

ue-7. Unreal Engine 5 で Simple HMD プラグインを用いた VR サイドバイサイド表示

(Unreal Engine 5 入門)

[URL:https://www.kkaneko.jp/db/ue/index.html](https://www.kkaneko.jp/db/ue/index.html)

金子邦彦



ここで行うこと

- Virtual Reality プラグインの1つ「**Simple HMD**」の追加
- **サイドバイサイド表示**されることを確認

モードの切り替え



The screenshot shows the Unreal Engine interface. The top menu bar includes 'ファイル', '編集', 'ウィンドウ', 'ツール', 'ビルド', '選択', 'アクタ', and 'ヘルプ'. The toolbar below the menu has a red box around the '選択モード' (Select Mode) button. The main viewport displays a 3D scene with two orange chairs and a round table. A label 'ビューポート' (Viewport) is placed over the scene. On the right, the 'アウトライナー' (Outliner) panel is open, showing a hierarchy of objects. A red box highlights the 'アウトライナー' panel. Below it, the '詳細' (Details) panel is visible, showing a list of properties for the selected object. A label '詳細タブ' (Details Tab) is placed over the Details panel. The bottom status bar shows 'コンテンツドロー', 'アウトプットログ', 'Cmd', and 'コンソールコマンドを入力します'.

ファイル 編集 ウィンドウ ツール ビルド 選択 アクタ ヘルプ

MyProject2

選択モード

プラットフォーム

アウトライナー
すべてのアクターを階層構造で表示

ビューポート

アウトライナー

検索...

アイテムラベル タイプ

Minimal_Default ワールド

Audio フォニクス

15 アクタ

詳細を表示するオブジェクトを選択

詳細タブ
アクターの詳細情報の編集
アクターの移動・回転・スケール
編集可能なプロパティの編集

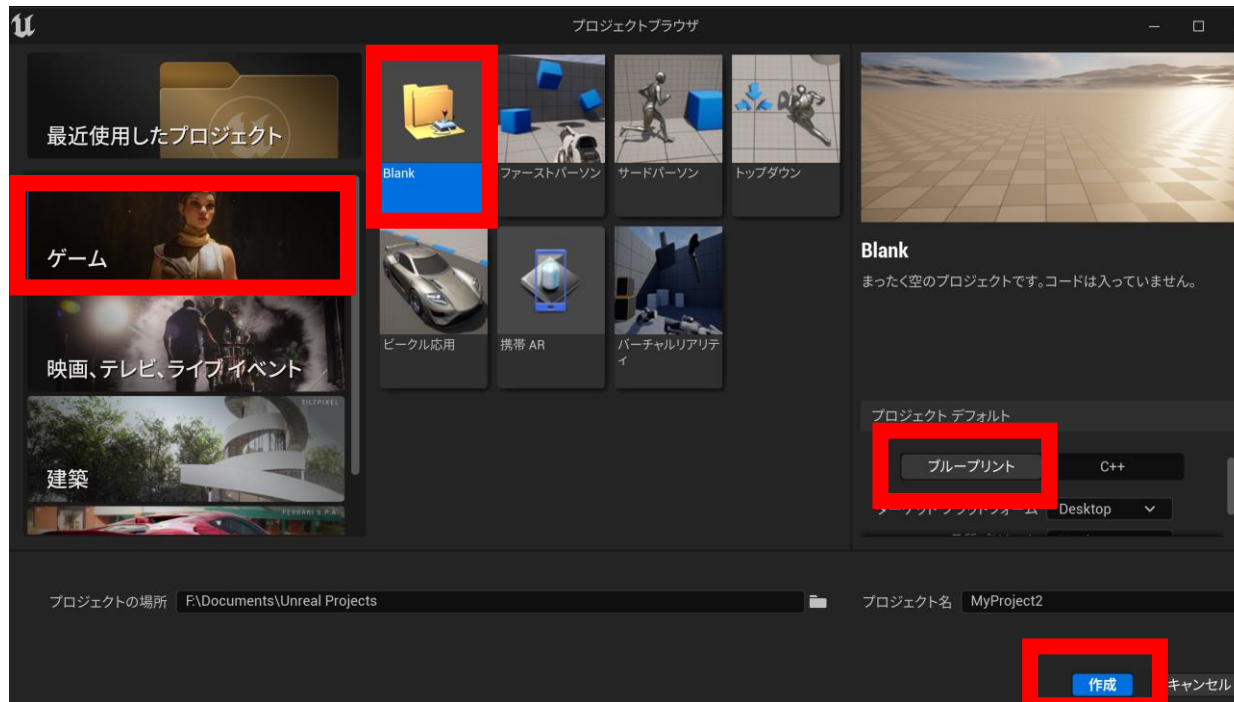
コンテンツドロー アウトプットログ Cmd コンソールコマンドを入力します

派生データ ソースコントロールオフ

前準備

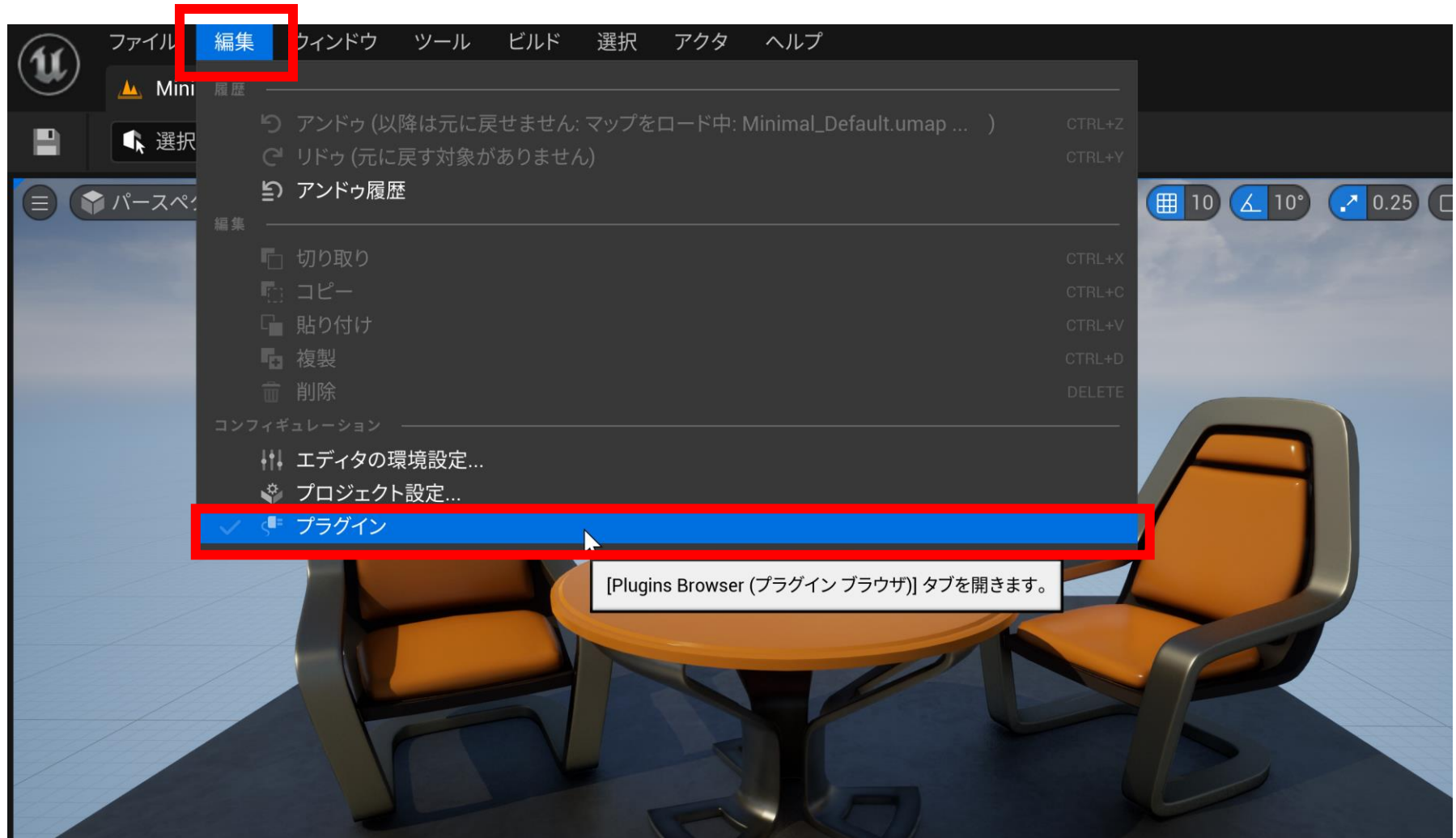


- ① Unreal Engine 5 を起動
- ② プロジェクトを作成
 - ・ ゲーム
 - ・ Blank （空白）
 - ・ ブループリント (Blueprint)





① 「編集」で「プラグイン」を選ぶ





② 「Virtual Reality」を選び, 「Simple HMD」の「有効」をチェック.
「今すぐ再起動」をクリック

The screenshot shows the Unreal Engine Plugins window. On the left, the 'Virtual Reality' category is selected and highlighted with a red box. The main panel displays a list of plugins under the 'Virtual Reality' category. The 'SimpleHMD' plugin is checked (indicated by a blue checkmark in a box highlighted with a red rectangle) and highlighted with a red box. At the bottom, a yellow warning bar states: '加えた変更を有効にするには、Unreal Editor を再起動する必要があります。' (To enable the added changes, you need to restart the Unreal Editor). The '今すぐ再起動' (Restart Now) button is highlighted with a red box.

プラグイン	バージョン	開発者
OpenXREyeTracker	バージョン1.0	Epic Games, Inc.
OpenXRHandTracking	バージョン1.0	Epic Games, Inc.
OpenXRMsftHandInteraction	バージョン1.0	Epic Games, Inc.
Sample Mesh Reconstructor	バージョン1.0	Epic Games, Inc.
SimpleHMD	バージョン1.0	Epic Games, Inc.

他にも「Oculus VR」の有効化などもできる



③ 確認のため「プレイ」で「VR プレビュー」を選ぶ





④ VR プレビュー表示を確認

