

# ue-2. C++ プロジェクトの新 規作成

(Unreal Engine 5 入門)

[URL:https://www.kkaneko.jp/db/ue/index.html](https://www.kkaneko.jp/db/ue/index.html)

金子邦彦



ここで行うこと

- Unreal Engine 5 で C++ プロジェクトの新規作成

# ① Epic Games Launcher で「Unreal Engine」, 「ライブラリ」と操作



The screenshot shows the Epic Games Launcher interface. The top navigation bar includes 'Epic Games', 'ニュース', 'サンプル', 'マーケットプレイス', 'ライブラリ', and 'Twinmotion'. The 'ライブラリ' tab is highlighted with a red box. On the left sidebar, the 'Unreal Engine' option is also highlighted with a red box. The main content area displays a large '5' and 'UNREAL ENGINE' text, with a news article titled 'Unreal Engine 5 がリリースされました！'. The bottom navigation bar includes 'ダウンロード', '設定', 'ドキュメント', 'フォーラム', 'Q&A', 'スライド', and 'ロードマップ'.

② ライブラリタブで、インストール済みのバージョンを確認ののち、「起動」をクリックして、Unreal Engine を起動



The screenshot shows the Epic Games Launcher interface. The 'ライブラリ' (Library) tab is selected. At the top right, there is a yellow button labeled '起動' (Start) for Unreal Engine 5.0.0. Below this, the 'Engine バージョン' (Engine Version) section shows a blue card for version 5.0.0. A red box highlights the '起動' button on this card. Below the card, it says 'インストール済みプラグイン' (Installed Plugins). The 'マイプロジェクト' (My Projects) section is visible at the bottom with a search bar.

# ③ 「ゲーム」, 「Blank」, 「C++」 を選び 「作成」をクリック



プロジェクトブラウザ

最近使用したプロジェクト

Blank

ファーストパーソン

サードパーソン

トップダウン

ゲーム

映画、テレビ、ライブイベント

建築

Blank

まったく空のプロジェクトです。コードは入っていません。

プロジェクト デフォルト

ブループリント **C++**

ターゲット プラットフォーム Desktop

プロジェクトの場所 F:\Documents\Unreal Projects

プロジェクト名 MyProject2

**作成** キャンセル