

sp-6. リストと繰り返し処理

(Scheme プログラミング)

URL: <https://www.kkaneko.jp/pro/scheme/index.html>

金子邦彦



アウトライン



6-1 リストと繰り返し処理

6-2 パソコン演習

6-3 課題

1. リストを扱う関数の書き方について
 - 再帰
 - cond 文との組み合わせ
 - リストの要素に対する繰り返し処理
2. 再帰を使ったプログラムに慣れ, 自力で読み書きできるようになる

リストと繰り返し処理



リストを扱うプログラムでは

リストの要素の数だけ、
同じ処理を繰り返す

ことが多い

- 長さが10のリストなら、処理を10回繰り返したい
⇒ 「**再帰**」のテクニック（次ページ）

再帰関数のパターン

```
(define (foo パラメータの並び)
  (cond
    [終了条件 自明の答]
    [else (foo 新たなパラメータの並び)]))
```

- 関数(上では `foo`)の内部に, 同じ関数 `foo` が登場
 - `foo` の実行が繰り返される

再帰での終了条件

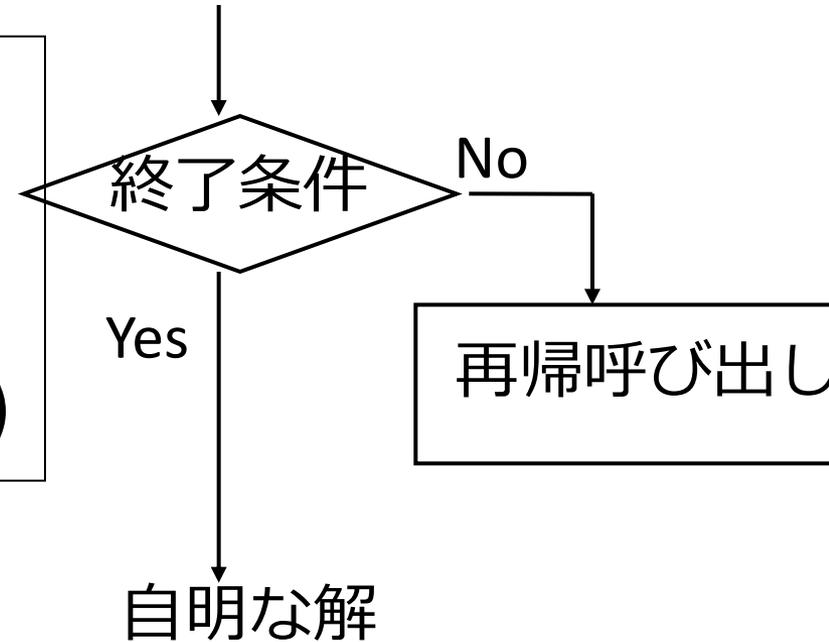


```
(define (foo ...)
```

```
(cond
```

```
  [終了条件  自明の答]
```

```
  [else (foo 新たなパラメータ)]))
```



• 条件文 (cond) と組み合わせ

- 繰り返しのたびに「終了条件」の真偽が判定される
- 「終了条件」が満足されるまで、処理が繰り返される

リストでの繰り返しと終了条件



- ある終了条件（例えば、リストが empty になるなど）が満足されたら、処理を終える
- リストの rest をとりながら、処理を繰り返すことが多い

パソコン演習

- 資料を見ながら、「例題」を行ってみる
- 各自、「課題」に挑戦する
- 自分のペースで先に進んで構いません

- DrScheme の起動
プログラム → PLT Scheme → DrScheme
- 今日の演習では「Intermediate Student」
に設定
Language
→ Choose Language
→ Intermediate Student
→ Execute ボタン

例題 1. リストの総和



- 数のリスト `a-list` から総和を求める関数 `list-sum` を作り, 実行する
- x_1, x_2, \dots, x_n のリストに対して, 総和 $x_1 + x_2 + \dots + x_n$ を求める

「例題 1. リストの総和」の手順

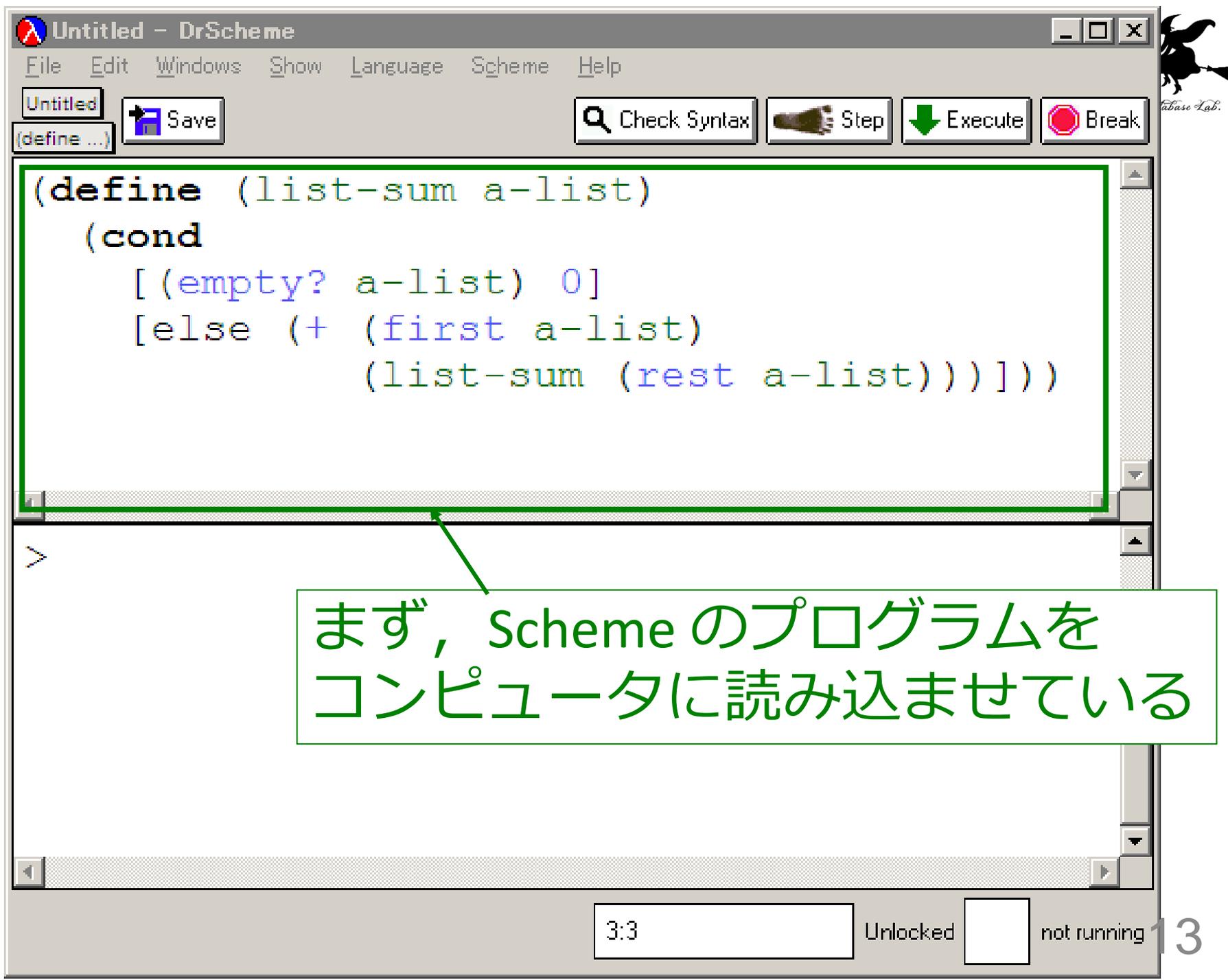
1. 次を「定義用ウィンドウ」で、実行しなさい
 - 入力した後に、Execute ボタンを押す

```
(define (list-sum a-list)
  (cond
    [(empty? a-list) 0]
    [else (+ (first a-list)
              (list-sum (rest a-list)))]))
```

2. その後、次を「実行用ウィンドウ」で実行しなさい

```
(sum (list 1 2 3))
(sum (list 11 12 13))
```

☆ 次は、例題 2 に進んでください



まず、Scheme のプログラムを
コンピュータに読み込ませている



```
(define (list-sum a-list)
  (cond
    [(empty? a-list) 0]
    [else (+ (first a-list)
              (list-sum (rest a-list)))]))
```

これは,
(list-sum (list 1 2 3))
と書いて, a-list の値を
(list 1 2 3) に設定しての実行

```
> (list-sum (list 1 2 3))
```

6

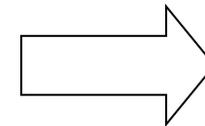
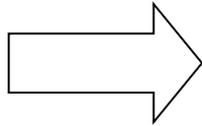
```
> (list-sum (list 11 10 12))
36
>
```

実行結果である「6」が
表示される

入力と出力



(list 1 2 3)



6

入力は
1つのリスト

出力は
1つの数値

list-sum 関数



「関数である」ことを
示すキーワード 関数の名前

```
(define (list-sum a-list)
  (cond
    [(empty? a-list) 0]
    [else (+ (first a-list)
              (list-sum (rest a-list)))]))
```

a-list の値から
リストの総和を求める (出力)

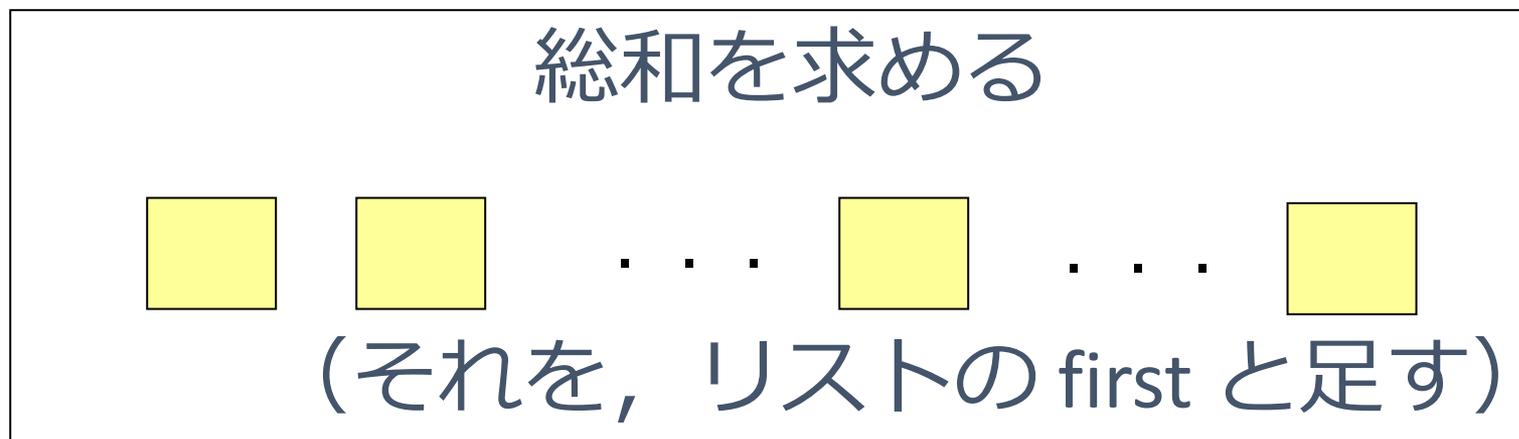
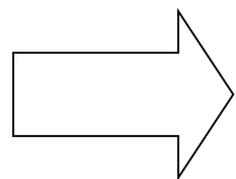
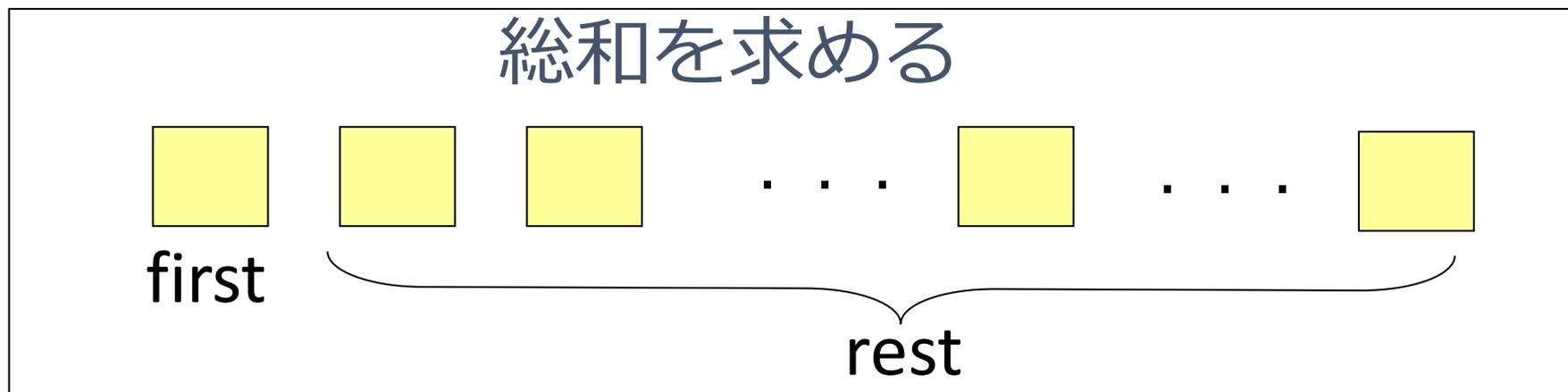
値を1つ受け取る (入力)

1. リストが空ならば : → 終了条件
0 → 自明な解
2. そうで無ければ :
 - リストの rest を求める (これもリスト) .
「その総和と, リストの先頭との和」が,
求める総和である

リストの総和



リストが空で無いとき



リストの総和



```
(define (list-sum a-list)
```

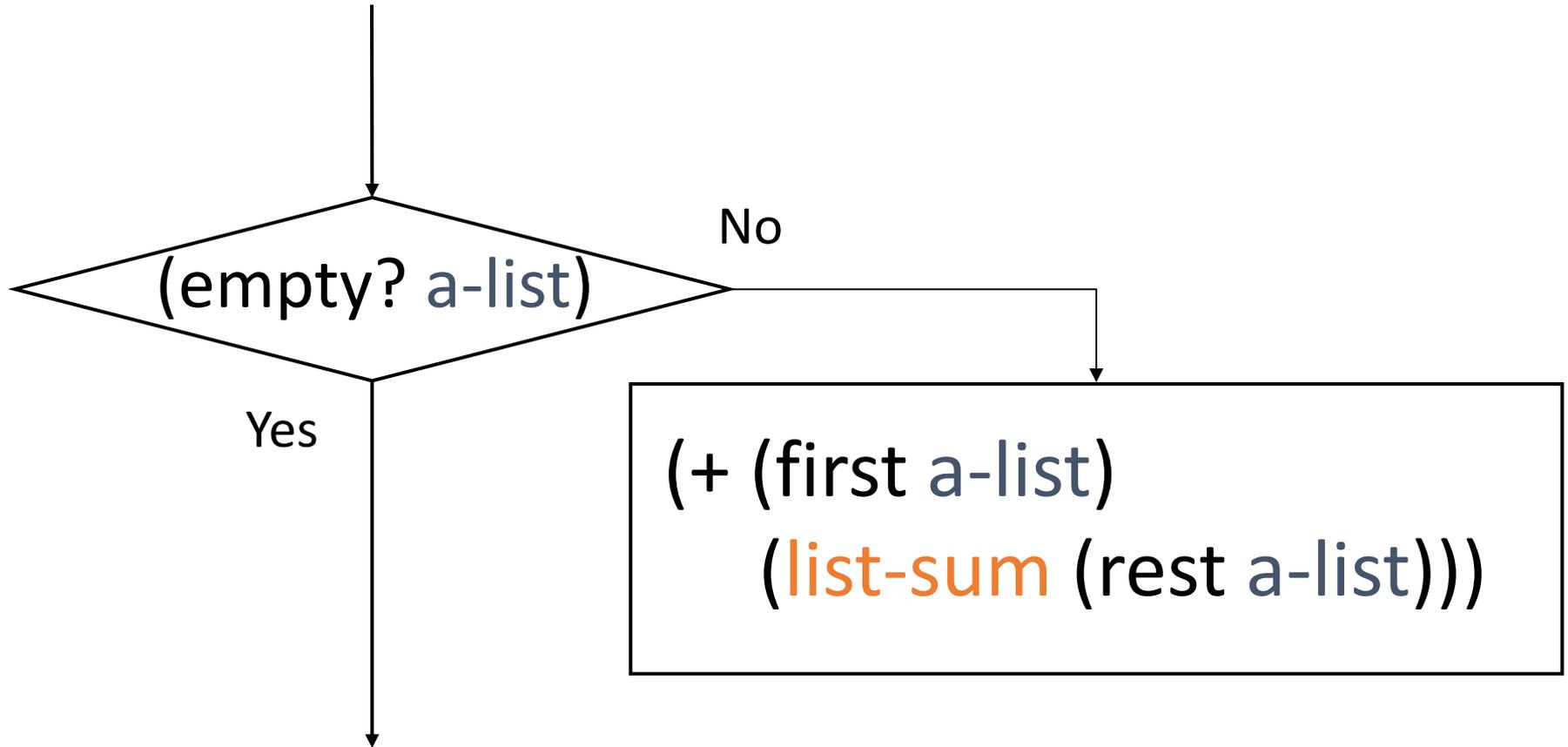
```
  (cond
```

終了条件 [(empty? a-list) 0] 自明な解

```
    [else (+ (first a-list)
```

```
            (list-sum (rest a-
```

```
list))))])
```



0 が自明な解である

リストの総和 list-sum



- list-sum の内部に list-sum が登場

```
(define (list-sum a-list)
  (cond
    [(empty? a-list) 0]
    [else (+ (first a-list)
              (list-sum (rest a-list)))]))
```

- sum の実行が繰り返される

例 : (list-sum (list 1 2 3))
 = (+ 1 (list-sum (list 2 3)))

例題 2. ステップ実行



- 関数 `list-sum` (例題 1) について, 実行結果に至る過程を見る
 - (`list-sum` (list 1 2 3)) から 6 に至る過程を見る
 - DrScheme の stepper を使用する

```
= (list-sum (list 1 2 3))
= ...
= (+ 1 (list-sum (list 2 3)))
= ...
= (+ 1 (+ 2 (list-sum (list 3))))
= ...
= (+ 1 (+ 2 (+ 3 (list-sum empty))))
= ...
= (+ 1 (+ 2 (+ 3 0)))
= (+ 1 (+ 2 3))
= (+ 1 5)
= 6
```

基本的な計算式
への展開

演算の実行

「例題 2. ステップ実行」の手順

1. 次を「定義用ウィンドウ」で、実行しなさい
 - Intermediate Student で実行すること
 - 入力した後に、Execute ボタンを押す

```
(define (list-sum a-list)
  (cond
    [(empty? a-list) 0]
    [else (+ (first a-list)
              (list-sum (rest a-list)))]))
(list-sum (list 1 2 3))
```

← 例題 1 と同じ

2. DrScheme を使って、ステップ実行の様子を確認しなさい (Step ボタン, Next ボタンを使用)
 - 理解しながら進むこと

☆ 次は、例題 3 に進んでください

(list-sum (list 1 2 3)) から 6 が得られる過程の概略



= (list-sum (list 1 2 3))

最初の式

(list 1 2 3) の和

= ...

= (+ 1 (list-sum (list 2 3)))

(list 2 3) の和に1を足す

= ...

= (+ 1 (+ 2 (list-sum (list 3))))

(list 3) の和に1,2を足す

= ...

= (+ 1 (+ 2 (+ 3 (list-sum empty))))

emptyの和に1,2,3を足す

= ...

= (+ 1 (+ 2 (+ 3 0)))

= (+ 1 (+ 2 3))

= (+ 1 5)

コンピュータ内部での計算

= 6 実行結果

(list-sum (list 1 2 3)) から (+ 1 (list 2 3)) が得られる過程



```
= (list-sum (list 1 2 3))
= ...
= (+ 1 (list-sum (list 2 3)))
= ...
= (+ 1 (+ 2 (list-sum (list 3))))
= ...
= (+ 1 (+ 2 (+ 3 (list-sum empty))))
= ...
= (+ 1 (+ 2 (+ 3 0)))
= (+ 1 (+ 2 3))
= (+ 1 5)
= 6
```

この部分は



```
(list-sum (list 1 2 3))
= (cond
  [(empty? (list 1 2 3)) 0]
  [else (+ (first (list 1 2 3))
            (list-sum (rest (list 1 2 3)))]])
= (cond
  [false 0]
  [else (+ (first (list 1 2 3))
            (list-sum (rest (list 1 2 3)))]])
= (+ (first (list 1 2 3))
     (list-sum (rest (list 1 2 3))))
= (+ 1
     (list-sum (rest (list 1 2 3))))
= (+ 1
     (list-sum (list 2 3)))
```


(contains-5? (list 3 5 7 9)) から (contains-5? (list 5 7 9))が得られる過程



(contains-5? (list 3 5 7 9))

= ...

= (contains-5? (list 5 7 9))

= ...

= これは,

```
(define (contains-5? a-list)
```

```
  (cond
```

```
    [(empty? a-list) false]
```

```
    [else (cond
```

```
      [(= (first a-list) 5) true]
```

```
      [else (contains-5? (rest a-list))]]))
```

の a-list を (list 3 5 7 9) で置き換えたもの

(contains-5? (list 3 5 7 9))

```
= (cond  
  [(empty? (list 3 5 7 9)) false]  
  [else (cond  
    [(= (first (list 3 5 7 9)) 5) true]  
    [else (contains-5? (rest (list 3 5 7 9)))]))])
```

```
= (cond  
  [false false]  
  [else (cond  
    [(= (first (list 3 5 7 9)) 5) true]
```

この部分は

例題 3. 平均点



- 点数のリストから, 平均点を求めるプログラム `average` を作り, 実行する
 - 点数のデータはリストとして扱う
 - 合計を求める関数 `list-sum` と, リストの長さを求める関数 `length` を組み合わせる
 - `list-sum`, `length` については、以前の授業の資料を参照のこと

平均点

= リストの総和 / リストの長さ

「例題 3. 平均点」の手順

1. 次を「定義用ウィンドウ」で、実行しなさい
 - 入力した後に、Execute ボタンを押す

```
;; list-sum: list -> number
;; total of a list
;; (list-sum (list 40 90 80)) = 210
(define (list-sum a-list)
  (cond
    [(empty? a-list) 0]
    [else (+ (first a-list)
              (list-sum (rest a-list)))]))
;; average: list -> number
;; average of a list
;; (average (list 40 90 80)) = 70
(define (average a-list)
  (/ (list-sum a-list) (length a-list)))
```

2. その後、次を「実行用ウィンドウ」で実行しなさい

```
(average (list 40 90 80))
(average (list 100 200 300 400 500))
```

```
Untitled - DrScheme
File Edit Windows Show Language Scheme Help
[define ...] Save [define ...] Check Syntax Step Execute Break

;; list-sum: list -> number
;; total of a list
;; (list-sum (list 40 90 80)) = 210
(define (list-sum a-list)
  (cond
    [(empty? a-list) 0]
    [else (+ (first a-list)
              (list-sum (rest a-list)))]))
;; how-many: list -> number
;; length of a list
;; (how-many (list 40 90 80)) = 3
(define (how-many a-list)
  (cond
    [(empty? a-list) 0]
    [else (+ 1
              (how-many (rest a-list)))]))
;; average: list -> number
;; average of a list
;; (average (list 40 90 80)) = 70
(define (average a-list)
  (/ (list-sum a-list) (how-many a-list)))

>
```

まず、Scheme のプログラムを
コンピュータに読み込ませている

```
;; list-sum: list -> num  
;; total of a list  
;; (list-sum (list 40 90 80)) = 210  
(define (list-sum a-list)  
  (cond  
    [(empty? a-list) 0]  
    [else (+ (first a-list)  
             (list-sum (rest a-list)))]))  
;; how-many: list -> num  
;; length of a list  
;; (how-many (list 40 90 80)) = 3  
(define (how-many a-list)  
  (cond  
    [(empty? a-list) 0]  
    [else (+ 1  
            (how-many (rest a-list)))]))  
;; average: list -> number  
;; average of a list  
;; (average (list 40 90 80)) = 70  
(define (average a-list)  
  (/ (list-sum a-list) (how-many a-list)))  
  
> (average (list 40 90 80))  
70  
> (average (list 100 200 300 400 500))  
300  
> (list-sum (list 40 90 80))  
210  
> (how-many (list 40 90 80))  
3  
>
```

これは,
(average (list 40 90 80))
と書いて, a-list の値を
(list 40 90 80) に設定しての実行

実行結果である「70」が
表示される

入力と出力



入力はリスト

出力は数値

平均点のプログラム



```
;; list-sum: list -> number
;; total of a list
;; (list-sum (list 40 90 80)) = 210
(define (list-sum a-list)
  (cond
    [(empty? a-list) 0]
    [else (+ (first a-list)
              (list-sum (rest a-list)))]))
;; average: list -> number
;; average of a list
;; (average (list 40 90 80)) = 70
(define (average a-list)
  (/ (list-sum a-list) (length a-list)))
```

list-sum
の部分

average
の部分

list-sum, average の関係



- list-sum
 - 「数のリスト」から「リストの総和」を求める
- average
 - 「数のリスト」から「平均」を求める
 - list-sum を使用

例題 4 . ステップ実行

- 関数 `average` (例題 3) について, 実行結果に至る過程を見る
 - (`average (list 40 90 80)`) から 70 に至る過程を見る
 - DrScheme の `stepper` を使用する

```
(average (list 40 90 80))  
= (/ (list-sum (list 40 90 80)) (length (list 40 90 80)))  
= ...  
= (/ 210 (length (list 40 90 80)))  
= ...  
= (/ 210 3)  
= 70
```

「例題 4 . ステップ実行」の手順

1. 次を「定義用ウィンドウ」で、実行しなさい
 - Intermediate Student で実行すること
 - 入力した後に、Execute ボタンを押す

```
;; list-sum: list -> number
;; total of a list
;; (list-sum (list 40 90 80)) = 210
(define (list-sum a-list)
  (cond
    [(empty? a-list) 0]
    [else (+ (first a-list)
              (list-sum (rest a-list)))]))
;; average: list -> number
;; average of a list
;; (average (list 40 90 80)) = 70
(define (average a-list)
  (/ (list-sum a-list) (length a-list)))
(list-sum (list 40 90 80))
```

← 例題 3 と同じ

2. DrScheme を使って、ステップ実行の様子を確認しなさい (Step ボタン, Next ボタンを使用)
 - 理解しながら進むこと

(average (list 40 90 80)) から 70 が得られる過程の概略

(average (list 40 90 80)) 最初の式

= (/ (list-sum (list 40 90 80)) (length (list 40 90 80)))

= ...

= (/ 210 (length (list 40 90 80)))

= ...

= (/ 210 3)

コンピュータ内部での計算

= 70 実行結果

(average (list 40 90 80)) から 70 が得られる過程の概略

(average (list 40 90 80))

= (/ (list-sum (list 40 90 80)) (length (list 40 90 80)))

= ...

= (/ 210 (length (list 40 90 80)))

これは、

(define (average a-list)

(/ (list-sum a-list) (length a-list)))

の a-list を (list 40 90 80) で置き換えたもの

例題 5. 「5」を含むか調べる



- リストの要素の中に「5」を含むかどうか調べる関数 `contains-5?` を作り, 実行する

「例題 5. 「5」を含むか調べる」の手順



1. 次を「定義用ウィンドウ」で，実行しなさい
 - 入力した後に，Execute ボタンを押す

```
;; contains-5?: list -> true or false  
;; it investigates whether 5 is included  
;; (contains-5? (list 3 5 7 9)) = true  
(define (contains-5? a-list)  
  (cond  
    [(empty? a-list) false]  
    [else (cond  
              [(= (first a-list) 5) true]  
              [else (contains-5? (rest a-list))])]))
```

2. その後，次を「実行用ウィンドウ」で実行しなさい

```
(contains-5? (list 1 2 3 4))  
(contains-5? (list 3 5 7 9))
```



```
;; contains-5?: list -> true or false  
;; it investigates whether 5 is included  
;; (contains-5? (list 3 5 7 9)) = true  
(define (contains-5? a-list)  
  (cond  
    [(empty? a-list) false]  
    [else (cond  
              [(= (first a-list) 5) true]  
              [else (contains-5? (rest a-list))])]))
```

>

まず、Scheme のプログラムを
コンピュータに読み込ませている



```
;; contains-5?:  
;; it investiga  
;; (contains-5?  
(define (contains-5?  
  (cond  
    [(empty? a-  
     [else (cond  
           [(=  
            [else (contains-5? (rest a-list))]))]))
```

これは、
(contains-5? (list 3 5 7 9))
と書いて、a-list の値を
(list 3 5 7 9) に設定しての実行

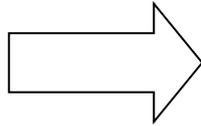
```
> (contains-5? (list 1 2 3 4))  
false  
> (contains-5? (list 3 5 7 9))  
true  
>
```

実行結果である「true」が
表示される

入力と出力



(list 3 5 7 9)



contains-5?

true



入力は
1つのリスト

出力は
true/false 値

contains-5? 関数



```
;; contains-5?: list -> true or false
;; it investigates whether 5 is included
;; (contains-5? (list 3 5 7 9)) = true
(define (contains-5? a-list)
  (cond
    [(empty? a-list) false]
    [else (cond
              [(= (first a-list) 5) true]
              [else (contains-5? (rest a-list))])]))
```

「5」を含むか調べる



1. リストが空ならば : → 終了条件

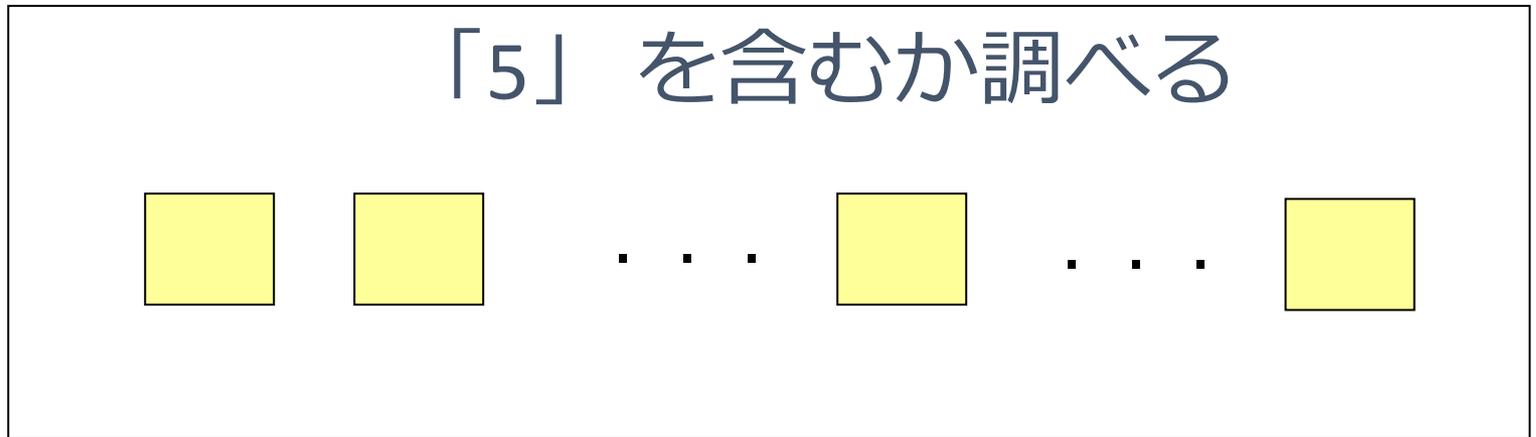
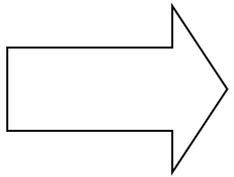
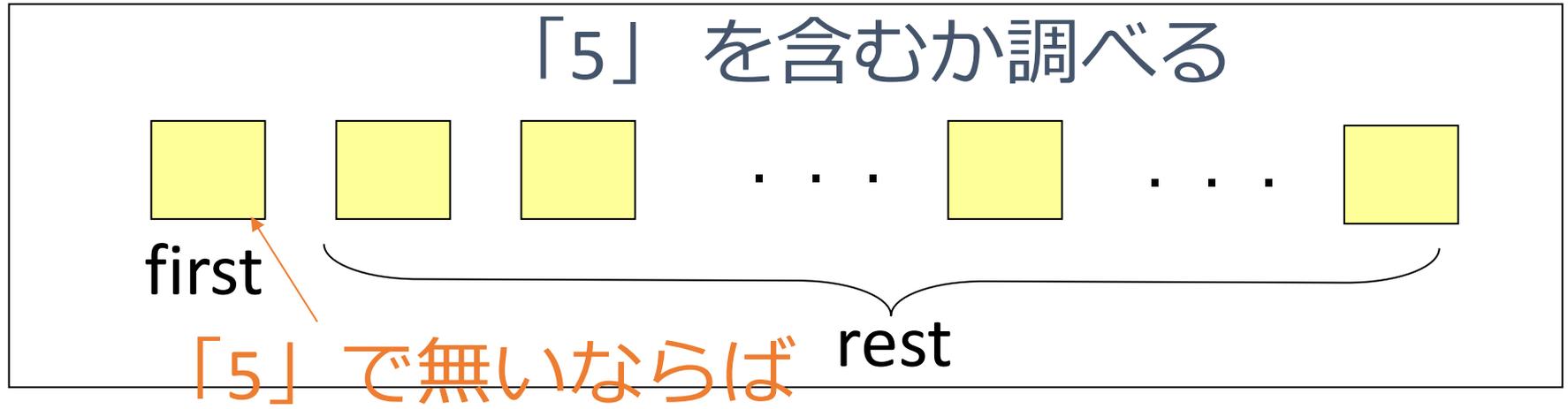
false → 自明な解

2. そうで無ければ :

- リストの first が「5」であるかを調べる.
- 「5」ならば : true
- 「5」で無いならば: リストの rest が「5」を含むかどうかを調べる

「5」を含むか調べる

リストが空で無いとき



「5」を含むか調べる

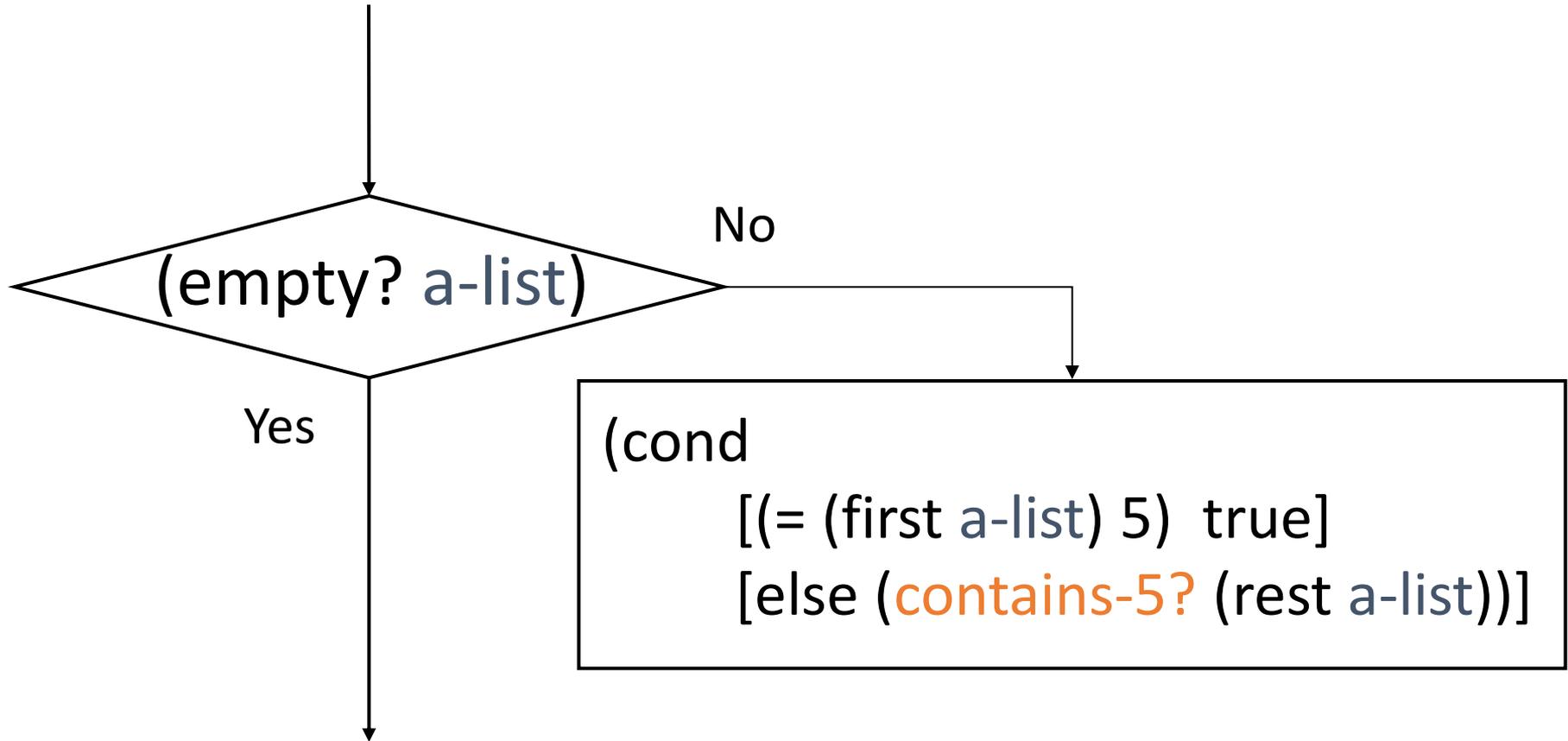


```
;; contains-5?: list -> true or false  
;; it investigates whether 5 is included  
;; (contains-5? (list 3 5 7 9)) = true
```

```
(define (contains-5? a-list)  
  (cond
```

終了
条件

```
    [(empty? a-list) false]  自明な解  
    [else (cond  
            [(= (first a-list) 5) true]  
            [else (contains-5? (rest a-list))])])])
```



false が自明な解である

「5」を含むか調べる contains-5?



- contains-5? の内部に contains-5? が登場

```
(define (contains-5? a-list)
  (cond
    [(empty? a-list) false]
    [else (cond
      [(= (first a-list) 5) true]
      [else (contains-5? (rest a-list))])]))
```

- contains-5? の実行が繰り返される

例 : (contains-5? (list 3 5 7 9))
= (contains-5? (list 5 7 9))

例題 6 . ステップ実行

- 関数 `contains-5?` (例題 5) について, 実行結果に至る過程を見る
 - (`contains-5?` (list 3 5 7 9)) から `true` に至る過程を見る
 - DrScheme の stepper を使用する

```
(contains-5? (list 3 5 7 9))  
= ...  
=(contains-5? (list 5 7 9))  
= ...  
= true
```

「例題 6 . ステップ実行」の手順

1. 次を「定義用ウィンドウ」で，実行しなさい
 - Intermediate Student で実行すること
 - 入力した後に，Execute ボタンを押す

```
(define (contains-5? a-list)
  (cond
    [(empty? a-list) false]
    [else (cond
      [(= (first a-list) 5) true]
      [else (contains-5? (rest a-list))])]))
(contains-5? (list 3 5 7 9))
```

← 例題 5 と同じ

2. DrScheme を使って，ステップ実行の様子を確認しなさい (Step ボタン，Next ボタンを使用)
 - 理解しながら進むこと

(contains-5? (list 3 5 7 9)) から true が得られる過程の概略



(contains-5? (list 3 5 7 9)) 最初の式

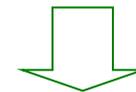
= ...

= (contains-5? (list 5 7 9))

= ... コンピュータ内部での計算

= true 実行結果

(list 3 5 7 9) から探す



(list 5 7 9) から探す



先頭が 5 なので
true

(contains-5? (list 3 5 7 9)) から (contains-5? (list 5 7 9))が得られる過程



(contains-5? (list 3 5 7 9))

= ...

=(contains-5? (list 5 7 9))

= ...

= true

この部分は

```
(contains-5? (list 3 5 7 9))
= (cond
  [(empty? (list 3 5 7 9)) false]
  [else (cond
    [(= (first (list 3 5 7 9)) 5) true]
    [else (contains-5? (rest (list 3 5 7 9)))]))]])
= (cond
  [false false]
  [else (cond
    [(= (first (list 3 5 7 9)) 5) true]
    [else (contains-5? (rest (list 3 5 7 9)))]))]])
= (cond
  [(= (first (list 3 5 7 9)) 5) true]
  [else (contains-5? (rest (list 3 5 7 9)))]])
= (cond
  [(= 3 5) true]
  [else (contains-5? (rest (list 3 5 7 9)))]])
= (cond
  [false true]
  [else (contains-5? (rest (list 3 5 7 9)))]])
= (contains-5? (rest (list 3 5 7 9)))
= (contains-5? (list 5 7 9))
```

(contains-5? (list 3 5 7 9)) から (contains-5? (list 5 7 9))が得られる過程



(contains-5? (list 3 5 7 9))

= ...

=(contains-5? (list 5 7 9))

= ...

(contains-5? (list 3 5 7 9))

```
(cond  
  [(empty? (list 3 5 7 9)) false]  
  [else (cond  
    [(= (first (list 3 5 7 9)) 5) true]  
    [else (contains-5? (rest (list 3 5 7 9)))]])])
```

この部分は

```
(cond  
  [false false]  
  [else (cond  
    [(= (first (list 3 5 7 9)) 5) true]
```

= これは,

```
(define (contains-5? a-list)
```

```
(cond  
  [(empty? a-list) false]  
  [else (cond  
    [(= (first a-list) 5) true]  
    [else (contains-5? (rest a-list))])])])
```

の a-list を (list 3 5 7 9) で置き換えたもの

例題 7. ベクトルの内積



- 2つのベクトルデータ x, y から2つのベクトルの内積を求めるプログラム `product` を作り, 実行する
 - 2つのベクトルデータ x, y はリストとして扱う

「例題 7. ベクトルの内積」の手順



1. 次を「定義用ウィンドウ」で、実行しなさい
 - 入力した後に、Execute ボタンを押す

```
;; product: list list -> number
;; inner product of two vectors
;; (product (list 1 2 3) (list 4 5 6)) = 32
(define (product x y)
  (cond
    [(empty? x) 0]
    [else (+ (* (first x) (first y))
              (product (rest x) (rest y)))]))
```

2. その後、次を「実行用ウィンドウ」で実行しなさい

```
(product (list 1 2 3) (list 4 5 6))
```

```
Untitled - DrScheme
File Edit Windows Show Language Scheme Help
Untitled Save Check Syntax Step Execute Break
(define ...)

;; product: list list -> number
;; inner product of two vectors
;; (product (list 1 2 3) (list 4 5 6)) = 32
(define (product x y)
  (cond
    [(empty? x) 0]
    [else (+ (* (first x) (first y))
              (product (rest x) (rest y)))]))

>
```

まず、Scheme のプログラムを
コンピュータに読み込ませている



```
::: produ  
::: inner  
::: (prod  
(define  
  (cond  
    [(em  
    [els
```

これは,
(product (list 1 2 3) (list 4 5 6))
と書いて, x の値を(list 1 2 3) に,
y の値を (list 4 5 6) に設定しての実行

```
(product (rest x) (rest y))))
```

```
> (product (list 1 2 3) (list 4 5 6))
```

32

```
> (product (list 100 200) (list 200 300))
```

80000

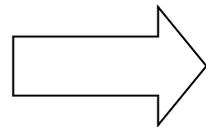
実行結果である「32」が
表示される

入力と出力



(list 1 2 3)

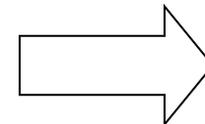
(list 4 5 6)



入力



32



出力

入力は,
2つのリスト

出力は数値

```
:: product: list list -> number
```

```
:: inner product of two vectors
```

```
:: (product (list 1 2 3) (list 4 5 6)) = 32
```

```
(define (product x y)
```

```
  (cond
```

```
    [(empty? x) 0]
```

```
    [else (+ (* (first x) (first y))
```

```
             (product (rest x) (rest y)))]))
```

よくある勘違い



```
(define (product x y)
  (cond
    [(= x empty) 0]
    [else (+ (* (first x) (first y))
              (product (rest x) (rest y)))]))
```

終了条件の判定：

- 正しくは「(empty? x)」
- x がリストのとき、(= x empty) はエラー
- 「=」は数値の比較には使えるが、リスト同士の比較には**使えない**

1. リストが空ならば : → 終了条件
 0 → 自明な解

2. そうで無ければ :

- 「2つのリストの rest の内積と, 2つのリストの先頭の積との和」 が求める解

ベクトルの内積



```
:: product: list list -> number  
:: inner product of two vectors  
:: (product (list 1 2 3) (list 4 5 6)) = 32  
(define (product x y)
```

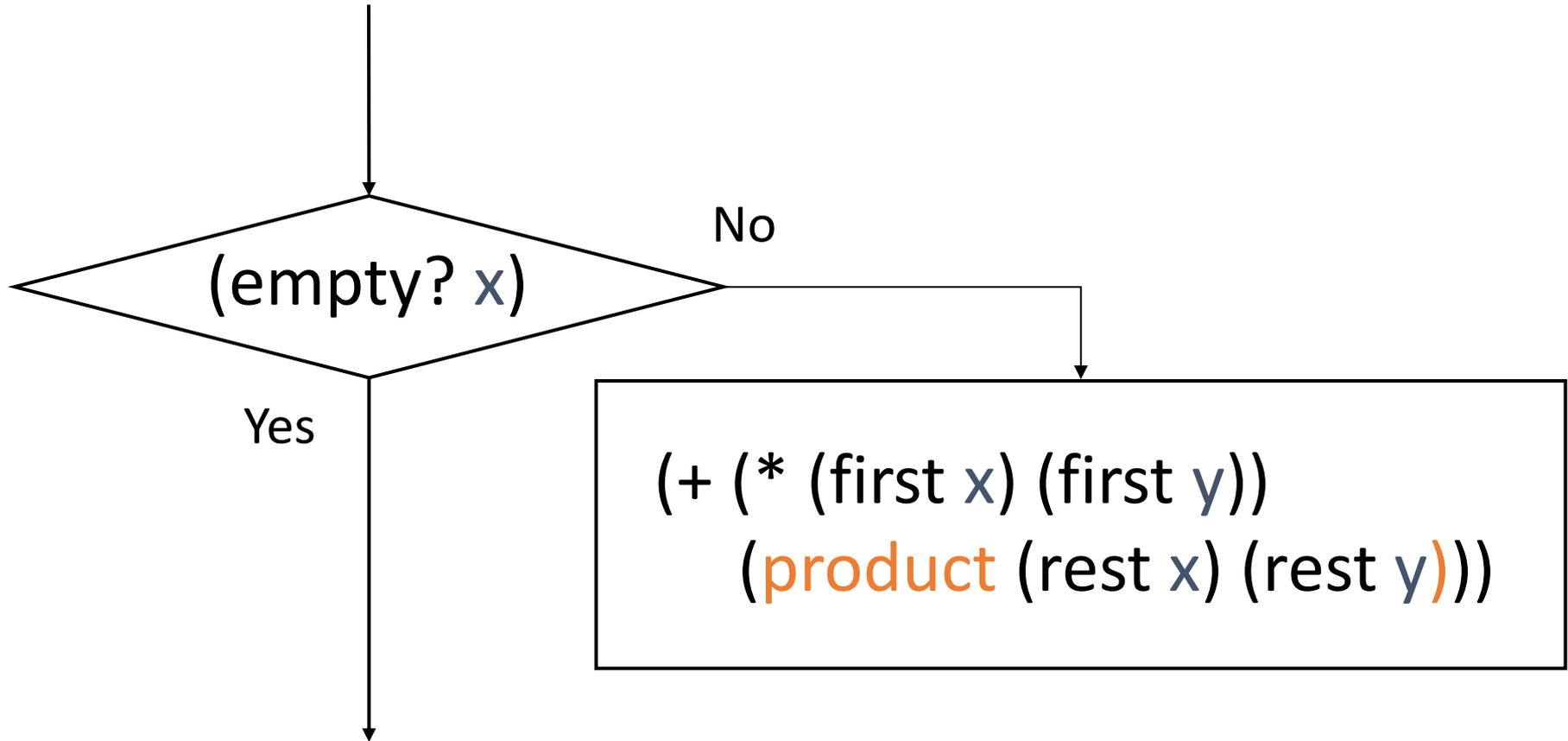
```
(cond
```

```
  [(empty? x) 0] 自明な解
```

```
  [else (+ (* (first x) (first y))
```

```
    (product (rest x) (rest y)))]])
```

終了
条件



0 が自明な解である

ベクトルの内積 product



- product の内部に product が登場

```
(define (product x y)
  (cond
    [(empty? x) 0]
    [else (+ (* (first x) (first y))
              (product (rest x) (rest y)))]))
```

- product の実行が繰り返される

例 : (product (list 1 2 3) (list 4 5 6))

= (+ (* 1 4) (product (list 2 3) (list 5 6)))

例題 8 . ステップ実行



- 関数 `product` (例題 7) について, 実行結果に至る過程を見る
 - (`product` (list 1 2 3) (list 4 5 6)) から 32 に至る過程を見る
 - DrScheme の stepper を使用する

```
(product (list 1 2 3) (list 4 5 6))  
= ...  
= (+ (* 1 4)  
      (product (list 2 3) (list 5 6)))  
= ...  
= (+ 4  
      (+ 10  
          (product (list 3) (list 6))))  
= ...  
= (+ 4 (+ 10 (+ 18 (product empty empty))))  
= ...  
= 32
```

基本的な計算式
への展開

演算の実行

「例題 8 . ステップ実行」の手順

1. 次を「定義用ウィンドウ」で, 実行しなさい

- Intermediate Student で実行すること
- 入力した後に, Execute ボタンを押す

```
(define (product x y)
  (cond
    [(empty? x) 0]
    [else (+ (* (first x) (first y))
              (product (rest x) (rest y)))]))
(product (list 1 2 3) (list 4 5 6))
```

← 例題 7 と同じ

2. DrScheme を使って, ステップ実行の様子を確認しなさい (Step ボタン, Next ボタンを使用)

- 理解しながら進むこと

☆ 次は, 課題に進んでください

(product (list 1 2 3) (list 4 5 6)) から 32 が得られる過程の概略

(product (list 1 2 3) (list 4 5 6))

最初の式

= ...

= (+ (* 1 4)

(product (list 2 3) (list 5 6)))

= ...

= (+ 4

(+ 10

(product (list 3) (list 6))))

= ...

= (+ 4 (+ 10 (+ 18 (product empty empty))))

コンピュータ内部での計算

= ...

= 32

実行結果

(product (list 1 2 3) (list 4 5 6)) から (+ 4 (product (list 2 3) (list 5 6))) が得られる過程



```
(product (list 1 2 3) (list 4 5 6))  
= ...  
= (+ 4  
  (product (list 2 3) (list 5 6)))  
= ...  
= (+ 4  
  (+ 10  
    (product (list 3) (list 6))))  
= ...  
= (+ 4 (+ 10 (+ 18 (product er  
= ...  
= 32
```

この部分は

```
(product (list 1 2 3) (list 4 5 6))  
= (cond  
  [(empty? (list 1 2 3)) 0]  
  [else (+ (* (first (list 1 2 3)) (first (list 4 5 6)))  
            (product (rest (list 1 2 3)) (rest (list 4 5 6))))])]  
= (cond  
  [false 0]  
  [else (+ (* (first (list 1 2 3)) (first (list 4 5 6)))  
            (product (rest (list 1 2 3)) (rest (list 4 5 6))))])]  
= (+ (* (first (list 1 2 3)) (first (list 4 5 6)))  
     (product (rest (list 1 2 3)) (rest (list 4 5 6))))  
= (+ (* 1 (first (list 4 5 6)))  
     (product (rest (list 1 2 3)) (rest (list 4 5 6))))  
= (+ (* 1 4)  
     (product (rest (list 1 2 3)) (rest (list 4 5 6))))  
= (+ 4 (product (rest (list 1 2 3)) (rest (list 4 5 6))))  
= (+ 4 (product (list 2 3) (rest (list 4 5 6))))  
= (+ 4 (product (list 2 3) (list 5 6)))
```

(product (list 1 2 3) (list 4 5 6)) から (+ 4 (product (list 2 3) (list 5 6))) が得られる過程



```
(product (list 1 2 3) (list 4 5 6))  
= ...  
= (+ 4  
   (product (list 2 3) (list 5 6)))
```

この部分は

```
(product (list 1 2 3) (list 4 5 6))  
= (cond  
  [(empty? (list 1 2 3)) 0]  
  [else (+ (* (first (list 1 2 3)) (first (list 4 5 6)))  
            (product (rest (list 1 2 3)) (rest (list 4 5 6))))]])  
= (cond  
  [false 0]  
  [else (+ (* (first (list 1 2 3)) (first (list 4 5 6)))  
            (product (rest (list 1 2 3)) (rest (list 4 5 6))))]])  
= (+ (* (first (list 1 2 3)) (first (list 4 5 6)))  
     (product (rest (list 1 2 3)) (rest (list 4 5 6))))
```

```
これは,  
(define (product x y)  
  (cond  
    [(empty? x) 0]  
    [else (+ (* (first x) (first y))  
              (product (rest x) (rest y)))]))  
の x を (list 1 2 3) で, y を (list 4 5 6) で置き換えたもの
```

= 32

今日のパソコン演習課題

- 関数 `list-sum` (授業の例題 1) についての問題
 - `(list-sum (list 1 2 3))` から 6 が得られる過程の概略を数行程度で説明しなさい
 - DrScheme の stepper を使うと、すぐに分かる

```
(define (list-sum a-list)
  (cond
    [(empty? a-list) 0]
    [else (+ (first a-list)
              (list-sum (rest a-list)))]))
```

課題 2



DrScheme の stepper を利用した実行エラーの解決に関する問題

1. まずは、次を「定義用ウィンドウ」で、実行しなさい
 - 入力した後に、Execute ボタンを押す
 - ⇒ すると、実行用ウィンドウに（赤い文字で）エラーメッセージが表示される（これは実行エラー）

```
(define (list-length a-list)
  (cond
    [(empty? a-list) 0]
    [else (+ 1
             (list-length (rest a-list)))]))
(list-length 100)
```

2. DrScheme で stepper を使ってステップ実行を行って、エラーの箇所を特定しなさい。エラーの原因について報告しなさい。

シンボル出現の判定プログラム作成

- シンボルのリスト `a-list` と, シンボル `a-symbol` から, `a-list` が `a-symbol` を含むときに限り `true` を返す関数 `contains?` を作りなさい

課題 3 のヒント： すべての要素が 10 以上か？

- リストの要素を調べ、
 - すべての要素が 10 以上 → true
 - そうでなければ → false

```
(define (all-are-large alon)
  (cond
    [(empty? alon) true]
    [else (and (<= 10 (first alon))
               (all-are-large (rest alon)))]))
```

課題 4



- リストの要素の中に「偶数」を含むかどうか調べる関数を作りなさい
 - 偶数を1つでも含めば true. 1つも含まなければ false
 - even? を使うこと

課題 5



- n次の多項式

$$f(x) = a_0 + a_1 \cdot x + a_2 \cdot x^2 + \dots + a_n \cdot x^n$$

について, 次数 n と, 係数 a_0 から a_n から, $f(x)$ を計算するプログラムを作りなさい

- 次ページ以降で説明する Horner法を使うこと

- n次の多項式

$$f(x) = a_0 + a_1 \cdot x + a_2 \cdot x^2 + \cdot \cdot \cdot \\ + a_n \cdot x^n$$

について, 次数 n , 係数 a_0 から a_n と x から $f(x)$ を計算する

Horner法による多項式の計算



$$\begin{aligned} f(x) &= a_0 + a_1 \cdot x + a_2 \cdot x^2 + \dots + a_n \cdot x^n \\ &= a_0 + (a_1 + (a_2 + \dots + (a_{n-1} + a_n \cdot x) x \dots) x) x \end{aligned}$$

例えば, $5 + 6x + 3x^2$
 $= 5 + (6 + 3x)x$

計算手順

- ① a_n
- ② $a_{n-1} + a_n \cdot x$
- ③ $a_{n-2} + (a_{n-1} + a_n \cdot x) x$
- • • $(a_0 \text{ まで続ける})$

さらに勉強したい人への 補足説明資料

リストに関する関数



- (length list)

リストの要素の個数

- (list-ref list n)

リストの n 番目の要素（先頭は 0 番目）

これらの関数と同じ機能を持つ関数
my-length, my-list-ref を敢えて書いて
みた例を以下に紹介する

例題 9. リストの n 番目の要素



- リストの n 番目の要素（先頭は 0 番目）を得る関数 `my-list-ref` を作り、実行する

Untitled - DrScheme

File Edit Windows Show Language Scheme Help

Untitled Save

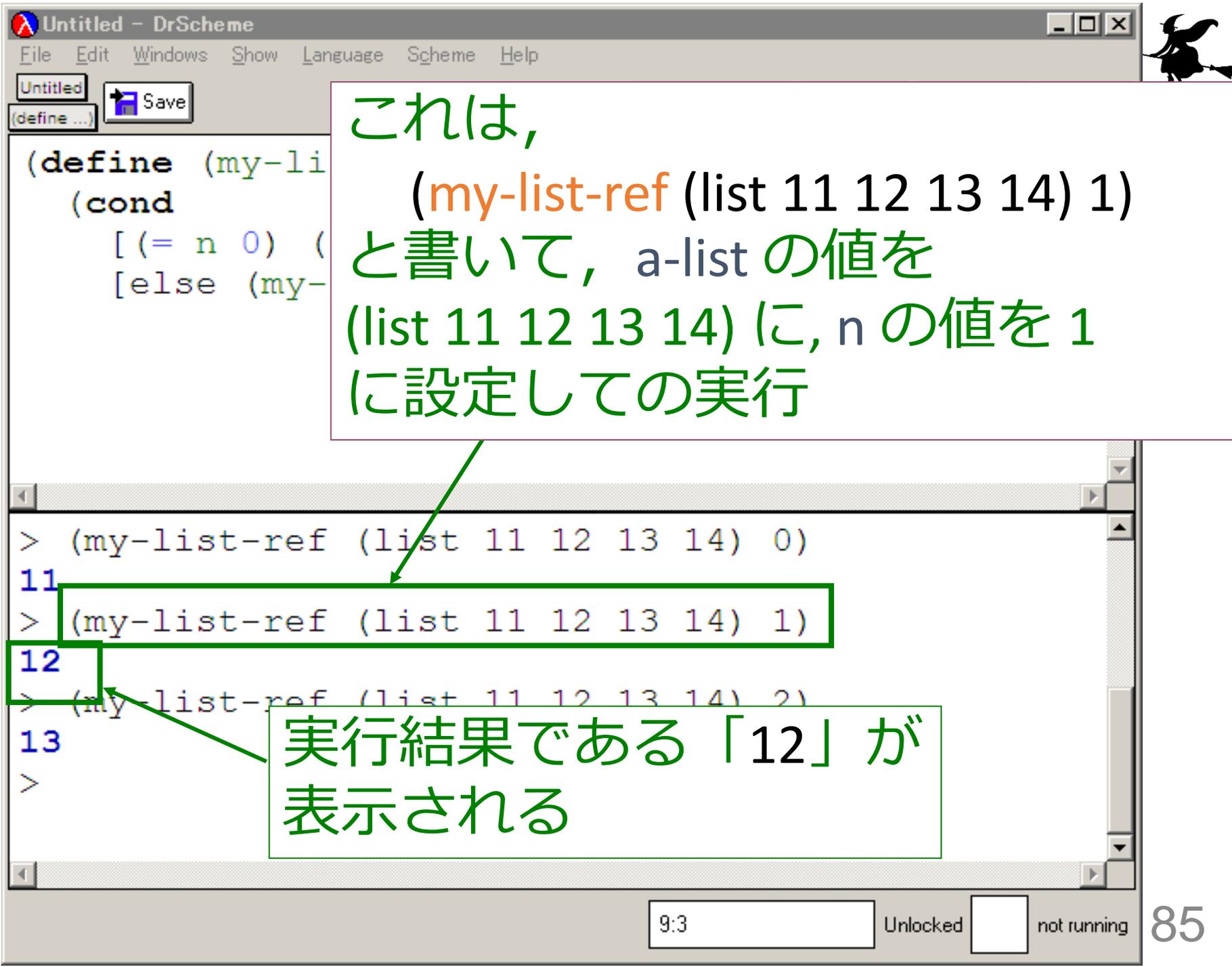
Check Syntax Step Execute Break

```
(define (my-list-ref a-list n)
  (cond
    [(= n 0) (first a-list)]
    [else (my-list-ref (rest a-list) (- n 1))]))
```

>

3:3 Unlocked not running

まず、Scheme のプログラムを
コンピュータに読み込ませている



入力と出力



(list 11 12 13 14) 1



my-list-ref 関数



「関数である」ことを
示すキーワード 関数の名前

```
(define (my-list-ref a-list n)
  (cond
    [(= n 0) (first a-list)]
    [else (my-list-ref (rest a-list) (- n 1))]))
```

a-list と n の値から
n 番目の要素を求める (出力)

値を2つ受け取る (入力)

(my-list-ref (list 11 12 13 14) 1) から12が得られる過程

(my-list-ref (list 11 12 13 14) 1)

最初の式

```
= (cond  
  [(= 1 0) (first (list 11 12 13 14))]  
  [else (my-list-ref (rest (list 11 12 13 14)) (- 1 1))])
```

```
= (cond  
  [false (first (list 11 12 13 14))]  
  [else (my-list-ref (rest (list 11 12 13 14)) (- 1 1))])
```

```
= (my-list-ref (rest (list 11 12 13 14)) (- 1 1))
```

```
= (my-list-ref (list 12 13 14) (- 1 1))
```

```
= (my-list-ref (list 12 13 14) 0)
```

```
= (cond  
  [(= 0 0) (first (list 12 13 14))]  
  [else (my-list-ref (rest (list 12 13 14)) (- 0 1))])
```

```
= (cond  
  [true (first (list 12 13 14))]  
  [else (my-list-ref (rest (list 12 13 14)) (- 0 1))])
```

```
= (first (list 12 13 14))
```

```
= 12
```

実行結果

コンピュータ内部での計算

(my-list-ref (list 11 12 13 14) 1) から12が得られる過程

```
(my-list-ref (list 11 12 13 14) 1)
```

```
= (cond  
  [(= 1 0) (first (list 11 12 13 14))]  
  [else (my-list-ref (rest (list 11 12 13 14)) (- 1 1))])
```

```
= (cond  
  [false (first (list 11 12 13 14))]
```

これは、

```
(define (my-list-ref a-list n)
```

```
(cond  
  [(= n 0) (first a-list)]  
  [else (my-list-ref (rest a-list) (- n 1))])
```

の a-list を (list 11 12 13 14) で、n を 1 で置き換えたもの

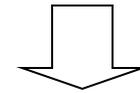
```
= (first (list 12 13 14))
```

```
= 12
```

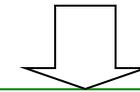
(my-list-ref (list 11 12 13 14) 1) から 12が得られる過程の概略

(my-list-ref (list 11 12 13 14) 1)
= ...
= (my-list-ref (list 12 13 14) 0)
= ...
= (first (list 12 13 14))
= 12

リストの1番目
の要素



リスト rest を取って,
その0番目の要素



リストの先頭



```
Stepper
File Edit Windows Help
Home << Previous Next >>

(define (list-nth a-list n)
  (cond
    ((= n 1) (first a-list))
    (else (list-nth (rest a-list) (- n 1)))))

(list-nth
 (list 11 12 13 14)
 2)

(cond
  ((= 2 1)
   (first
    (list 11 12 13 14)))
  (else
   (list-nth
    (rest
     (list 11 12 13 14))
    (- 2 1))))
```

my-list-ref の「a-list」は「(list 11 12 13 14)」で
「n」は「1」で置き換わる



```
Stepper
File Edit Windows Help
Home << Previous Next >>

(define (list-nth a-list n)
  (cond
    ((= n 1) (first a-list))
    (else (list-nth (rest a-list) (- n 1)))))

(cond
  ((= 2 1)
   (first
    (list 11 12 13 14)))
  (else
   (list-nth
    (rest
     (list 11 12 13 14))
    (- 2 1))))

(cond
  (false
   (first
    (list 11 12 13 14)))
  (else
   (list-nth
    (rest
     (list 11 12 13 14))
    (- 2 1))))
```

「(= 1 0)」は
「false」で置き換わる



```
Stepper
File Edit Windows Help
Home << Previous Next >>

(define (list-nth a-list n)
  (cond
    ((= n 1) (first a-list))
    (else (list-nth (rest a-list) (- n 1)))))

(cond
  (false
   (first
    (list 11 12 13 14)))
  (else
   (list-nth
    (rest
     (list 11 12 13 14))
    (- 2 1))))

(list-nth
 (rest
  (list 11 12 13 14))
 (- 2 1))
```

「(cond [false 式 X] [else 式 Y])」は「式 Y」で置き換わる



```
Stepper
File Edit Windows Help
Home << Previous Next >>

(define (list-nth a-list n)
  (cond
    ((= n 1) (first a-list))
    (else (list-nth (rest a-list) (- n 1)))))

(list-nth
  (rest
    (list 11 12 13 14))
  (- 2 1))

(list-nth
  (list 12 13 14)
  (- 2 1))
```

「(rest (list 11 12 13 14))」は
「(list 12 13 14)」で置き換わる



```
Stepper
File Edit Windows Help
Home << Previous Next >>

(define (list-nth a-list n)
  (cond
    ((= n 1) (first a-list))
    (else (list-nth (rest a-list) (- n 1)))))

(list-nth (list 12 13 14) (- 2 1))
→ (list-nth (list 12 13 14) 1)
```

「(- 1 1)」は「0」で置き換わる



```
Stepper
File Edit Windows Help

Home << Previous Next >>

(define (list-nth a-list n)
  (cond
    ((= n 1) (first a-list))
    (else (list-nth (rest a-list) (- n 1)))))

(list-nth
 (list 12 13 14)
 1)

→ (cond
    ((= 1 1)
     (first (list 12 13 14)))
    (else
     (list-nth
      (rest (list 12 13 14))
      (- 1 1))))
```

my-list-ref の「a-list」は「(list 12 13 14)」で、
「n」は「0」で置き換わる



```
Stepper
File Edit Windows Help
Home << Previous Next >>

(define (list-nth a-list n)
  (cond
    ((= n 1) (first a-list))
    (else (list-nth (rest a-list) (- n 1)))))

(cond
  ((= 1 1)
   (first (list 12 13 14)))
  (else
   (list-nth
    (rest (list 12 13 14))
    (- 1 1))))

(cond
  (true
   (first (list 12 13 14)))
  (else
   (list-nth
    (rest (list 12 13 14))
    (- 1 1))))
```

「(= 0 0)」は
「true」で置き換わる



```
Stepper
File Edit Windows Help

Home << Previous Next >>

(define (list-nth a-list n)
  (cond
    ((= n 1) (first a-list))
    (else (list-nth (rest a-list) (- n 1)))))

(cond
  (true
   (first (list 12 13 14)))
  (else
   (list-nth
    (rest (list 12 13 14))
    (- 1 1))))

(first (list 12 13 14))
```

「(cond [true 式 X] [else 式 Y])」は「式 X」で置き換わる



```
Stepper
File Edit Windows Help
Home << Previous Next >>
(define (list-nth a-list n)
  (cond
    ((= n 1) (first a-list))
    (else (list-nth (rest a-list) (- n 1)))))
(first (list 12 13 14)) → 12
```

「(first (list 12 13 14))」は
「12」で置き換わる

1. $n = 0$ ならば : → 終了条件
 リストの first → 自明な解

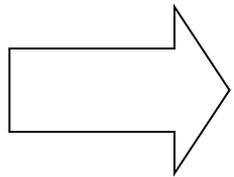
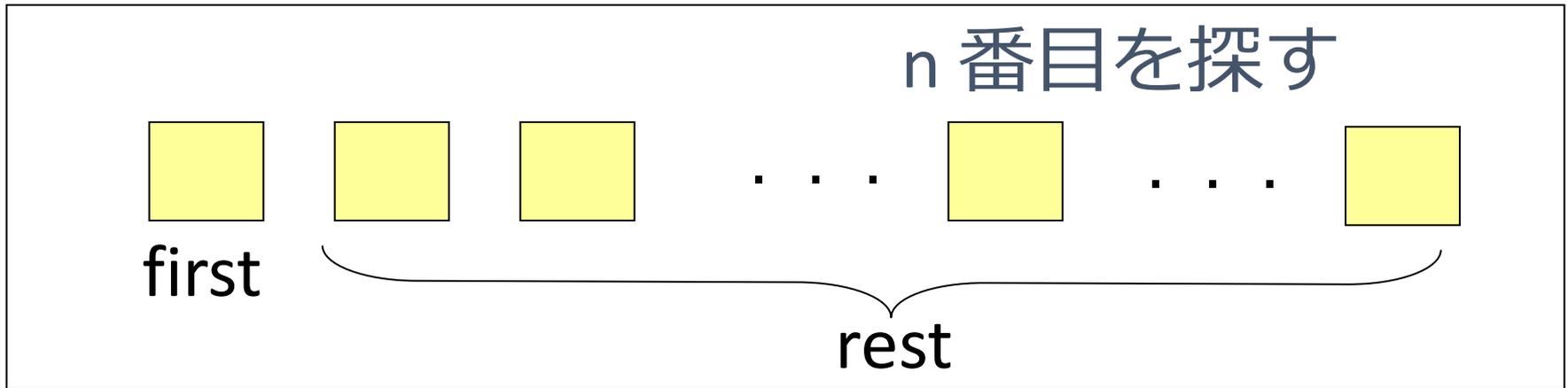
2. そうで無ければ :

- 「リストの rest を求める (これもリスト) . その $n-1$ 番目の要素」が求める解

リストの n 番目の要素



$n > 0$ のとき



リストの n 番目の要素



```
(define (my-list-ref a-list n)
```

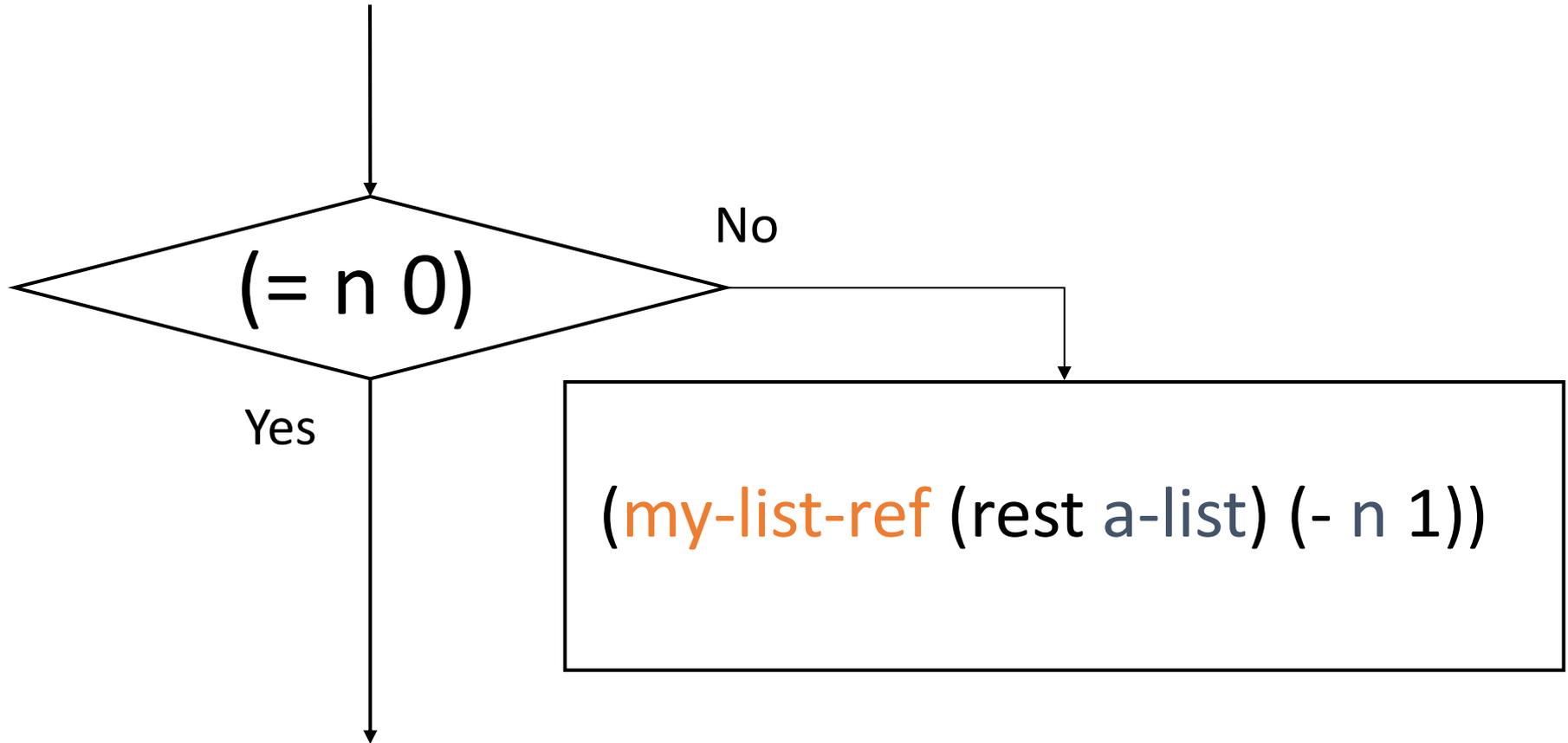
```
  (cond
```

終了
条件

```
    [(= n 0) (first a-list)]
```

自明な解

```
    [else (my-list-ref (rest a-list) (- n 1))]))
```



(first a-list) が自明な解である

リストの n 番目の要素 my-list-ref



- my-list-ref の内部に my-list-ref が登場

```
(define (my-list-ref a-list n)
  (cond
    [(= n 0) (first a-list)]
    [else (my-list-ref (rest a-list) (- n 1))]))
```

- my-list-ref の実行が繰り返される

例 : (my-list-ref (list 11 12 13 14) 1)
= (my-list-ref (list 12 13 14) 0)

例題 10. リストの長さ



- リストの要素の個数を求める関数 `my-length` を作り, 実行する

Untitled - DrScheme

File Edit Windows Show Language Scheme Help

Untitled Save

Check Syntax Step Execute Break

```
(define (my-length a-list)
  (cond
    [(empty? a-list) 0]
    [else (+ 1
             (my-length (rest a-list)))]))
```

>

3:3 Unlocked not running

まず、Scheme のプログラムを
コンピュータに読み込ませている



```
(define (my-length  
  (cond  
    [(empty? a-list)  
     0]  
    [else (my-length (rest a-list))])  
  a-list)
```

これは、
(my-length (list 11 12))
と書いて、a-list の値を
(list 11 12) に設定しての実行

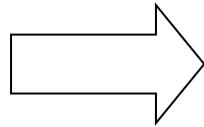
```
> (my-length (list 11 12))  
2  
> (my-length (list 100 200 300 400))  
4  
> (my-length (list))  
0  
>
```

実行結果である「2」が
表示される

入力と出力



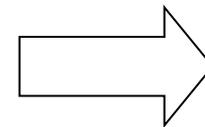
(list 11 12)



入力



2



出力

my-length 関数



「関数である」ことを
示すキーワード 関数の名前

```
(define (my-length a-list)
  (cond
    [(empty? a-list) 0]
    [else (+ 1
             (my-length (rest a-list)))]))
```

a-list の値から

リストの長さを求める (出力)

値を1つ受け取る (入力)



(my-list-ref (list 11 12)) から 2 が得られる過程 (1/2)

(my-length (list 11 12)) 最初の式

```
= (cond
  [(empty? (list 11 12)) 0]
  [else (+ 1 (my-length (rest (list 11 12)))]))
= (cond
  [false 0]
  [else (+ 1 (my-length (rest (list 11 12)))]))
= (+ 1 (my-length (rest (list 11 12))))
= (+ 1 (my-length (list 12)))
= (+ 1 (cond
  [(empty? (list 12)) 0]
  [else (+ 1 (my-length (rest (list 12)))]))
= (+ 1 (cond
  [false 0]
  [else (+ 1 (my-length (rest (list 12)))]))
```

(my-list-ref (list 11 12)) から 2 が得られる過程 (2/2)

```
= (+ 1 (+ 1 (my-length (rest (list 12)))))
```

```
= (+ 1 (+ 1 (my-length empty)))
```

```
= (+ 1 (+ 1 (cond  
              [(empty? empty) 0]  
              [else (+ 1 (my-length empty))])))
```

```
= (+ 1 (+ 1 (cond  
              [true 0]  
              [else (+ 1 (my-length empty))])))
```

```
= (+ 1 (+ 1 0))
```

```
= (+ 1 1)
```

```
= 2
```

実行結果

コンピュータ内部での計算

(my-length (list 11 12)) から 2 が得られる過程の概略

(my-length (list 11 12))

= ...

= (+ 1 (my-length (list 12)))

= ...

= (+ 1 (+ 1 (my-length empty)))

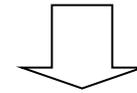
= ...

= (+ 1 (+ 1 0))

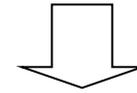
= (+ 1 1)

= 2

(list 11 12) の長さ



(list 12) の長さに 1 を足す



empty の長さに 2 を足す

よくある勘違い



```
(define (my-length a-list)
  (cond
    [(= a-list empty) 0]
    [else (+ 1
            (my-length (rest a-list)))]))
```

終了条件の判定：

- 正しくは「(empty? a-list)」
- x がリストのとき、 $(= x \text{ empty})$ は実行エラー
- 「 $=$ 」は数値の比較には使えるが、リスト同士の比較には使えない

実行エラーの例

A screenshot of the DrScheme IDE window. The title bar reads "Untitled - DrScheme". The menu bar includes "File", "Edit", "Windows", "Show", "Language", "Scheme", and "Help". The toolbar contains buttons for "Save", "Check Syntax", "Step", "Execute", and "Break". The main text area contains a Scheme definition for a recursive list length function. Below the code is a REPL window showing an attempt to call the function with a list, which results in a runtime error. The error message is displayed in red text. At the bottom of the window, there is a status bar showing "7:3", "Unlocked", and "not running".

```
(define (list-length a-list)
  (cond
    [(= a-list empty) 0]
    [else (+ 1
             (list-length (rest a-list)))]))

> (list-length (list 11 12))
=: expects type <number> as 2nd argument,
given: empty; other arguments were: (list 11
12)
>
```

7:3 Unlocked not running

リストの長さ

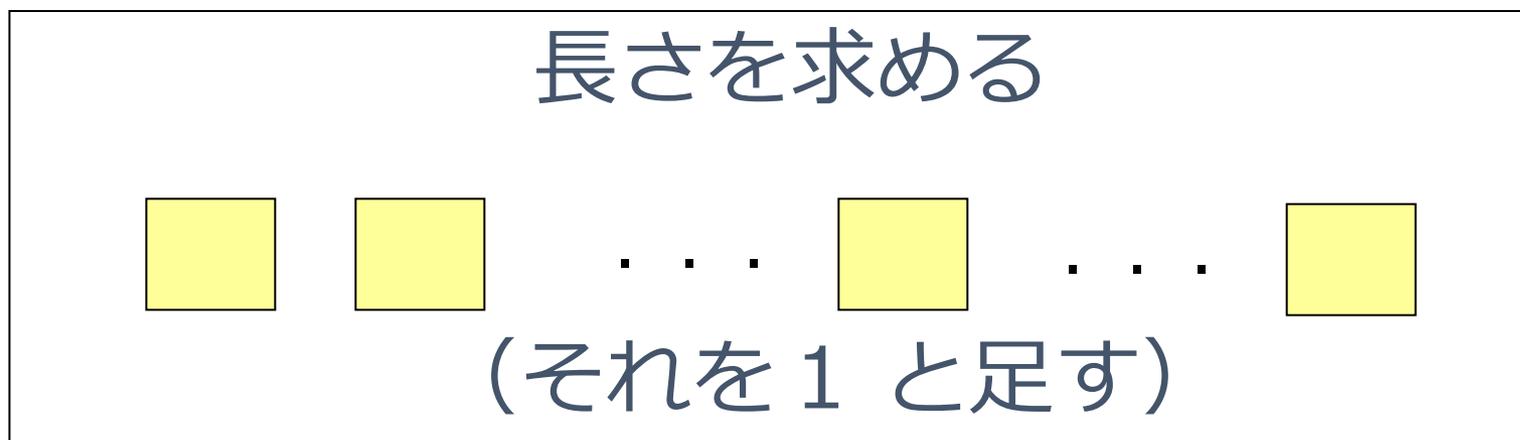
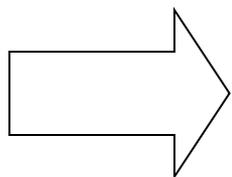
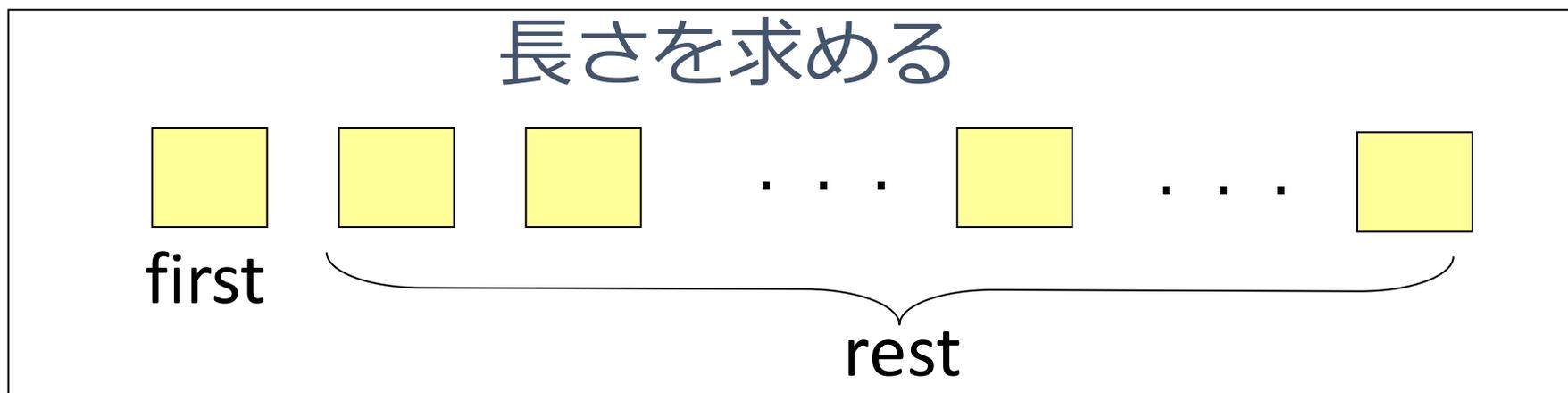


1. リストが空ならば : → 終了条件
 0 → 自明な解
2. そうで無ければ :
 - リストの rest を求める (これもリスト) .
「その長さに 1 を足したものの」が, 求める総和である

リストの長さ



リストが空で無いとき



リストの長さ



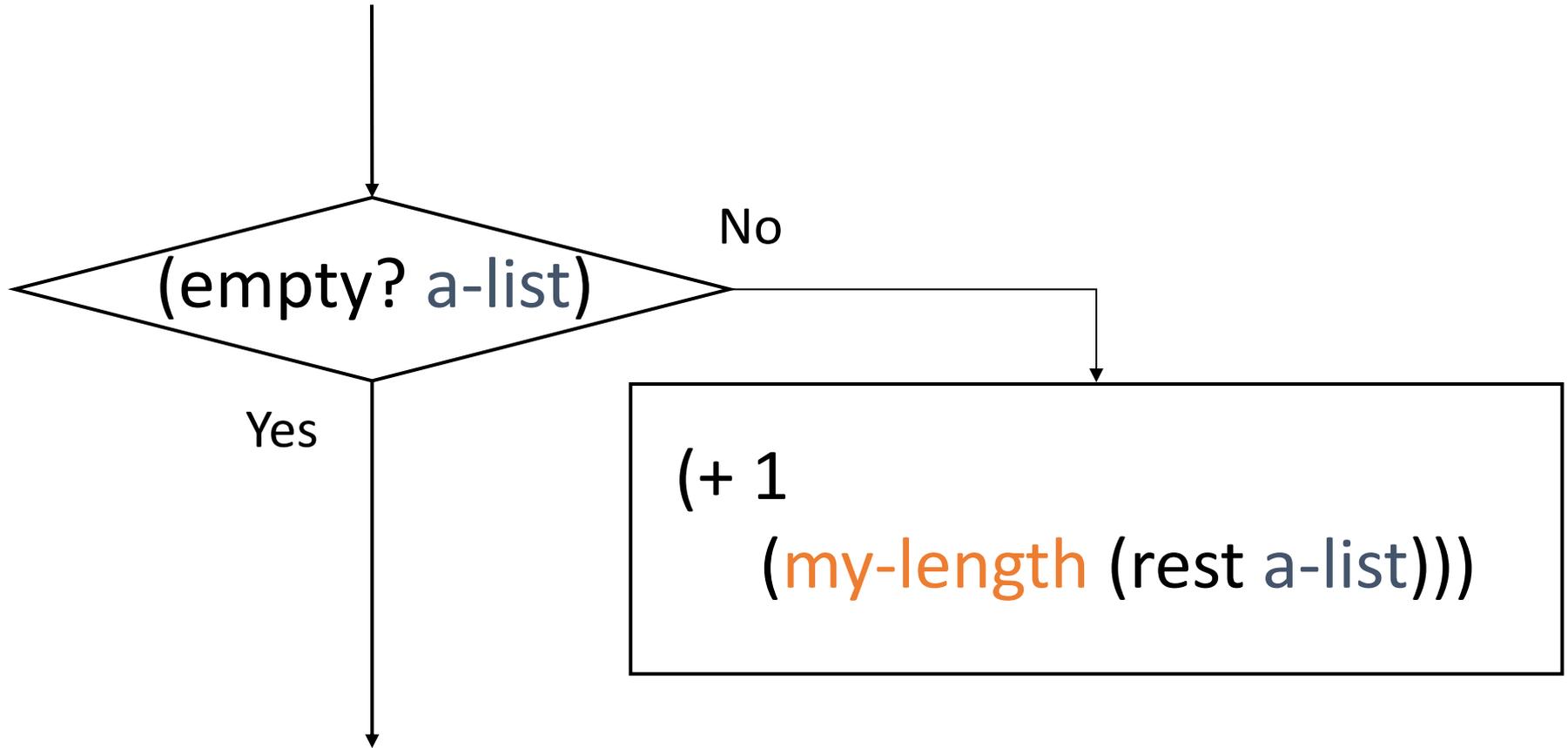
```
(define (my-length a-list)
```

```
  (cond
```

```
    終了条件 [(empty? a-list) 0] 自明な解
```

```
    [else (+ 1
```

```
      (my-length (rest a-list))]))])
```



0 が自明な解である

リストの長さ my-length



- my-length の内部に my-length が登場

```
(define (my-length a-list)
  (cond
    [(empty? a-list) 0]
    [else (+ 1
             (my-length (rest a-list)))]))
```

- my-length の実行が繰り返される

例 : (my-length (list 11 12))
 = (+ 1 (my-length (list 12)))