**Blenderバージョン2.79のインストール**

最終更新: 2017年11月14日

**URL**: https://www.kunihikokaneko.com/dblab/toolchain/blender.docx

もしくは https://www.kunihikokaneko.com/dblab/toolchain/blender.pdf

**Blender**は，有名な３次元コンピュータグラフィックス・アニメーションソフトウエア．３次元オブジェクトの表示や編集，光源等を設定しての３次元コンピュータグラフィックス・アニメーション作成機能がある．

**キーワード**：Blender, Wavefront OBJ, インポート

**目次**

１．Blenderのインストール　・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・　２

２．Blenderに Wavefront OBJ形式ファイルをインポート　・・・・・・・・・・・・・・・・・・　５

**１．Blenderのインストール**



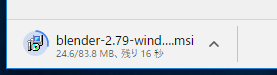
① blender.jp の ウェブページを開く

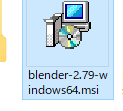
**https://blender.jp/**

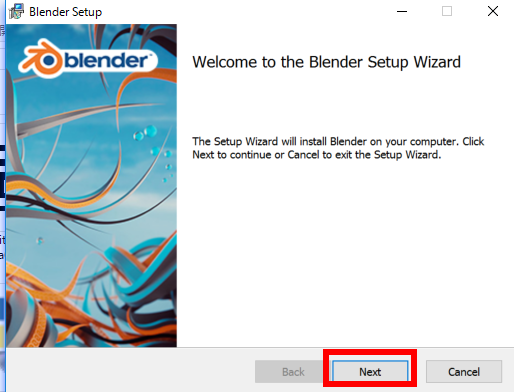


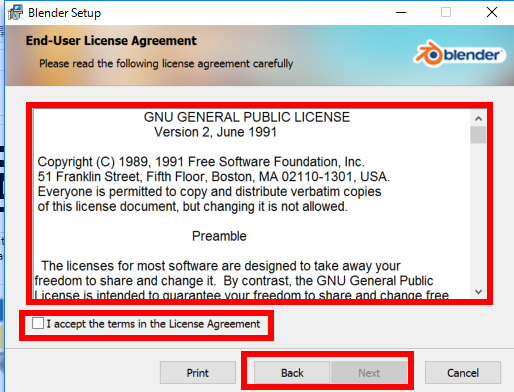
② 「**Blenderのダウンロード**」をクリック

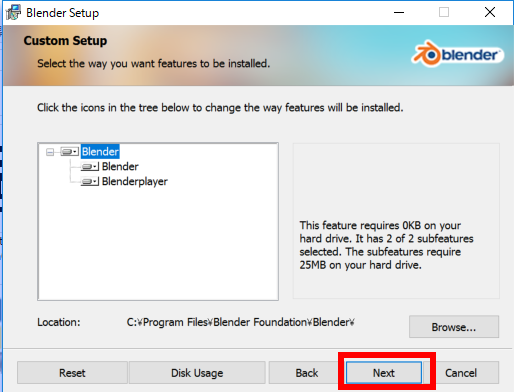
③ Windowsの**Installer** (.msi) の**64ビット版**をダウンロード

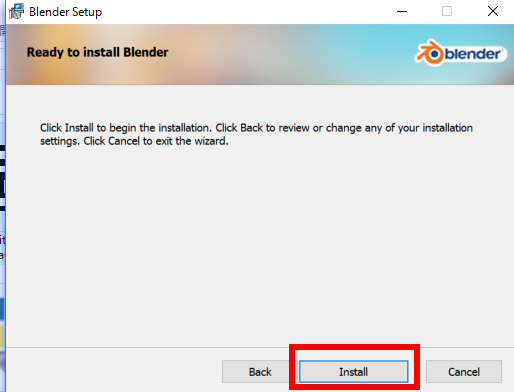
④ ダウンロードが始まるので確認

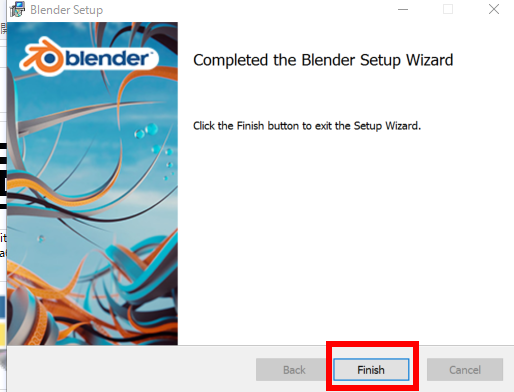
⑤ ダウンロードした .msiファイルを実行

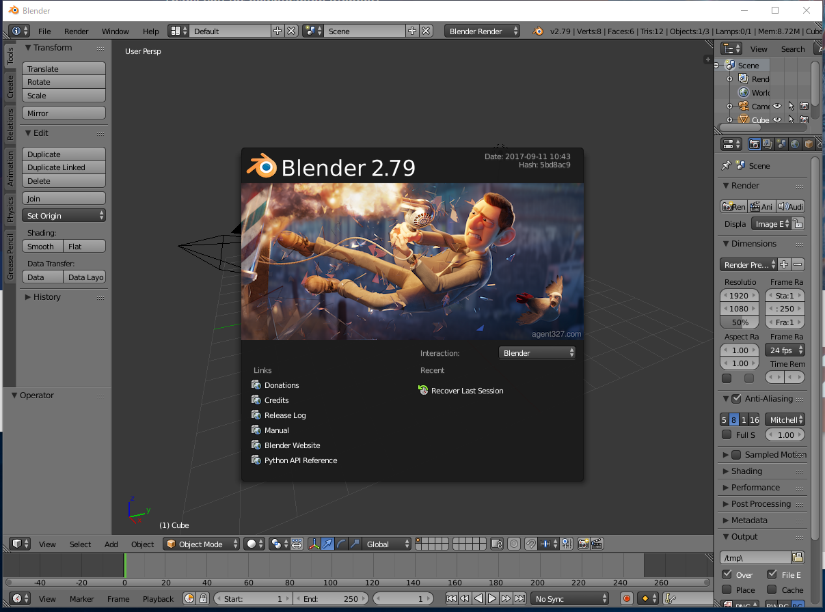
⑥ ようこそ画面では「**Next**」をクリック．

⑦ ライセンス条項の確認．「**Next**」をクリック．

⑧ カスタムセットアップの設定．既定（デフォルト）のままでよい．「**Next**」をクリック

⑨ インストールを開始したいので「**Install**」をクリック

⑩ インストール終了の確認．「Finish」をクリック．

⑪ 確認のため，試しに起動してみる．

**２．Blenderに Wavefront OBJ形式ファイルをインポート**



＜前準備＞

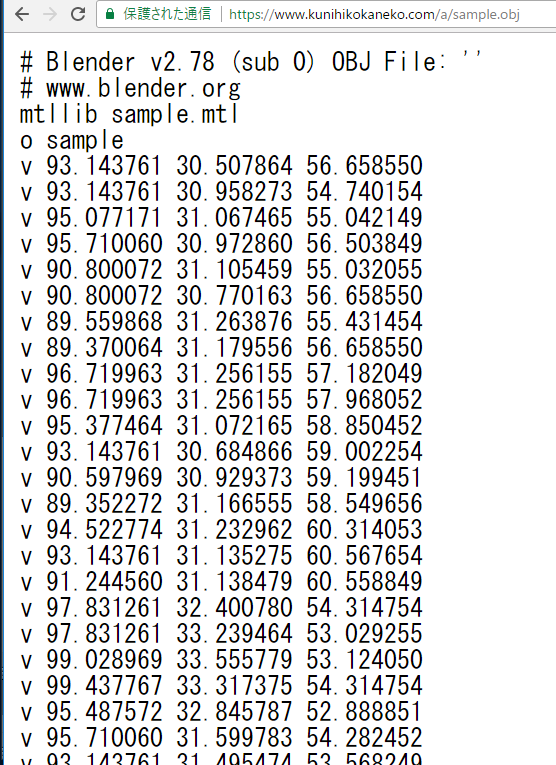
　説明のため Wavefront OBJ 形式ファイルを使います

　この資料で使用している **Wevefront OBJファイル**は，次からダウンロードできます

https://www.kunihikokaneko.com/dblab/sample.obj

**Wavefront OBJ 形式ファイルとは**

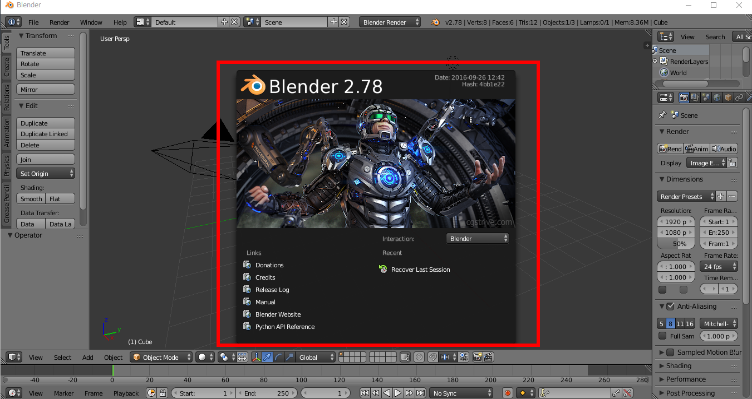
３次元コンピュータグラフィックスのファイル形式．ポリゴンなどの情報が書かれている．

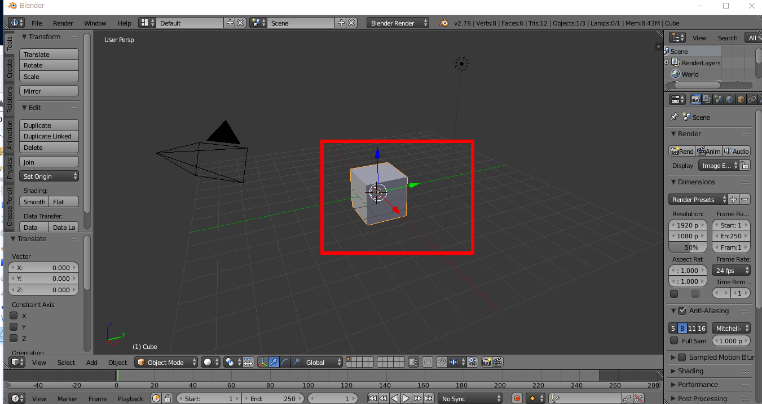


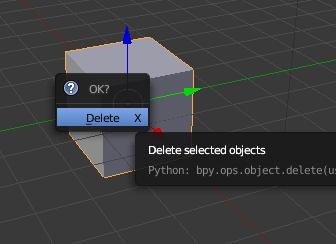
**インポート手順**

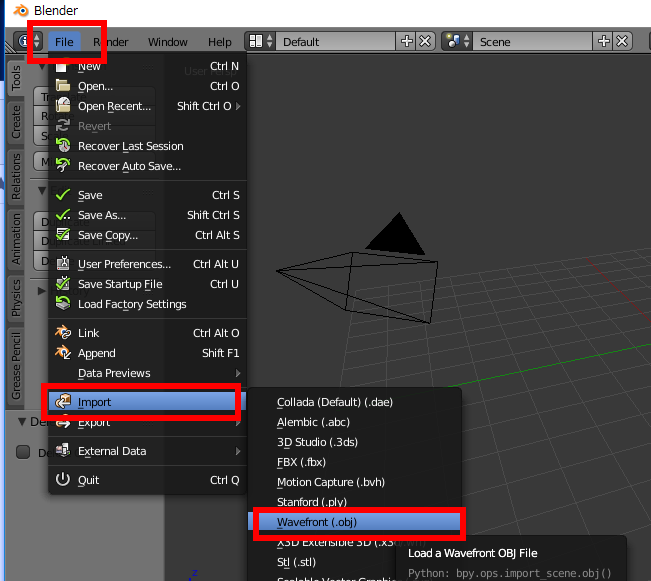
① blender を起動

② blenderが起動するので確認

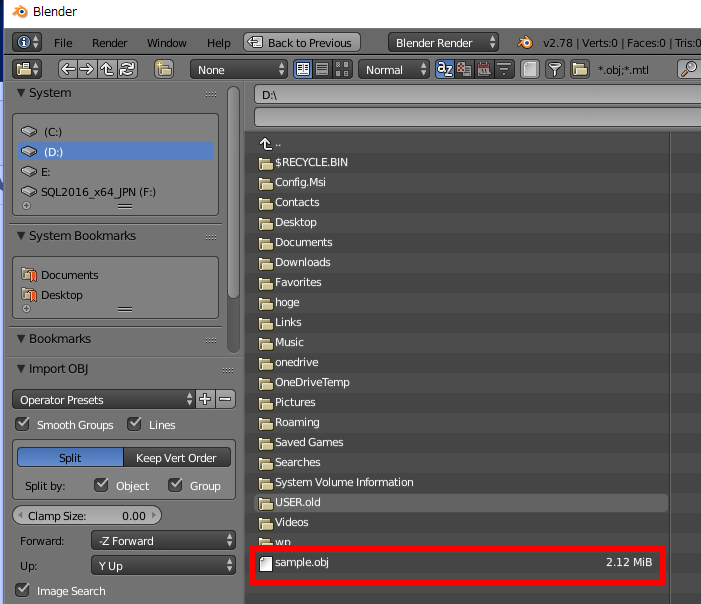
③ 中央の黒い四角のウインドウをクリックすると消える．

④ 中央にある立方体のオブジェクト（灰色のもの）を消したい．中央にある立方体のオブジェクトを**右クリック**し，「**DELETEキー**」を押して削除

⑤ DELETEキーを押すと，確認表示が出るので，画面の「**Delete**」を**左クリック**

⑥ **Wavefront obj ファイル**を**インポート**したい．

メニューで「**File**」，「**Import**」と操作し「**Wavefront (.obj)**」を選択

⑦ インポートしたいファイルをダブルクリック

（ここでは **sample.obj** を選んでダブルクリックしている）

sample.obj をインポートした場合，マウスホイールを操作して，ズームアウトしていくと，オブジェクトが現れる

