

1. だれをどう喜ばせるか
  - 現実世界をマイクラで遊びたい人
2. 最初に使ってくれそうな人、飛びつきそうな人は誰ですか
  - 実況者
  - ゲーマー
3. 困りごと（問題）は何でしょうか（3つ）
  - 現実世界では簡単に街に干渉できない
  - 地形を理解しにくい
  - ゲーム内の地形に飽きた
4. 従来、その問題は、どのように対処されてきましたか
  - シミュレーターを使う
  - GoogleMap を使う
  - ナビを使う
5. あなたは、その問題を、どのように解決して見せますか
  - 現実世界の地形をマイクラで再現
6. あなたの「卒業研究」に興味を持ってもらえるための「売り文句」、簡潔でグッとくるもの
  - 家の中で街を探索
7. 他のものと比べて、あなたの「卒業研究」は何が優れていますか
  - 地図データさえあればどこでも再現かつゲームとしても遊べる
8. あなたの「卒業研究」が良いものであることを、何のデータを使って、どうやって確かめますか
  - MOD のダウンロード数
  - サーバーの参加者数
9. そのための実験計画

- 地形データの確保
- マイクラ内で別次元へ渡るゲートと地形の構築の方法の解析と制作
- 地形データをマイクラの地形に適応

10. 使用する既存の技術の技術名（2個以上くらい）

- マインクラフト
- マインクラフト Forge

11. まずは、既存の技術の何を使ってみるか（将来のことを書く）