Visual Studio 2013 Ultimate Edition のインストール

最終更新: 2017 年 11 月 18 日

URL: https://www.kunihikokaneko.com/dblab/toolchain/visualstudio2013.docx もしくは https://www.kunihikokaneko.com/dblab/toolchain/visualstudio2013.pdf

Visual Studio は、マイクロソフトの統合開発環境. 複数のバージョンの Visual Studio を併用する場合には、リリースの順(例えば 2013→2015の順) にインストールを行うこと.

キーワード: Visual Studio 2013, プロジェクトの新規作成, Windows

目次

1.	. インストール手順 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	•••	••	•	••	• •	•	•••	•	2
2.	「Win32 コンソールアプリケーション」のプロジェクト作成 ・・・	••	• •			•	••	• •	•	6

1. インストール手順

♦ インストール

① インストールを開始したいので, vs_ultimate.exe を管理者として実行



② ライセンス条項を確認し、「次へ」をクリック



③ インストールするオプション機能は**既定(デフォルト)のまま**でよい.「インストール」をクリ





④ 「セットアップが完了しました」の表示を確認.「起動」をクリック. 起動することを確認.



⑤ C:¥Program Files (x86)¥Microsoft Visual Studio 12.0 にインストールされる.

共有 表示			
« Program Files (x86) > Microsoft \	/isual Studio 12.0		``
			-
	更新日時	種類	Ŧ
Blend	2016/10/16 3:23	ファイル フォル	
Common7	2016/10/16 3:15	ファイル フォル	
DIA SDK	2016/10/16 3:16	ファイル フォル	
	2016/10/16 3:16	ファイル フォル	
ImportProjects	2016/10/16 3:16	ファイル フォル	
JavaScript	2016/10/16 3:17	ファイル フォル	
Licenses	2016/10/16 3:22	ファイル フォル	
PreEmptive Solutions	2016/10/16 3:20	ファイル フォル	
ReportViewer	2016/10/16 3:21	ファイル フォル	
SDK	2016/10/16 3:15	ファイル フォル	
Setup	2016/10/16 3:15	ファイル フォル	
Silverlight	2016/10/16 3:16	ファイル フォル	
Team Tools	2016/10/16 3:17	ファイル フォル	
ultimate	2016/10/16 3:18	ファイル フォル	
VB	2016/10/16 3:17	ファイル フォル	
VC	2016/10/16 3:17	ファイル フォル	
VC#	2016/10/16 3:17	ファイル フォル	
Visual Studio Tools for Office	2016/10/16 3:19	ファイル フォル	
VSTA	2016/10/16 3:18	ファイル フォル	
Web	2016/10/16 3:17	ファイル フォル	
- XZARAL	2010/10/10 2:22	7 - 7 - 7 - 4	

◆ 初回起動時の設定

サインインは「後で行う.」をクリック

Visual Studio
ようこそ。Visual Studio にサインイン してください。
Visual Studio は、自動的にユーザーをサインイン状態に保ち、デ バイス間で設定を同期し、オンライン開発者サービスに接続しま す。 詳細の表示
サインイン(I) 後で行う。
サインインすることで、Team Foundation Service に同意したも のと見なされます 使用条件およびプライバシーに関する声明
② 環境設定を行い,「 Visual Studio の開始 」をクリック
Visual Studio

Visual Studio [®]								
慣れた環境で	『開始します							
開発設定(V):	全般	v						
配色テーマの)選択							
○ 淡色	○ 澹色	● 青 N Visual Studio						
これらの設定は、後か	いらいつでも変更できま	ह र .						
		Visual Studio の開始(S)						

③ 次のような画面が開く.

マン ファイ) の・	スタート ページ - Microsoft Visual Studio レ(F) 編集(E) 表示(V) デバッグ(D) チー ◎ 砲 • 🔄 🗎 📲 🎐 • 🤇 • ▶ アタッ	ム(M) ツール(T) テスト(S) アーキテクチャ(C) 分析(N) ウィンドウ(W) ヘルプ(H) チー・・ 〇	۲	9 🖵 クイック起動 (Ctrl+Q)	م ا	- ₽ × サインイン ₽
牛 <mark>ス</mark>	タートページ ⊕ ×			ソリューション エクスプローラー		- ₽ ×
עלי באצ	Illtimato 2012	Liltimata 2012 の新機能の探索	•	G O 🟠 🕨		
No.	Olumate 2013	Olimale 2013 の利成化の探索				
- <u>-</u> - y	スタート	次のセクションを確認すると、Ultimate 2013 の新機能および機能強化に関する情報 が見つかります。				
ールボックス	新しいプロジェクト プロジェクトを開く ソース管理から開く	Ultimate 2013 の新機能の詳細 .NET Framework 4.5.1 の新機能を確認する Visual Studio Online の新機能を探索する				
		Azure への接続				
	最近使用したファイル	Azure の詳細				
		接続 🕣				
		最新債報の再配置				
		Microsoft プラットフォームの新機能				
		Windows				
		Microsoft Azure				
		✓ ASP.NET vNext と Web				
		Windows Phone				
		Microsoft Office	-	ソリューション エ… チーム エク	スプロ…	クラス ビュー
準備完了						

2. 「Win32 コンソールアプリケーション」のプロジェクト作成

◆ 「Win32 コンソールアプリケーション」のプロジェクト作成

① 「ファイル」→「新規作成」→「プロジェクト」と操作する.

×	スタート ページ - Microsoft Visual Studio				₹9 ⊊	クイック起動	(Ctrl+Q
27	マイル(F) 編集(E) 表示(V) デバッグ(D)	チーム(M)	<u>9-</u>)	ν(т)	テスト(S)	アーキテクチ	ヤ(C) :
	新規作成(N)		•	8	プロジェクト	(P)	
	開<(0)		•	•	web של ה(י	w)	
	閉じる(C)			î.	チーム プロジ	ジェクト(T)	
\mathbf{X}	ソリューションを閉じる(T)			õ	ファイル(F)		
10	選択されたファイルを上書き保存(S)	Ctrl+S			既存のコード	からプロジェクト	〜を作成(E
	選択したファイルに名前を付けて保存(A)		j	to	1		
- 1 2	すべてを保存(L)	Ctrl+Shift+	s	μe	2		

② 「Visual C++」→「Win32 コンソールアプリケーション」と操作し,「OK」をクリック.

新しいプロジェクト						?	\times
▶ 最近使用したファイ	UL I	.NET F	amework 4.5 , 並べ替え基進: 肥定	- # #	インストール済み テ	テンプレート の検	، م
▲ インストール済み Croud		cn.	Win32 コンソール アプリケーション	Visual C++	* タイプ: Visual C+	++	
LightSwitch Reporting	n I		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , 		Win32 コンワール 成するためのプロS	· アノリケーション ジェクトです。	∕∕&fF
Silverlight			空のアプリケーション (ユニバーサル アプ	ツ) Visual C++			
Workflow			ピボット アプリ (Windows Phone)	Visual C++			
FXP	a 1		MFC アプリケーション	Visual C++			
Visual C++	4 J	L.	WebView アプリ (Windows Phone)	Visual C++			
SQL Server		сŤ	Win32 プロジェクト	Visual C++			
 ▼ オンライン 		Σï	空のプロジェクト	Visual C++	¥		
			オンラインでテンプレートを検索するには、	ここをクリックします。			
名前(N):	ConsoleAppli	cation1					
場所(L):	d:¥documen	ts¥visual s	tudio 2013¥Projects	-	参照(B)		
ソリューション名(M):	: ConsoleAppli	cation1			🗹 ソリューションのう	ディレクトリを作用	喸(D)
					 ワース管理に追加(U) OK キャン	tu

③ ようこそ画面では、「次へ」をクリック.

Win32 アプリケーション ウィザード - ConsoleApplication1 ?						
Win32 7	クリケーション ウィザードへようこそ					
模要 アウリケーションの設定	現在のプロジェクト設定: ・ エンソール アプリケーション 現在の意理を有効にするには、完了をグリックしてください。 プロジェクトの作成後、プロジェクトの readme txt ファイルでプロジェクトの機能と生成ファイルに関する情報を ない。 く前へ 次ヘン 完了	:参照して キャン1	:<だ セル			

④ アプリケーションの設定は, 既定(デフォルト)のままでよい.「完了」をクリック.



⑤ プロジェクトが作成されるので,確認する.

ConsoleApplication 1 - Microsoft Visual Studio ファイル(F) 編集(E) 表示(V) プロジェクト(P) ビルド(B) デバッグ(D) アーキテクチャ(C) 分析(N) ウィンドウ(W) ヘルブ(H) ○ • ○ 四 • ☆ ▲ ↓ ク • ℂ • ▶ ローカル Windows デパッカ・	9 □ クイック起動 (Ctrl+Q)
ConsoleApplication1.cpp • × PConsoleApplication • (70−700 x3−:• E// ConsoleApplication1.cpp : 3>>−J/ 770/7->a + E// ConsoleApplication1.cpp : 3>>−J/ 770/7->a + Einclude "stdafx.h" Bint _twain(int args, _TCHAR* argv[]) return 0;	ソリューションエクスプローラー ・ 単 × ● ▲ ▲ ● ● ● ▲ ▲ ソリューションエクスプローラーの検索(Cut+1) ♪・ ③ ソリューションンフスプローラーの検索(Cut+2) ♪・ ③ ソリューションンフスプローラーの検索(Cut+2) ♪・ ④ ソリューションンフスプローラーの検索(Cut+2) ♪・ ▲ ● ○ ConsoleApplication1 (1 プロジェクト ● ・ ▲ ● ○ ConsoleApplication1.cpp ・ + * Gtafk.cpp ・ ● ■ stafk.h ・ > ソリューション … チームエクスプロー・クラスとユー プロバティ ● × ConsoleApplication1 プロジェクトのプロバティ ● × ○ ConsoleApplication1 ・ ● ● その他 ・ (名前) ConsoleApplication1 ブロジェクト名を指定します. ・
(2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2)	■ // (1) (1)// (4)

⑥ ビルドしたいときは、「ビルド」→「ソリューションのビルド」と操作する.

