルダ）がないときは OptiFine 1.7.10 がうまくいっていないので、やり直す。

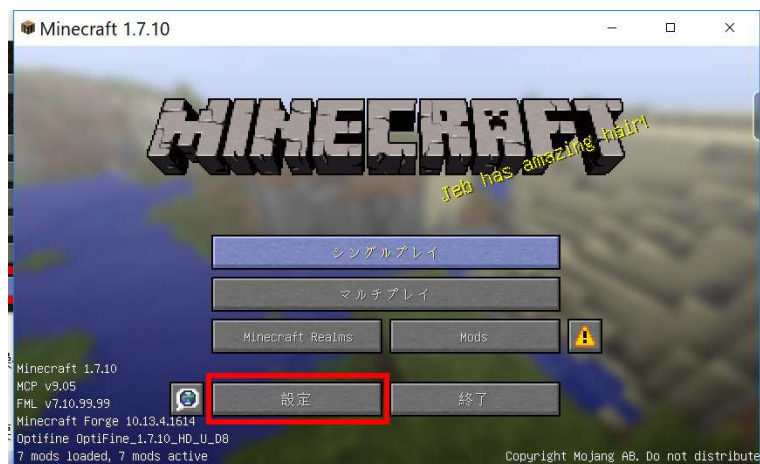
⑥ マインクラフトを起動



⑦ 「プレイ」をクリック



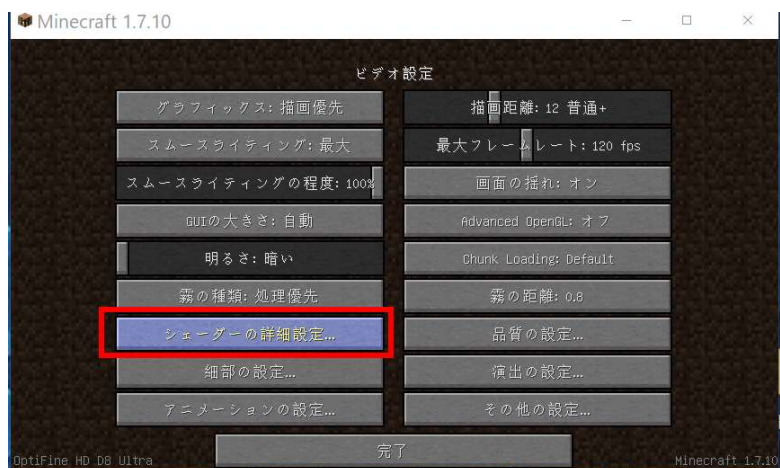
⑧ 「設定」をクリック



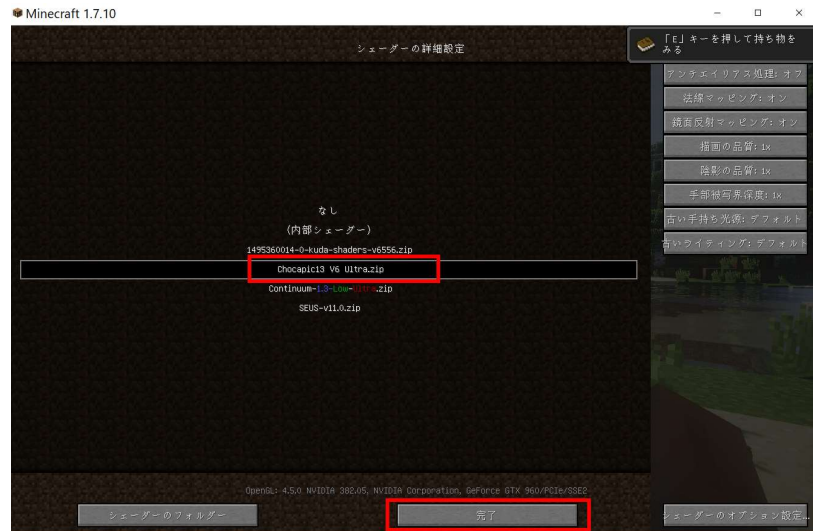
⑨ 「ビデオ設定」をクリック



⑨ 「シェーダーの詳細設定」をクリック



- ⑩ Chocapic ... を選び、
「完了」をクリック



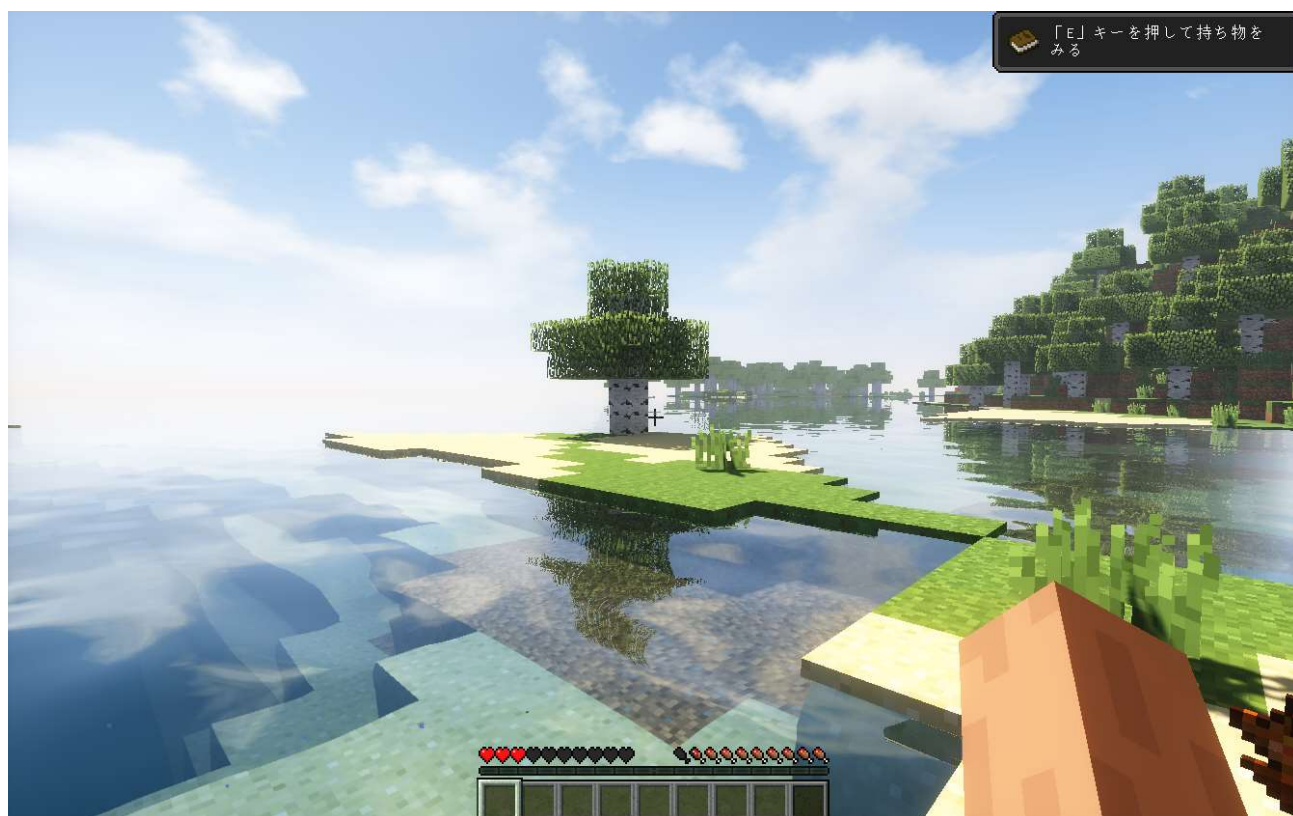
- ⑪ 「完了」をクリック



- ⑫ 「完了」をクリック



- ⑬ 「シングルプレイ」、「ワールド新規作成」、「ワールド新規作成」の順で操作して、ゲームを開始して、画質などを確認する。



17. Robobo1221's シェーダー・バージョン7



前準備として、「6. OptiFine 1.7.10」のインストールが終わっていること。

- ① Web ページを開く

<http://robobo1221.net/shaders/>

- ② 「**DOWNLOAD**」をクリック

Download my shaderpack here: ↓ ↓

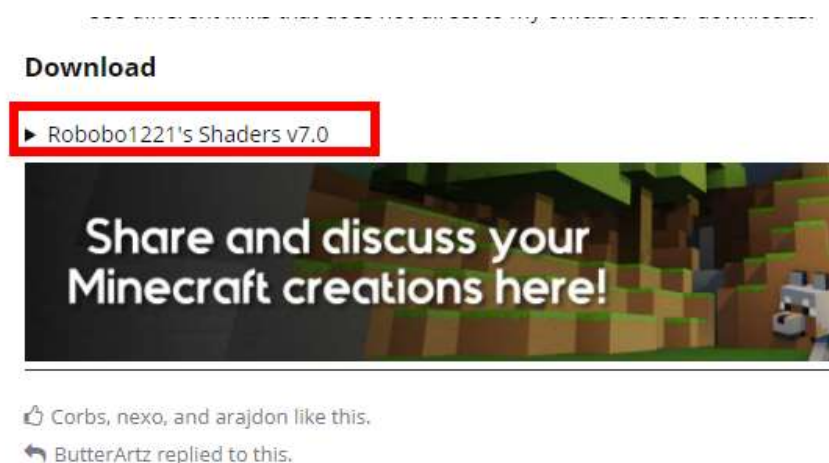
WARNING!!!! 1.8 or older is not compatible!!!!

DOWNLOAD

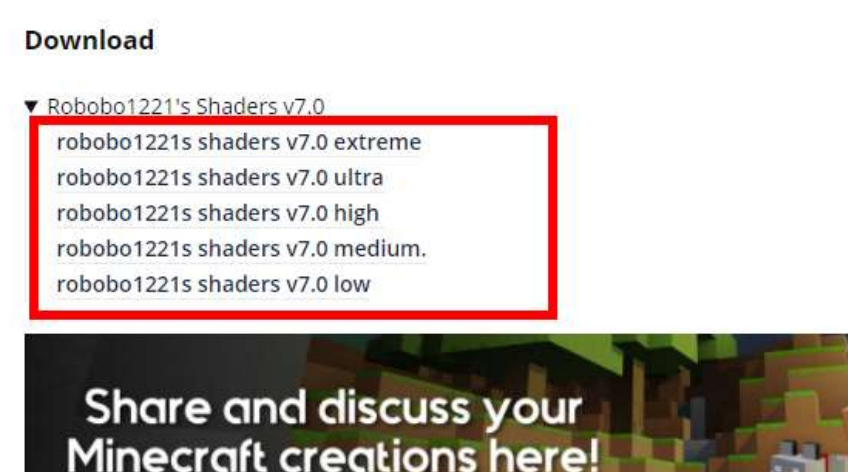
Screenshots:



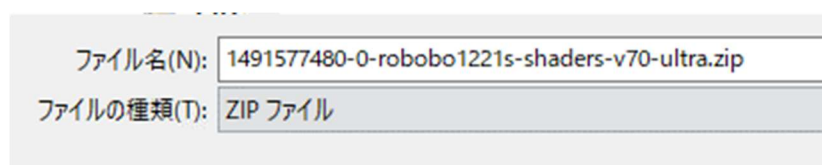
- ③ 「**Download**」 の下の 「Robono1221s Shaders v7.0」 をクリックして展開



- ④ 種類を選んでクリックする.



- ⑤ ダウンロードが始まる.



- ⑥ ダウンロードした .zip ファイルを%appdata%\.minecraft\versions\1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10\shaderpacks (ゲームディレクトリの下の **shaderpacks** の下) にコピー

※ このディレクトリ (フォルダ) が無いときは OptiFine 1.7.10 がうまくいっていないので、やり直す。

ユーザ (D:) > Roaming > .minecraft > versions > 1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10 > shaderpacks

名前	更新日時	種類	サイ
1491577480-0-robobo1221s-shaders-v70-ult...	2017/08/16 19:16	ZIP ファイル	
1495360014-0-kuda-shaders-v6556.zip	2017/08/16 18:43	ZIP ファイル	
Chocapic13 V6 Ultra.zip	2017/08/16 19:00	ZIP ファイル	
Continuum-\$91.3-\$f\$2Low\$f-\$4Ultra\$f.zip	2017/08/16 18:28	ZIP ファイル	
SEUS-v11.0.zip	2017/08/16 18:04	ZIP ファイル	

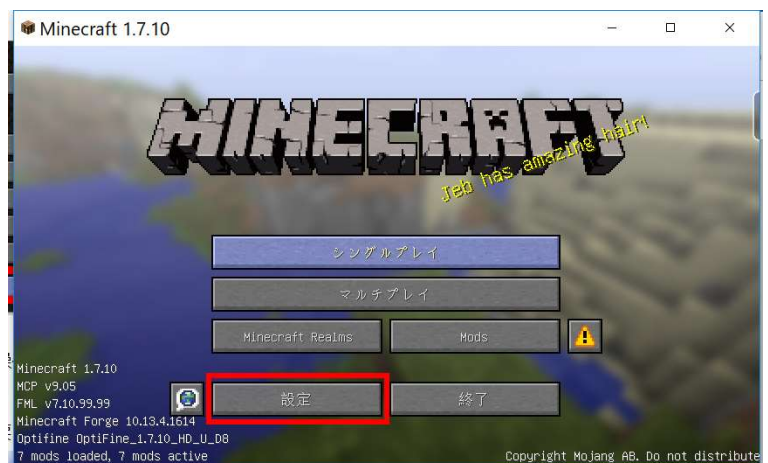
- ⑦ マインクラフトを起動



- ⑧ 「プレイ」をクリック



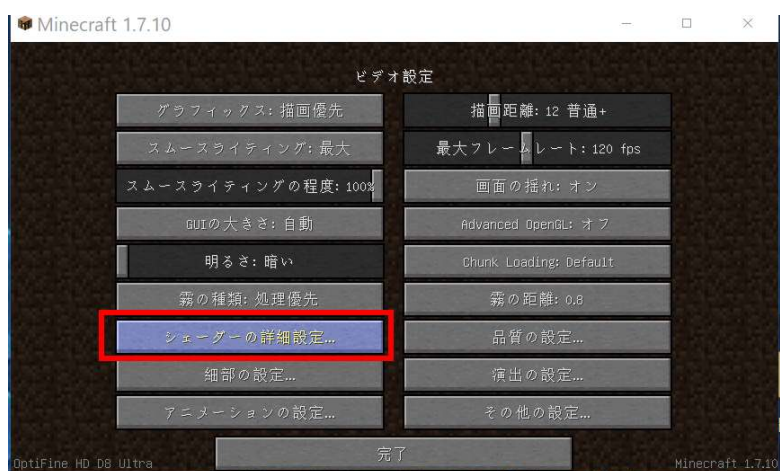
- ⑨ 「設定」をクリック



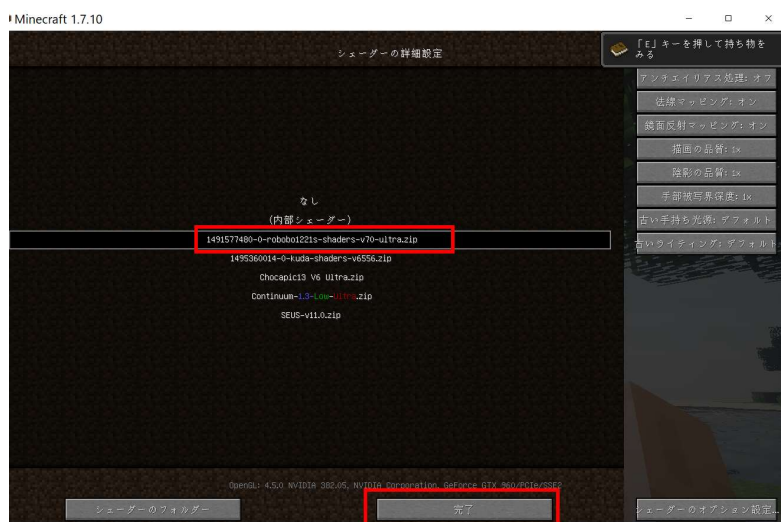
⑩ 「ビデオ設定」をクリック



⑪ 「シェーダーの詳細設定」をクリック



⑫ Robobo1221 を選び、
「完了」をクリック



⑬ 「完了」をクリック



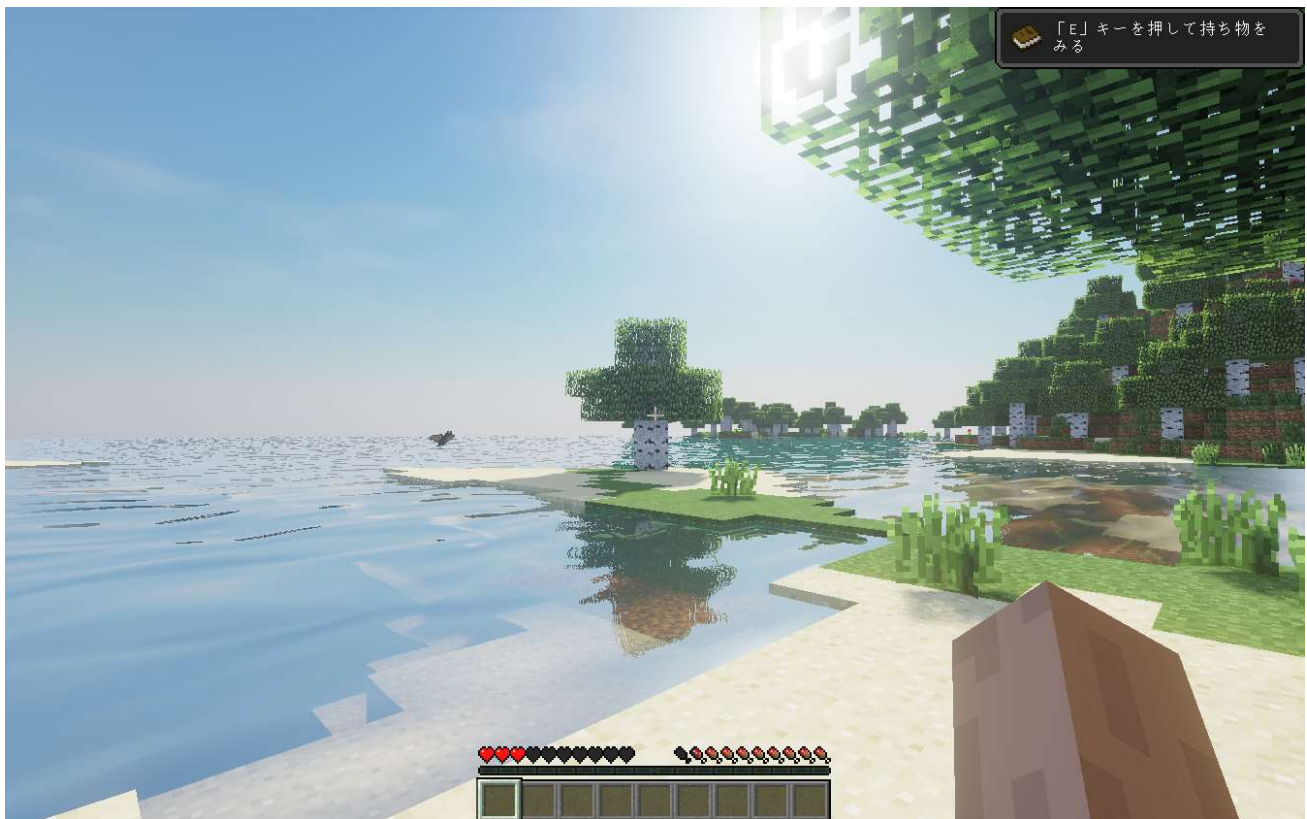
⑭ 「完了」をクリック



⑬ 「シングルプレイ」, 「ワールド新規作成」, 「ワールド新規作成」の順で操作して, ゲームを開始して, 画質などを確認する.



18. Chroma シェーダー・バージョン2

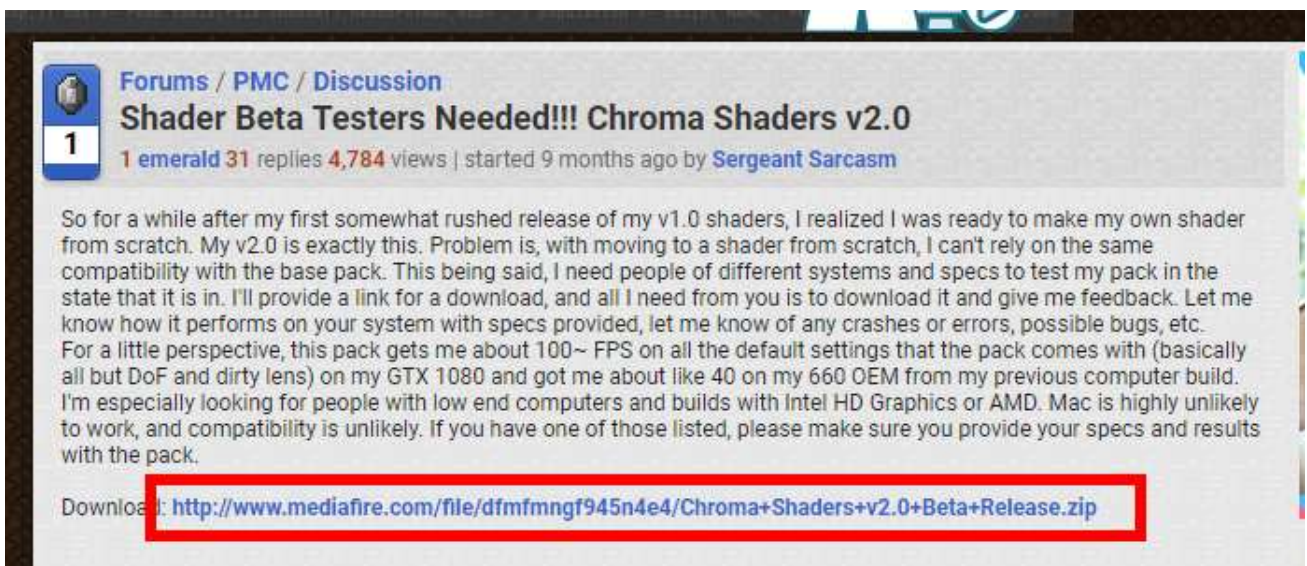


前準備として、「6. OptiFine 1.7.10」のインストールが終わっていること。

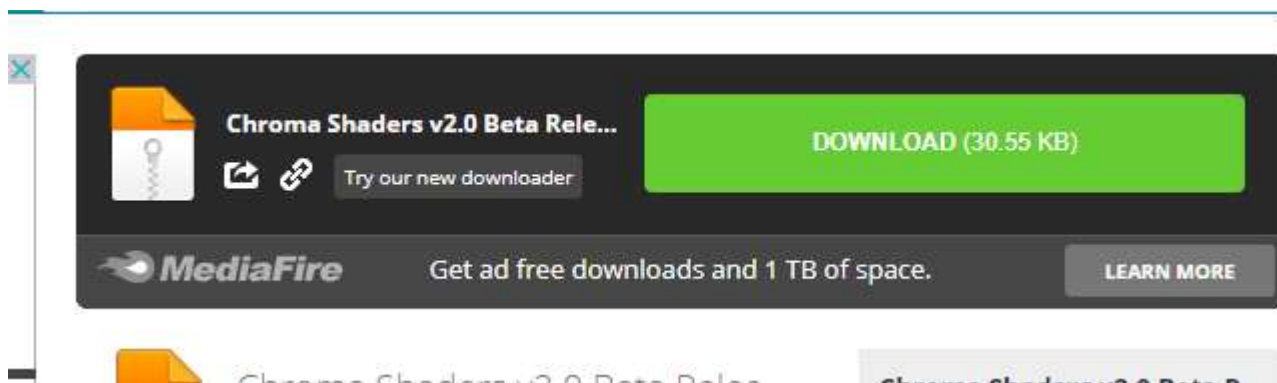
- ① Web ページを開く

<https://goo.gl/t2WkJz>

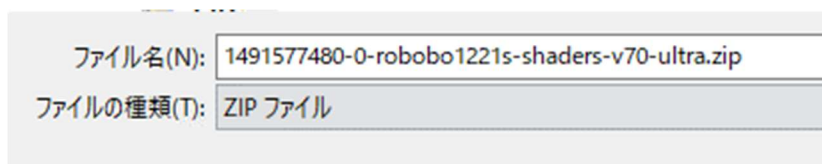
- ② 「Download」 のところのリンクをクリック



③ 「**DOWNLOAD**」をクリック



④ ダウンロードが始まる.



⑤ ダウンロードした .zip ファイルを%appdata%¥.minecraft¥versions¥**1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10¥shaderpacks** (ゲームディレクトリの下の **shaderpacks** の下) にコピー

※ このディレクトリ (フォルダ) が無いときは OptiFine 1.7.10 がうまくいっていないので, やり直す.

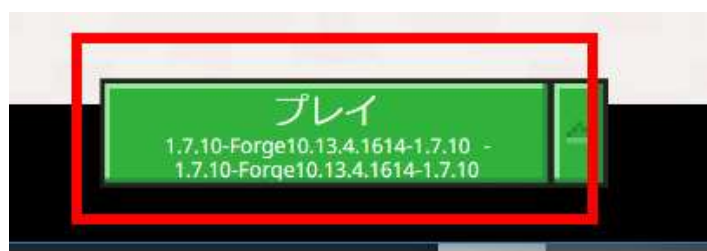
ユーザ (D:) > Roaming > .minecraft > versions > 1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10 > shaderpacks

名前	更新日時	種類	サ
1491577480-0-robobo1221s-shaders-v70-ult...	2017/08/16 19:16	ZIP ファイル	
1495360014-0-kuda-shaders-v6556.zip	2017/08/16 18:43	ZIP ファイル	
Chocapic12 V6 Ultra.zip	2017/08/16 19:00	ZIP ファイル	
Chroma Shaders v2.0 Beta Release.zip	2017/08/16 19:42	ZIP ファイル	
Continuum-\$91.3-\$192Low91-\$4Ultra91.zip	2017/08/16 18:28	ZIP ファイル	
SEUS-v11.0.zip	2017/08/16 18:04	ZIP ファイル	

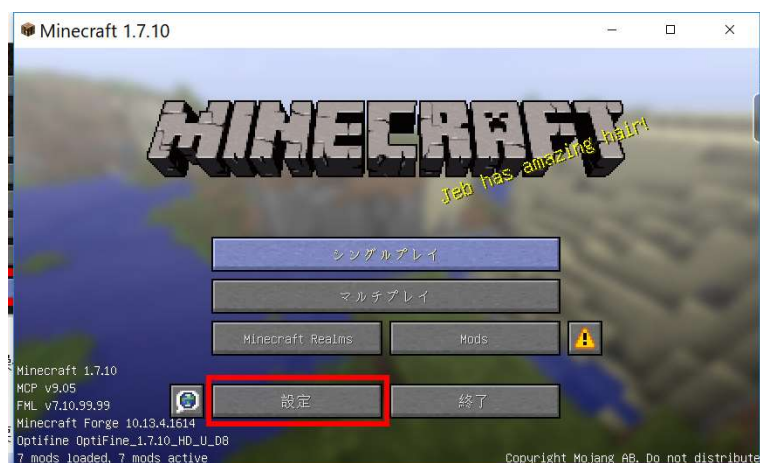
⑥ マインクラフトを起動



⑦ 「**プレイ**」をクリック



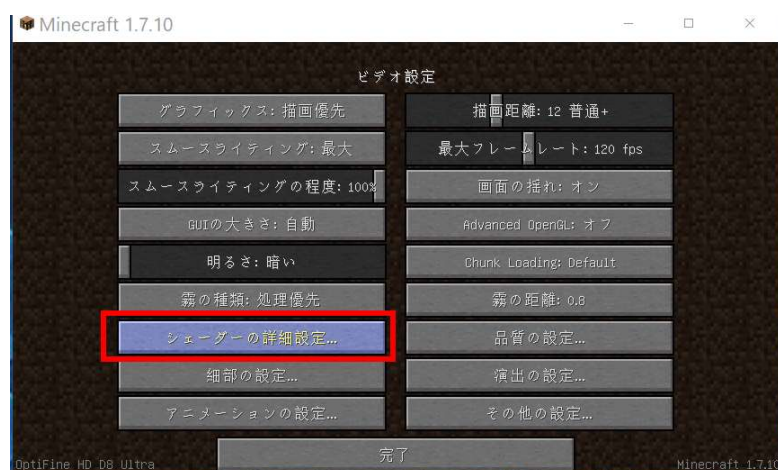
⑧ 「設定」をクリック



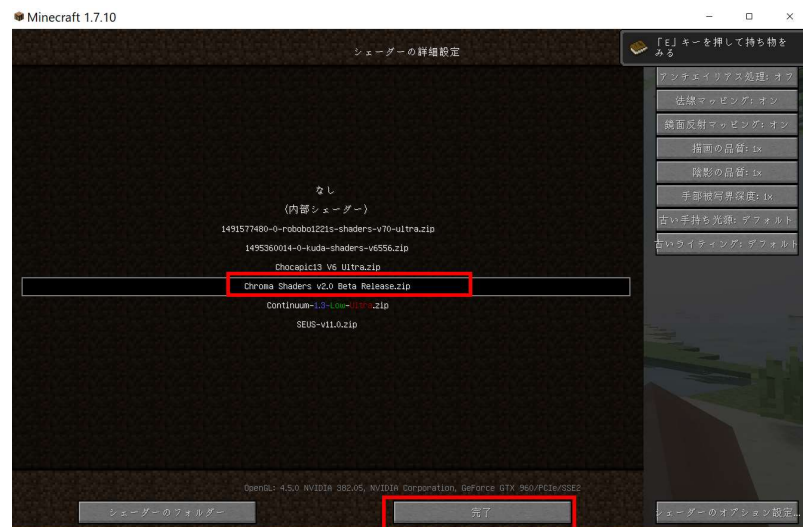
⑨ 「ビデオ設定」をクリック



⑩ 「シェーダーの詳細設定」をクリック



⑪ **Chroma Shaders ...** を選び、
「完了」をクリック



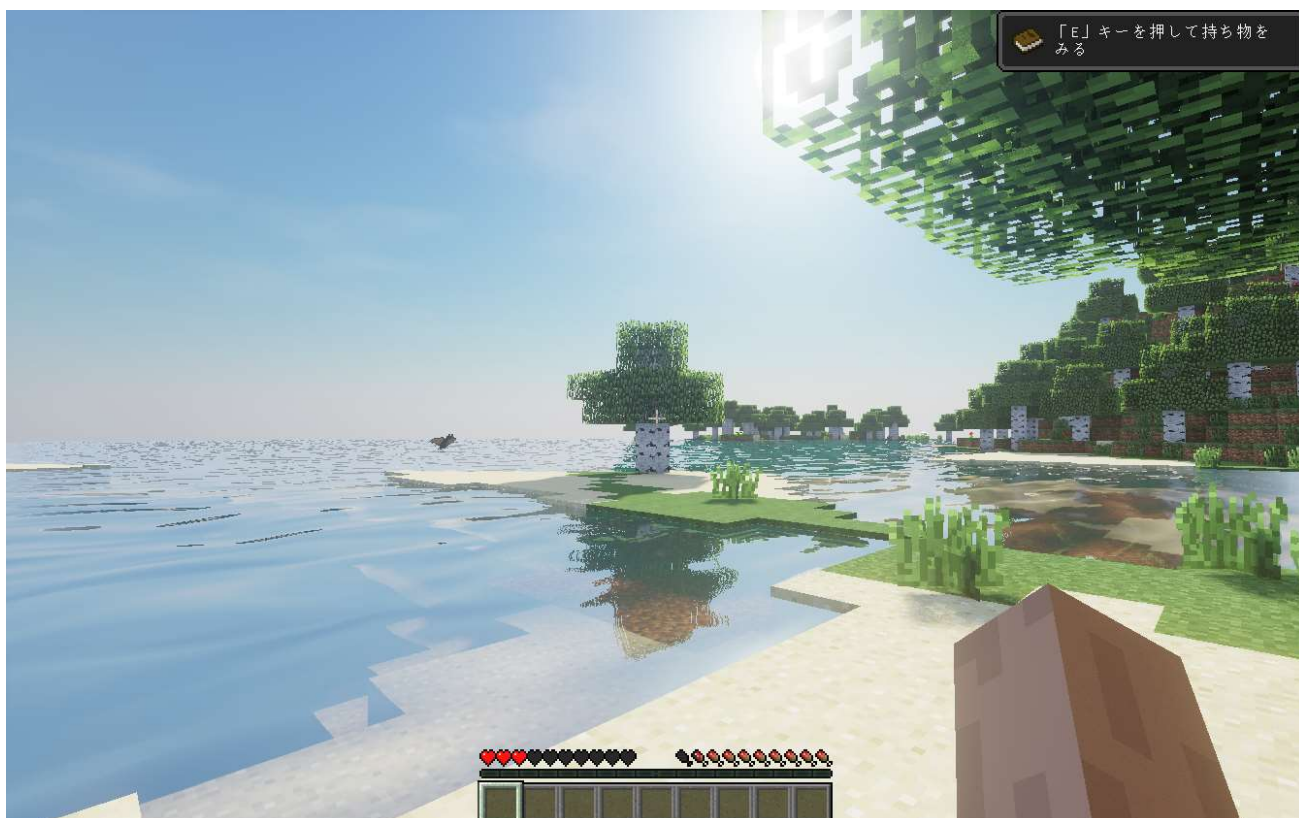
⑫ 「完了」をクリック



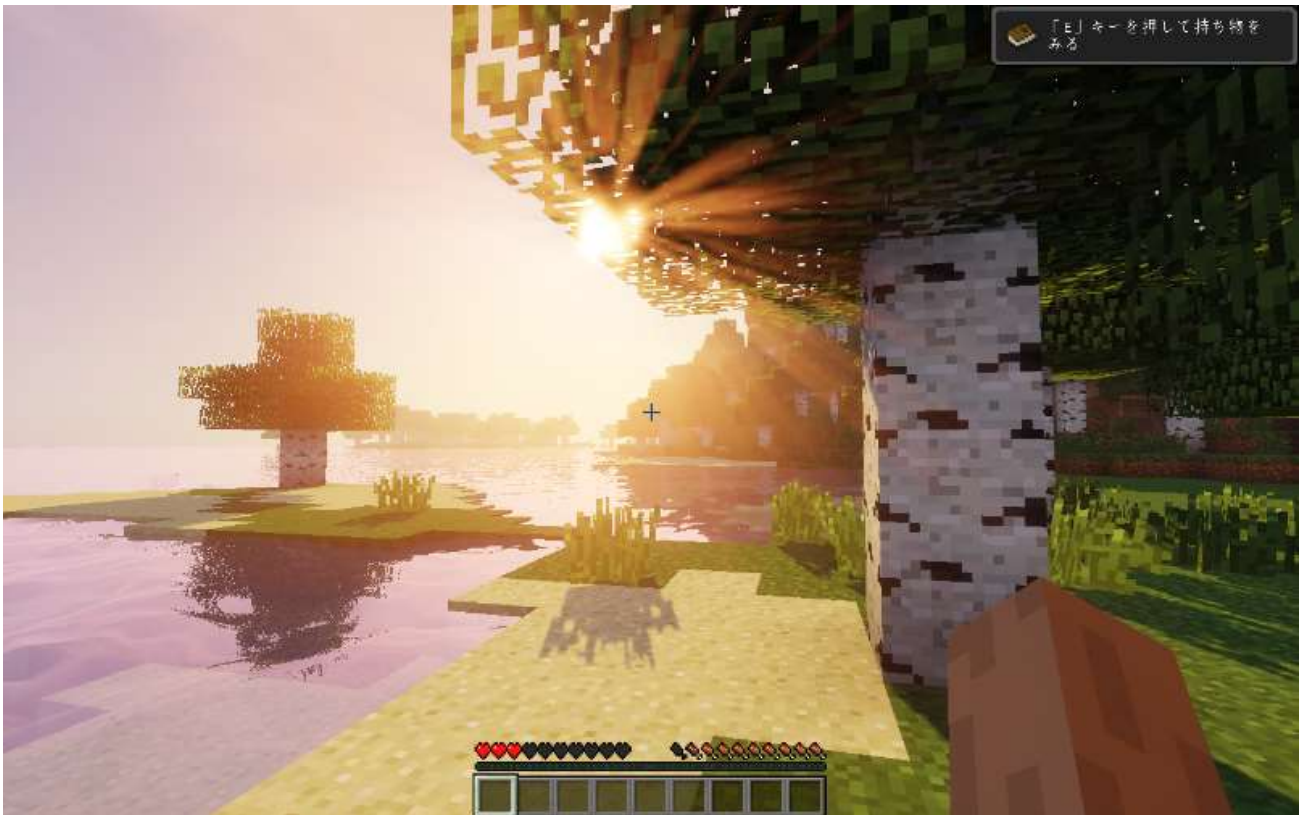
⑬ 「完了」をクリック



- ⑭ 「シングルプレイ」, 「ワールド新規作成」, 「ワールド新規作成」の順で操作して, ゲームを開始して, 画質などを確認する.



19. Sildur's Vibrant シェーダー



前準備として、「6. OptiFine 1.7.10」のインストールが終わっていること。

① Web ページを開く

<http://www.minecraftforum.net/forums/mapping-and-modding/minecraft-mods/1291396-1-6-4-1-12-sildurs-shaders-pc-mac-intel-vibrant>

② 「Vibrant Shaders for MC 1.8 and newer」のところのリンクをクリック

Vibrant Shaders for MC 1.8 and newer (See below for 1.7.10):

1.164 is the newest version available (July 16, 2017. Changelogs can be found below)

[Sildur's Vibrant shaders 1.164 Lite](#) Recommended for Intel cards and weak systems

[Sildur's Vibrant shaders 1.164 Medium](#) Recommended for recording or older PCs

[Sildur's Vibrant shaders 1.164 High](#) Lowest: 65fps Average: 85fps Highest: 110fps - GTX960@1080p view dist: 12

[Sildur's Vibrant Shaders 1.164 High-Motionblur](#)

[Sildur's Vibrant shaders 1.164 Extreme](#) Lowest: 55fps Average: 70fps Highest: 85fps - GTX960@1080p view dist: 12

[Sildur's Vibrant Shaders 1.164 Extreme-Volumetric Lighting WIP](#)

Use the inbuild dynamic lights option from Optifine for handheld light!

(Found in options -> video settings -> quality, or options -> video settings)

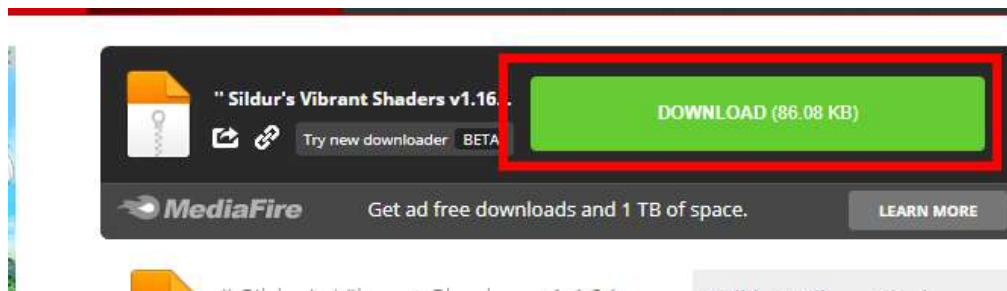
Download doesn't work? Disable your adblocker on adfly sites and it should work.

③ 数秒待ってから、「SKIP AD」をクリック。

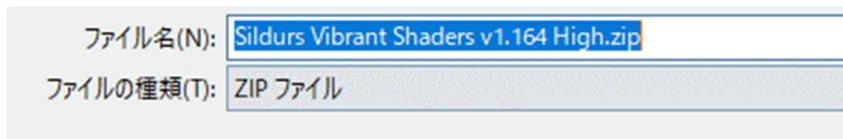
※ 下側の表示は広告なので、必ず無視する。「ページを移動するか」の表示が出たら、無視するか、Web ブラウザを閉じてやり直す。



④ 「DOWNLOAD」をクリック

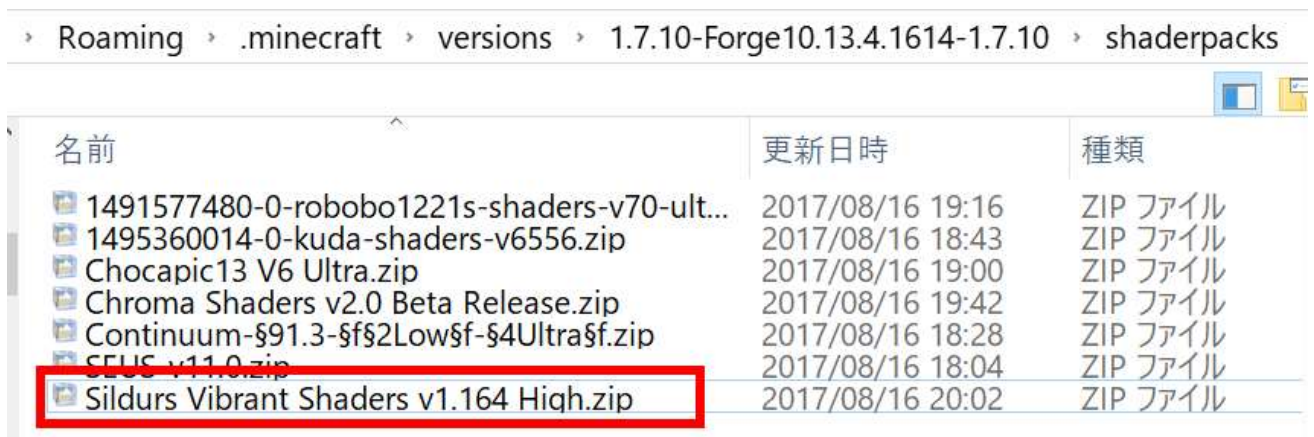


⑤ ダウンロードが始まる。



⑥ ダウンロードした .zip ファイルを%appdata%¥.minecraft¥versions¥1.7.10-Forge10.13.4.1614-1.7.10¥shaderpacks（ゲームディレクトリの下の shaderpacks の下）にコピー

※ このディレクトリ（フォルダ）がないときは OptiFine 1.7.10 がうまくいっていないので、やり直す



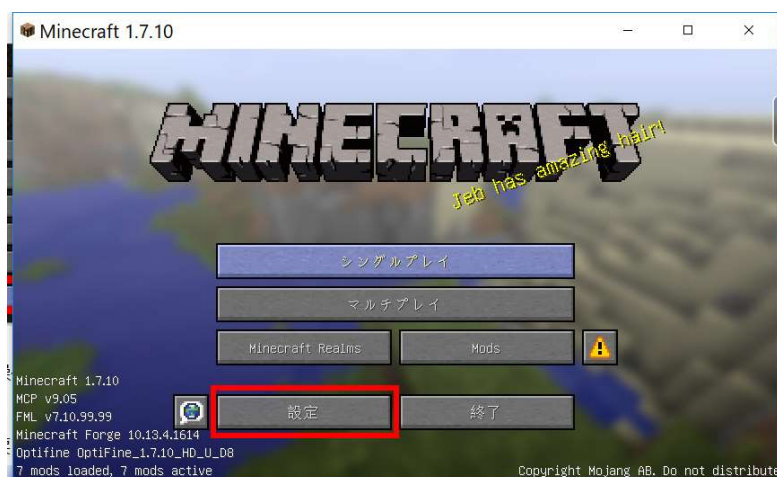
⑦ マインクラフトを起動



⑧ 「プレイ」をクリック



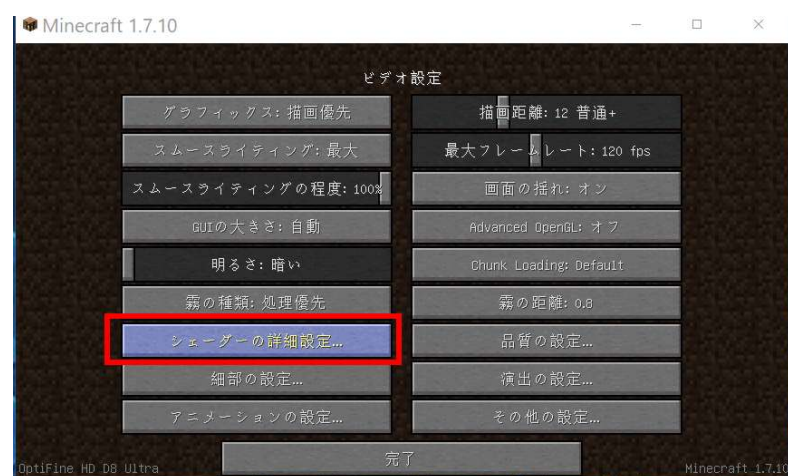
⑨ 「設定」をクリック



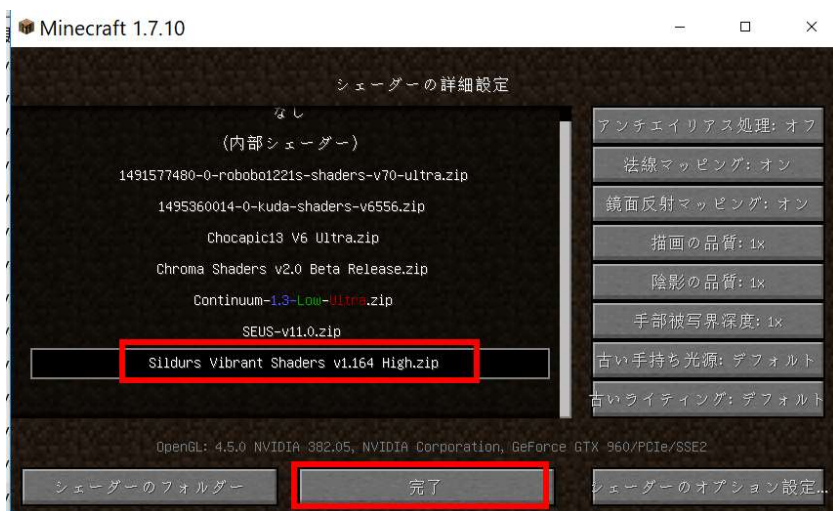
⑩ 「ビデオ設定」をクリック



⑪ 「シェーダーの詳細設定」をクリック



- ⑫ Sildurs Vibrant Shaders ... を選び、
「完了」をクリック



- ⑬ 「完了」をクリック



- ⑭ 「完了」をクリック



- ⑮ 「シングルプレイ」, 「ワールド新規作成」, 「ワールド新規作成」の順で操作して, ゲームを開始して, 画質などを確認する.

